A Autêntica Revista do
CD-ROM
APRESENTA

PlayStation

Dicas & Truques para

Ano 1 – Nº 8
R$ 4,90
500$00
EDITORA EUROPA
ISSN 1516-6260
9 771516 626008 08

1445 DICAS & TRUQUES

DINO CRISIS
O MELHOR JOGO DO ANO
DETONADO!

Confira os segredos de
Tarzan • Rival Schools 2
Croc 2 e muito mais!

HOMEM ARANHA

Saiba antes tudo sobre
este super lançamento

WILSON JR.

12 SUPER PRÊMIOS

Para ganhar basta fazer uma
frase ou tirar uma foto criativa

Super Pro

Dicas & Truques para PlayStation

1 Promoção Super-Herói

Faça uma frase com até 7 palavras contando o que você faria se fosse um super-herói por um dia.

1º prêmio

1 volante Thunder Wheel

2º prêmio

1 Kit com Pistola Point Blank e jogo

3º prêmio

1 Game Shark Pro

4º prêmio

1 Movie Card

5º prêmio

1 Multi Player

6º prêmio

1 Memory Card de 8 MB

Regulamento

1 - Os cupons devem ser enviados para a Editora Europa, no endereço:
Revista Dicas & Truques para PlayStation
Rua M.M.D.C., 121 - São Paulo - SP - CEP: 05510-021.

2 - O prazo limite para o envio dos cupons é dia 05 de outubro de 1999 (vale a data de postagem marcada no carimbo dos Correios).

3 - Os cupons da Promoção 1 devem conter, além dos dados pessoais do participante, uma frase contando o que você faria se fosse um super-herói por um dia

4 - Cada cupom deve conter apenas uma frase.
É permitido tirar fotocópias do cupom.

5 - Não podem participar funcionários ou parentes de funcionários da Editora Europa.

6 - As frases e fotografias dos participantes que chegarem à redação dentro do prazo serão analisadas por uma comissão formada por membros da Editora Europa, e julgados tendo por critério a criatividade. A decisão terá caráter irrevogável e irrecorrível. Não devolveremos as fotografias.

7 - No caso de frases iguais, será declarada vencedora a que tiver sido enviada primeiro à redação da Revista Dicas & Truques para PlayStation, valendo como comprovação a data do carimbo do Correio.

moção

2 Promoção Fotografia

Faça uma fotografia, de qualquer tamanho, mostrando seu amor pela Revista Dicas & Truques para PlayStation

1º prêmio

1 volante Thunder Wheel

2º prêmio

1 Kit com Pistola Point Blank e jogo

3º prêmio

1 Game Shark Pro

4º prêmio

1 Movie Card

5º prêmio

1 Multi Player

6º prêmio

1 Memory Card de 8 MB

8 - Os vencedores autorizam desde já o uso de seu nome e imagem, bem como cedem os direitos autorais da frase ou fotografia à Editora Europa, sem qualquer ônus adicional.

9 - O envio do cupom para a Editora Europa implica automaticamente na concordância com os termos deste regulamento.

10 - O resultado desta promoção será publicado na Revista Dicas e Truques para PlayStation número 10, que estará nas bancas no dia 5 de novembro de 1999.

NÃO ACEITAMOS CUPONS VIA FAX

Promoção 2 Dicas & Truques para PlayStation

Preencha e envie este cupom com a sua fotografia até 05 de setembro de 1999

Nome: _____ Idade: _____

Endereço: _____

Cidade: _____ Estado: _____

CEP: _____

Fone: ( ) _____ Fax: ( ) _____

e-mail: _____

Jogo preferido: _____

Promoção Dicas & Truques para PlayStation

Preencha e envie este cupom até 05 de outubro de 1999

Nome: _____ Idade: _____

Endereço: _____

Cidade: _____ Estado: _____

CEP: _____ Fone: ( ) _____

e-mail: _____ Jogo preferido: _____

O que você faria se fosse um super-herói por um dia.

_____

_____

_____

Índ

6 CARTAS

8 NEWSSTATION

14 PREVIEW SPIDER MAN

16 PREVIEW

22 DINO CRISIS

32 RIVAL SCHOOLS 2

36 SAN FRANCISCO RUSH

38 NFL GAMEDAY 99

À galera

Quem olha de fora pode pensar: fazer uma revista como a Dicas & Truques para PlayStation é só diversão. A resposta é sim e não. O "sim" porque só pode fazer bem um trabalho quem realmente gosta daquilo que faz. E o time da PlayStation é fanático por este console.

O "não" tem outros motivos. Primeira dificuldade: escolher os assuntos. São tantos os jogos que é preciso muita ciência para acertar o que você quer. A equipe usa vários recursos para isso: desde as cartas e contatos diretos com você, leitor, até acompanhar tudo que está à venda nas lojas. A equipe sabe também que o que já está nas lojas não é novidade. Daí um gigantesco trabalho de pesquisa e contatos com meio mundo, literalmente, para adiantar o futuro e informar você do que vem pela frente.

A parte mais trabalhosa é conseguir as mais de mil dicas que recheiam cada edição. Elas não caem do céu. Você que é jogador sabe que descobrir cada uma delas dá um trabalho danado. Imagine as 1445 desta edição, por exemplo. A produção da revista em si também não é a coisa mais tranqüila do mundo. Fazer textos interessantes e agradáveis de ler é a obrigação e meta de todo jornalista, mas imagine digitar e conferir os "zilhões" de comandos destas páginas? E você testa e sabe que os comandos da Dicas & Truques para PlayStation realmente funcionam.

Nenhum leitor é mais exigente do que você. Com revistas normais, se você não gosta de algo, passa por cima e vai fazer alguma outra coisa. Mas com a PlayStation, se algo está errado (e somos humanos, podemos errar a qualquer momento) você não perdoa facilmente. É a diferença entre ir em frente ou ficar encalacrado numa fase porque a revista ensinou errado.

É por coisas assim que tenho um extremo orgulho da equipe que faz a PlayStation. Como a cada edição as vendas só fazem crescer, a única conclusão é que você aprecia nosso trabalho. E isso torna uma gigantesca e árdua tarefa uma agradável diversão.

Roberto Araújo
Diretor de redação
araujo@europanet.com.br

A AUTÊNTICA REVISTA DO CD-ROM apresenta Dicas & Truques para PlayStation

Diretores
Aydano Roriz
Abílio P. Cunha

Setembro'99

Editor e Diretor Responsável
Aydano Roriz
Redação
Diretor de Redação
Roberto Araújo
Editores Assistentes
Ana Rita Lima e Luiz Siqueira
Jornalista Responsável
Roberto Araújo - MTb.10.766
Editor de Arte
Welby Dantas
Ilustração de capa
Wilson Jr
Colaboraram nesta edição
Adriano Severo e Valério Romahn

Diretor Operacional
Abílio Cunha

Assinaturas
Flávia Pinheiro

Publicidade São Paulo
Ligue (0xx11) 816 6767 + ramal desejado

Diretor Nacional
Clóvis Borges (r 186)
publicidade@europanet.com.br

Executivos de Contas
Andréa Branco (r 246),
Angela Taddeo (r 210),
Luiz Márcio B. Scansani (r 242)
Maurício Dias (r 244),
Rosangela Fernandes (r 212)

Marketing Publicitário
RodrigoCunha (r 240)
rodrigo.cunha@europanet.com.br
Anderson Moquiuti (Assistente de Marketing)

Publicidade Outras Praças
Brasília (0xx61) 242-9590 - New Business
Minas Gerais (0xx31) 291-6751
Celia Maria de Oliveira
Nordeste (0xx71) 929 - 6624 - Ângela Freitas
Paraná (0xx41) 233-6217 - Helenara Andrade
Rio de Janeiro (0xx21) 286-0347
Leopoldo Amorim
Rio G. do Sul (0xx51) 233-1587 - Rose Isoppo
Santa Catarina (0xx48) 247-7804 - Atanil de Medeiros Wagner

Publicidade EUA e Canadá: Global Media
Fone 001 (650) 306-0880
Fax: 001 (650) 306-0890

Circulação e Promoção
Elaine Prisco, Ézio S. Vicente, Jaqueline Monjarás, Joelma R. Dantas, Jonilson Barbosa e Leonardo Nelli Dias (criação)

Desenvolvimento de Pessoal
Tânia Marília Ribeiro

ice

MIB – MEN IN BLACK 40

TARZAN 42

CROC 2 44

REBOOT 46

SUPERTESTE 48

ACESSÓRIOS 50

DICAS 51

Atendimento ao Assinante
Telefone São Paulo: (0xx11) 816-6767
Telefone outros estados: 0800-557667
Cecilia Tomazelli (Supervisora)
Fabiana Lopes (Coordenadora), Alessandro Donadio;
Carla Dantas; Elisangela Xavier Ferreira
Elisangela Tokashiki; Ivania Marques;
Maria Helena R. da Silva;
Renata Kurosaki; Ronie de Souza

Dicas & Truques para PlayStation * é uma publicação da Editora Europa Ltda.
(ISSN - 0104-8732). A Editora Europa não se responsabiliza pelo conteúdo dos anúncios de terceiros.

Distribuidor exclusivo para o Brasil:

DINAP S/A - Estrada Velha de Osasco, 132
Jd. Belmonte - Osasco - SP
Fone: (0xx11) 868-3000

Revistas da Editora Europa
No seu Jornaleiro
Na Editora Europa - Rua M.M.D.C nº 121

São Paulo, SP CEP 05510-021,
Fone 0800 55 7667, Fax (0xx11) 867-8583
Pela Internet www.europanet.com.br
E-mail atendimento@europanet.com.br
Na Distribuidora Dinap S/A - Caixa Postal 2505
Osasco, SP CEP 06053-990
Fone (0xx11) 810-4800, **Fax** (0xx11) 868-3018,
E-mail: dinap.na@email.abril.com.br
Assinaturas
São Paulo, Fone (0xx11) 816-6767
Outros Estados, Fone 0800 55 7667
Fax (0xx11) 867 8583

Fotolitos: Fast Graph
Impressão: W Roth
Somos Filiados à ANER
Associação Nacional dos Editores de Revistas

ANER

*Homem Aranha é um personagem da Marvel Comics
*PlayStation é uma marca registrada da SONY COMPUTER ENTERTAINMENT INC.

SE FOR O CASO, RECLAME. NOSSO OBJETIVO É A EXCELÊNCIA

ATENDIMENTO AO LEITOR
Segunda à Sexta das 8:00 às 20:00 horas,
Sábados das 9:00 às 15:00 horas

(0XX11) 816-6767 | Rua M.M.D.C., 121 05510-021 - São Paulo - SP | FAX (0XX11) 867-8583

E-mail: playstation@europanet.com.br

Falaga

Recebemos cartas de todos os cantos do país, com sugestões, elogios e dicas. Veja trechos de algumas delas

Fanático por Lara

Sou fanático por Lara Croft e suas aventuras e não vejo a hora de assistir ao filme. Com certeza vou ser o primeiro a assistir, sou super fã de Lara e tenho fotos muito íntimas da heroína. Gostaria de estar por dentro de tudo sobre Lara Croft. Existe algum site na Internet onde posso ficar sabendo tudo em primeira mão? Valeu galera.
Thiago Miguez – Via e-mail

■ Os fãs de Lara Croft podem encontrar tudo sobre a heroína no site www.tombraider.com. Lá, além de ficar conhecendo as últimas novidades, você pode se associar a um fã-clube e receber notícias por e-mail. Agora mudando de assunto, o Welby (o maior fã de Lara aqui da redação) está muito interessado em conferir estas fotos íntimas da heroína. É bom você guardá-las a sete chaves, pois centenas de outros leitores vão ficar atrás delas...

Esportes radicais

Sou fascinada pelo jogo Street Sk8er e resolvi escrever para tentar descobrir de quem é a trilha sonora do game, que eu acho animal. Gostaria também de saber se existem outros jogos de skate já à disposição, pois acho esportes radicais maravilhosos.
Marina D. de Oliveira
Belo Horizonte - MG

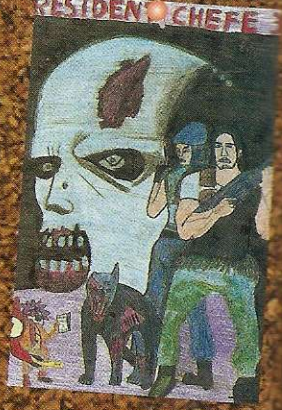
■ Tem muita gente que adorou a trilha sonora do Street Sk8er, tanto que a Electronic Arts (www.streetsk8er.com) disponibilizou no site informações sobre as diversas bandas que compuseram as músicas. É possível até mesmo comprar os CDs direto do site. As bandas não são muito famosa, mas aqui vai a lista: I agains I, All, Gas Huffer, H20, Less than Jake, The Pietasters, Plastilina Mosh, Straigh Faced e Weston. Um novo jogo de skate já está para ser lançado, é o Tony Hawk's Pro Skater. A galera interessada pode conferir tudo sobre o game na edição número 7 da Revista. A previsão é que até outubro o jogo já esteja disponível nas prateleiras americanas.

MURAL

Olha só os desenhos animais que estão chegando aqui na redação! Mande o seu também e apareça no Mural

Israel Barbais
Limeira – SP

Dorian Justino dos Santos
Rio de Janeiro – RJ



Gregue Fausto Gonçalves
Joinville – SC

Ieral!!!

PlayStation na cabeça

Depois de março deste ano troquei definitivamente todas as outras revistas de games pela Dicas & Truques para Playstation, porque ela fala somente de jogos para o videogame Playstation. Mas indo ao assunto, gostaria de alguma dica para o jogo Goal Storm'97. Gostaria muito também de encontrar na revista uma seção com reportagens de jogos antigos do PlayStation.

Marcelo Alves da Costa – Via e-mail

■ Todos os meses temos recebido diversos pedidos de dicas para jogos do PlayStation, por telefone, carta, fax e e-mail. Todos os pedidos são anotados e atendidos dentro do possível, na seção de dicas. Infelizmente, não podemos responder individualmente para cada leitor. Quanto à seção de jogos antigos, na prática ela já existe. Em todas as edições dedicamos algumas páginas aos clássicos do PlayStation, mas estamos pensando em fazer uma seção específica. Assim ficará mais fácil conferir ou descobrir um antigo sucesso do console.

Acessórios no PlayStation 2

Gostaria de parabenizá-los pelo excelente trabalho que vem sendo melhorado e aperfeiçoado a cada edição, com reportagens e dicas na medida certa. Mas eu tenho uma dúvida: tenho um acessório do PlayStation, o V3 Racing Whell (que custou caro), e gostaria de saber se os acessórios do PlayStation atual vão ser compatíveis com o PlayStation 2.

Luiz F. Parellada – Assis - SP

■ Valeu pelos elogios! Ainda não temos nenhuma informação oficial se o PlayStation 2 irá ou não suportar o acessórios do console atual. Pelo que sabemos até agora, acreditamos que será possível continuar usando os acessórios, já que os jogos do sistema atual funcionarão na próxima geração do console. Isso exigiria uma compatibilidade com os controles antigos, e também com os acessórios. Essa é uma dúvida de grande parte da galera. Assim que estas informações estiverem confirmadas iremos colocar uma reportagem completa na revista.

Saudade

Estou escrevendo para falar de jogos que foram lançados uma vez e não tiveram continuação para outros videogames. Eu era fanático por um jogo do SNES chamado Axelay, produzido pela Konami em 92. Quando acabei o jogo lembro que surgiu a mensagem "See you on Axelay 2" e até hoje a continuação do jogo não saiu. Outro game muito bom e que estou com saudade é Dracula-X (do PC-Engine). Meu pedido é que você falem para as produtoras resgatarem estes antigos títulos, que com certeza farão muito sucesso.

João C. T. Garcez – Uberaba - MG

■ Já enviamos diversos e-mails para as produtoras sobre o relançamento de jogos antigos, e infelizmente poucos pedidos são atendidos. Assim que tivermos oportunidade iremos passar suas sugestões para os produtores.

Tácio R. da Silva
◄ Campina Grande – PB

Adriano N. de Souza ▲
Maracanau – CE

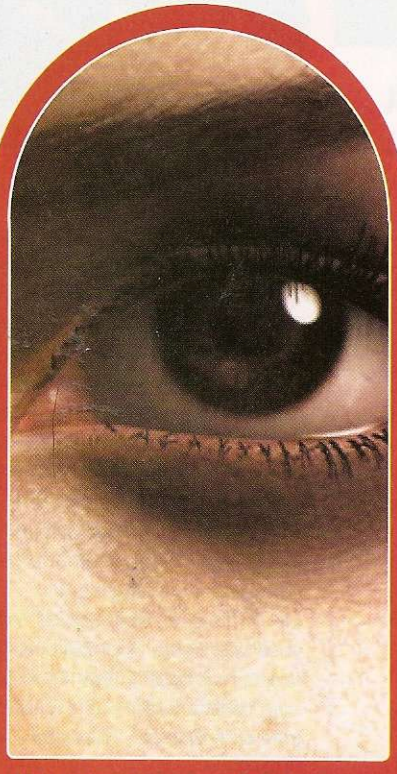
Luis Augusto Machado ▲
Osasco – SP

FALE COM A GENTE

Mande seus desenhos e cartas para:
Revista Dicas e Truques para PlayStation
Rua M.M.D.C. 121 – São Paulo-SP
CEP: 05510-021
e-mail: playstation@europanet.com.br
Visite nosso site na Internet:
www.europanet.com.br/playstation

NewsStation

Informação é tudo! Saia na frente descobrindo as últimas notícias sobre o mundo do videogame e tudo o que acontece com o PlayStation



Veja com seus próprios olhos: a qualidade das imagens é de arrepiar!

FINAL FANTASY, O FILME

Temos uma notícia boa e outra ruim para os fãs de RPG e do universo Final Fantasy. A Square anunciou que está mesmo trabalhando num filme baseado na série, e inclusive divulgou imagens belíssimas do projeto. Infelizmente, porém, a previsão para o lançamento do filme é só para junho de 2001. É isso mesmo: quase daqui dois anos. Provavelmente ele demorará ainda mais para chegar ao Brasil, mas valerá a pena esperar.

O filme está sendo produzido pela Square totalmente em computação gráfica, e promete trazer as mais espetaculares imagens já produzidas por um computador para um filme de longa metragem. O anúncio foi feito durante a SisGraph, uma feira de computação que aconteceu em agosto na cidade de Los Angeles, nos Estados Unidos.

O lançamento serviu para aumentar as expectativas pelo novo jogo da série, e esperamos que isso force a Square a trabalhar de forma mais intensa também nesse projeto.

MTV SPORTS

E sportes radicais estão ganhando cada vez mais espaço no PlayStation. A produtora THQ, por exemplo, está trabalhando em um novo game desse estilo, baseado no programa MTV Sports, que fala somente de esportes radicais. A idéia da empresa é produzir um conjunto de jogos baseados no programa, cada um sobre um tema diferente. Você tem uma tentativa para descobrir qual o primeiro esporte escolhido. Isso mesmo Snowboarding (há tantos jogos sobre esse assunto...). A THQ prometeu lançar algo completamente diferente do que existe hoje, mas é um pouco difícil acreditar. O jogo contará com 5 modos de disputa: Slopestyle, Half Pipe, Freeride, Boarder X e Big Air. Cada uma das pistas se passará em um cenário diferente.

Você poderá realizar diversas manobras e movimentos com a prancha, mas a principal inovação do jogo é que haverá diversos tipos de obstáculos inéditos. Sua prancha poderá voar sobre rampas de looping e outras atrações surpreendentes. Para facilitar a ação, as manobras serão de fácil execução e o grau de dificuldade para uma mesma pista poderá ser ajustado conforme a experiência do jogador. Quem gosta de esportes radicais certamente irá adorar.

INVASÃO STAR TREK

Depois de Star Wars agora chegou a vez de Star Trek invadir o PlayStation. A empresa responsável por essa manobra é a Activision, que já anunciou estar trabalhando num título exclusivo para o PlayStation baseado no seriado de TV Star Trek: Next Generation, ou Nova Geração, como é conhecido no Brasil.

O jogo contará com mais de 30 missões diferentes, com os principais personagens do seriado envolvidos na ação. Você assumirá o papel de piloto de caça das naves da federação, terá de explorar vários mundos e defender seus territórios contra o ataque de intrusos. As missões prometem ser bem complexas e sempre cheias de detalhes e segredos. Pode ir se preparando para enfrentar diversos desafios, incluindo ataques de inimigos como os Klingons e os Borgs, que certamente irão atrapalhar toda a ação.

A promessa é de um game cheio de efeitos especiais, explosões e surpresas, com muitos detalhes da série para contentar ao máximo os fãs de Star Trek. Com isso, a onda das batalhas estelares ganha mais força dentro do PlayStation, e pode atrair ainda mais pessoas para o console.

PERFEIÇÃO NO ESPORTE

A Electronic Arts está investindo muito nos games de esporte. Seu novo objetivo é produzir games cada vez mais próximos da realidade, com um alto grau de perfeição na parte gráfica e na simulação. E parece que eles vão alcançar este objetivo.

As primeiras imagens de FIFA 2000 revelaram um jogo com gráficos excelentes e uma movimentação de arrasar. A EA promete que este será o primeiro jogo com animações de choques e faltas mais próximas do real, e com a possibilidade de você escolher entre uma variedade maior de jogadas, com muitos dribles e chutes.

Mas o jogo que tem chamado mais atenção é NHL 2000, o simulador de hockey no gelo. Jogadores grandes e detalhados, uma jogabilidade de primeira e alta fidelidade aos lances do esporte estão dando o que falar. Isso sem contar o novo sistema de jogo com o controle Dual Shock, que permitirá aos gamemaníacos realizar verdadeiros espetáculos no gelo.

Se esses dois jogos cumprirem o que estão prometendo, com certeza conquistarão uma nova legião de fãs. O jeito é esperar até o final de setembro e conferir todas estas novidades.

OPS, ERRAMOS!

Na edição nº 7 da Revista Dicas e Truques para PlayStation trocamos o nome do terceiro colocado da promoção dos desenhos, da categoria acima de 12 anos. O ganhador e autor do desenho ao lado é Djalma Costa Madureira Junior, de Goiânia/GO.

O Tiago Xandú, de Imperatriz/MA, que tinha ficado com o crédito, na verdade também ficou em terceiro lugar, só que na categoria até 12 anos.
Desculpem pela confusão!

TOP 10 PlayStation

OS JOGOS MAIS VENDIDOS NO MUNDO

1	METAL GEAR SOLID	KONAMI	3
2	GRAN TURISMO	SONY	4
3	FINAL FANTASY VIII	SQUARE	2
4	TOMB RAIDER III	EIDOS	*
5	FIFA 99	ELECTRONIC ARTS	*
6	DRIVER	GT INTERACTIVE	*
7	RESIDENT EVIL 2: DUAL SHOCK	CAPCOM	10
8	TEKKEN 3	NAMCO	7
9	COOL BOARDERS 3	SONY	*
10	LUNAR: SILVER STAR STORY	GAMEARTS	1

▲ POSIÇÃO ATUAL | * NÃO CONSTAVA NA EDIÇÃO ANTERIOR | ▲ POSIÇÃO NA EDIÇÃO ANTERIOR

FONTE: SONY COMPUTER ENTERTAINMENT

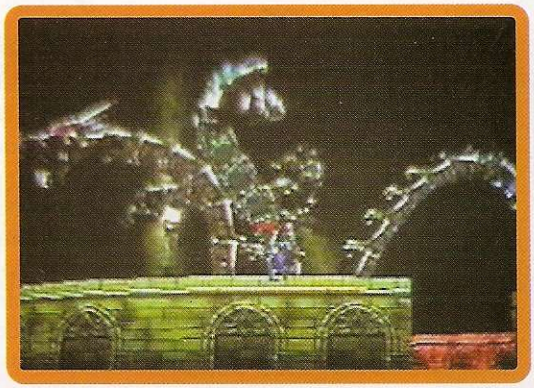
Star Wars Episode 2 no PlayStation 2 – O primeiro jogo do filme Star Wars ainda nem foi lançado oficialmente para o PlayStation e a galera da LucasArts já pensa no jogo do segundo episódio da nova série. George Lucas, o produtor e criador de Star Wars, já avisou que deseja ver um jogo do novo episódio no PlayStation 2. Vamos ver se dessa vez eles cumprem o que prometem.

Arcade com PlayStation2 – A empresa japonesa de games Atlus anunciou que está trabalhando no projeto de um Arcade 100% compatível com o novo console da Sony. A ídeia é lançar simultaneamente o jogo para fliperama e a versão para o PlayStation 2. A idéia também está sendo copiada pela Namco, que promete fazer o lançamento das novas versões de Tekken e Ridge Racer ao mesmo tempo nos fliperamas e no PlayStation 2. Melhor para nós!

PlayStation mais barato – A Sony anunciou nos Estados Unidos que o preço do PlayStation irá cair. Agora o console custará apenas US$ 99 nos EUA. Claro que a Nintendo não quer perder mercado e também abaixou o preço do seu equipamento para US$99. A briga está boa, e quem está ganhando são os gamemaníacos americanos, que podem encontrar jogos e aparelhos cada vez mais baratos.

MP3 à venda – Você já deve ter ouvido falar do MP3PSX. Trata-se de um acessório que permite reproduzir músicas gravadas no formato MP3 direto no PlayStation. No site www.mp3psx.com é possível comprar o equipamento por US$79,90, mais frete e impostos. Quem quiser saber mais sobre o MP3PSX é só visitar o endereço na Internet.

STRIDER 2



Os fãs mais antigos de videogame vão adorar. A Capcom já está produzindo a seqüência de Strider, um game que fez muito sucesso no começo da década de 90 no Mega Drive (ou Genesis), o console de 16 bits da Sega. O jogo marcou seu lugar na história do videogame graças aos excelentes gráficos e efeitos especiais.

A Capcom está decidida a fazer que Strider 2 repita o sucesso. Por isso a empresa está tentando recuperar e essência do primeiro game colocando muitos efeitos especiais e fases diferentes. O primeiro jogo foi considerado revolucionário pelos diversos tipos de fases e inimigos que surgiam no decorrer da ação. A segunda versão também deverá trazer variações de movimentação, ataques e cenários, com cenas e gráficos de arrasar. O jogo será lançado primeiro para os fliperamas e no final do ano para o PlayStation.

Quem jogou Strider sabe o que esperar pela frente. Mas se você não conhece o jogo, pode apostar que vale a pena experimentar.

PLAYSTATION 2 CONFIRMADO

O preço e data de lançamento do novo console da Sony já foram confirmados. O PlayStation 2 (esse ainda não é o nome oficial) será lançado no dia 23 de janeiro de 2000. Inicialmente serão colocados à venda 400.000 consoles no Japão a um preço estimado de US$ 390. O plano é, depois deste lote inicial, colocar mais 1 milhão de consoles nas lojas até o mês de março.

O preço não está muito elevado se levarmos em conta todos os recursos que o sistema oferecerá. Além disso a Sony já deu uma previsão de que os games para o novo sistema custarão entre US$ 50 e US$ 70, no Japão. No entanto, o preço do console foi considerado caro até pelos americanos (o DreamCast, da Sega, custa US$ 199). A Sony ainda não se pronunciou a respeito, porém o elevado preço confirma a expectativa de que o sistema trará diversos serviços integrados, como a possibilidade de reproduzir vídeos em DVD e outros recursos ainda não divulgados.

PROMOÇÃO GAROTA PLAYSTATION

A rapaziada da Revista está adorando a Promoção Garota PlayStation. A Camilla, que aparece na página 48 desta edição, deve estar fazendo muita gente suspirar. .. E a promoção continua. As meninas que quiserem participar devem mandar uma carta com uma foto bem legal, nome, idade e telefone para contato. Os leitores também podem mandar fotos de namoradas, irmãs e amigas . O endereço é:

Promoção Garota PlayStation
Rua M.M.D.C. 121
São Paulo-SP
CEP: 05510-021

OLIMPÍADAS VIRTUAIS

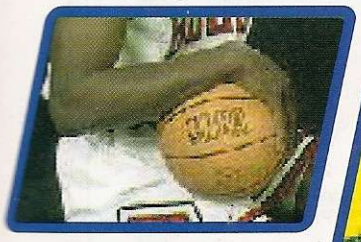
Ano que vem tem Olimpíadas, e como não poderia ser diferente as produtoras já começaram a se movimentar para lançar games temáticos sobre o evento. A primeira a se pronunciar foi a Eidos, que já fechou um acordo com a International Sport Multimedia para publicar os jogos oficiais da Olimpíada de Sidney e, acreditem, de Atenas, que será somente em 2004. O contrato de seis anos prevê que a empresa poderá explorar todos os logotipos dos eventos, inclusive podendo reproduzir os ambientes de disputa da forma que acreditar ser melhor.

Nada está decidido, mas como sempre deverão ser lançados diversos jogos diferentes, um sobre cada esporte. Os mais concorridos costumam ser os games de atletismo, futebol e basquete.

A Eidos também deverá produzir um game combinando diversos esportes como natação, tiro, atletismo, canoagem e outras modalidades. A produção já foi iniciada e deverá ser completada até junho do próximo ano, para que os games sejam lançados junto das Olimpíadas.

A Eidos tem garantido o direito de produzir jogos para o PlayStation, Nintendo 64, Dreamcast e PC. Vamos esperar e conferir se toda a emoção das Olimpíadas estarão nos novos jogos.

Olly, Syd e Millie são os mascotes da Olimpíada de Sidney 2000



AUMENTE SUAS CHANCES NAS PROMOÇÕES

As promoções da Revista Dicas & Truques para PlayStation são um sucesso. Cada vez chegam mais cartas, e está bem difícil escolher os vencedores. Mas resolvemos dar algumas dicas para você aumentar suas chances de ganhar.

1 Não fazemos sorteio, olhamos as frases e desenhos um por um. Por isso é importante mandar um trabalho legal, não adianta mandar 100 frases iguais.

2 O que vale é a sua criatividade. No caso de desenhos, não adianta copiar de anúncios ou de posters, pois eles serão desclassificados.

3 Se você quiser mandar mais de um cupom, coloque todos no mesmo envelope. Assim você economiza no correio e facilita nosso trabalho.

4 Como os cupons enviados por fax estavam chegando muito ruins, difíceis de ler, resolvemos só aceitar cupons e desenhos via correio.

Capriche no seu trabalho e participe! Quem sabe você não é o próximo vencedor?

Tilt's
Game Locadora
http://www.tiltsgame.com.br
Fique por dentro das novidades pelo site na internet!
Tilt's 1
Av. do Imigrante Japonês, 93 – Vila Sônia – SP
Tel.: (0xx11) 3743-9021
Tilt's 3
Av. Jabaquara, 1469 – lj. 21 – Saúde – SP
Tel.: (0xx11) 5583-3468
Tilt's 5
Av. Liberdade, 363 – lj. 32 – Térreos – Liberdade – SP
Tel.: (0xx11) 3341-0299 – Shop. Sogo Plaza – SP
PlayStation Sony • Sega Dream Cast
Nintendo 64 • Sega Saturn • Neo Geo Color
Game Boy Color • Neo Geo Cartucho
Neo Geo CD • Super Nes • Mega Drive
Salão de jogos • Vendas • Locações
Assistência técnica

CAMPEONATO DE PLAYSTATION

Os leitores que visitaram a última Fenasoft, a feira de informátic que aconteceu entre os dias 19 e 24 de julho no Anhembi, em São Paulo, tiveram uma surpresa. Quem passou pelo estande da Editora Europa pôde participar do Primeiro Campeonato Brasileiro de PlayStation, que foi promovido pela Revista e pela Zip.net, provedora de Internet.

Os participantes foram desafiados a realizarem a melhor volta numa das pistas de Ridge Racer 4. Os três melhores classificados de cada dia da feira foram premiados com consoles do PlayStation, CDs com jogos originais, assinaturas da Revista e acesso à Internet. Confira agora os campeões de cada dia da feira:

19/07 - **Vinicius Aldala Vilela** – Tempo: 03'38"443
20/07 - **Diogo Barcot Tintor**– Tempo: 03'39"959
21/07 - **Rodrigo Silva Lopes** – Tempo: 03'39"223
22/07 - **Rafael L. Gomes** – Tempo: 03'39'665
23/07 - **Edson Shinzi Onistri**– Tempo: 03'39"025
24/07 - **Allan Sztokfisz** – Tempo: 03'38"463

NIKA'S GAMES

Vende ✶ Troca
Locação ✶ Compra

Novos e Semi-Novos
Linha Completa/Lançamentos

✶Assistência Técnica
✶Pagamento Facilitado
✶Entrega à domicílio
✶Despachamos via Sedex

Central de vendas
(0xx11) 875-2737

Site: www.teknobank.com.br/nikasgames

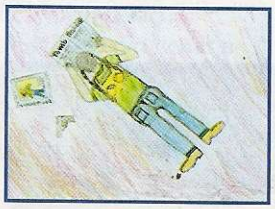
PROMOÇÃO LARA CROFT

A galera mostrou que é mesmo apaixonada por Lara Croft. Chegaram 4.143 cartas para a promoção, com desenhos e frases. As seis frases mais criativas foram premiadas com acessórios de arrasar. A promoção do desenho foi dividida em duas categorias: até 12 anos e acima de 12 anos. Os vencedores foram premiados com volantes e memory cards. O júri foi presidido pelo editor e diretor da Editora Europa, Aydano Roriz e contou com a participação de Roberto Araújo, Luiz Siqueira, Ana Rita Lima e Welby Dantas. Acompanhe a lista dos ganhadores:

CONHEÇA OS DESENHOS VENCEDORES...

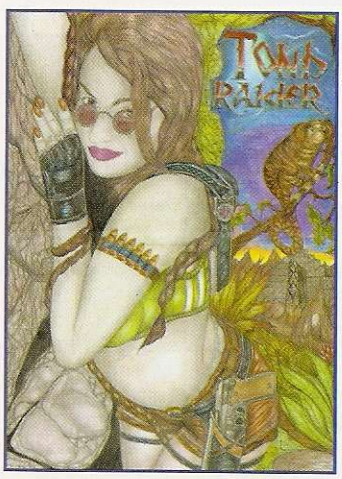
Categoria até 12 anos

1º - Rodrigo Scarpeli Fujita
Caçapava/SP
Prêmio: 1 Volante Twin Turbo



2º - Fernando Santana
Joinville/SC
Prêmio: 1 memory card 72MB

Categoria acima de 12 anos



◄ 1º - Luiz Paulo Brandão Silva
R. de Janeiro/RJ
Prêmio:
1 Volante
Twin Turbo

2º - Márcio ► Humberto Rodrigues
São Paulo/SP
Prêmio:
1 memory card 72MB

...E AS 6 FRASES MAIS CRIATIVAS

Se eu encontrasse Lara Croft na praia, diria para ela:

1º - Enedino de Mattos – Rio de Janeiro/RJ
Frase: **No seu PlayStation ou no meu?**
Prêmio: 1 volante Twin Turbo com pedal, câmbio e freio de mão

2º - Paulo César Dinone – Uberaba/MG
Frase: **Desculpe ter feito você morrer tantas vezes** – Prêmio: 1 volante Twin Turbo com pedal, câmbio e freio de mão

3º - Maurício dos Santos – Bagé/RS –
Frase: **Sou do INMETRO, vim testar seus airbags** – Prêmio: 1 conjunto com MultiTap e quatro joysticks

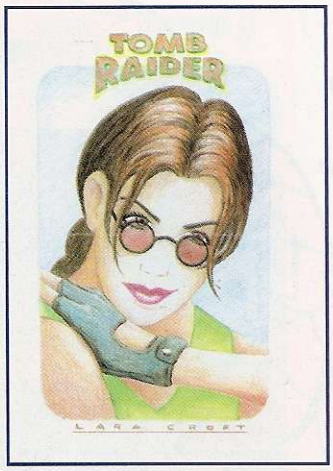
4º - Diego Munhoz Ferreira – Alfenas/MG – Frase: **Ah Lara, deixe de ser quadrada!** – Prêmio: 1 MultiTap

5º - Rafael Elias Munhós, 9 anos – São Paulo/SP – Frase: **Dá para me esperar uns 9 anos** – Prêmio: 1 memory card original

6º - Camila de Moraes Wingerter São Paulo/SP – Frase: **Não saia daí, vou chamar meu irmão** – Prêmio: 1 memory card original

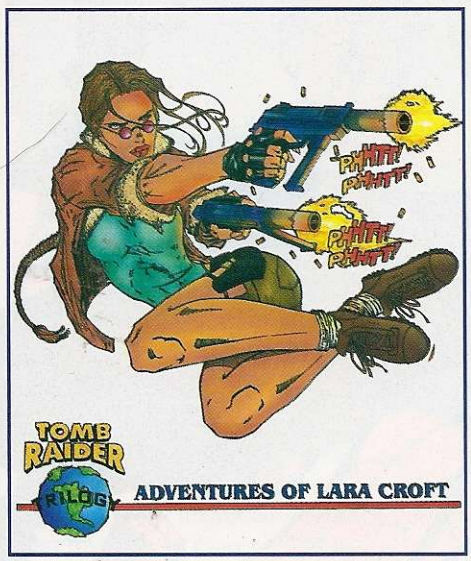
PRÊMIOS EXTRAS

Desta vez não teve jeito. Chegaram tantos desenhos legais que foi muito difícil escolher os vencedores, e selecionamos alguns desenhos extras para aparecerem aqui na revista. Os autores ganharão um CD original do PlayStation



Fellipe Nascimento – Poá/SP

Leonardo Ribeiro – Cuiabá/MT



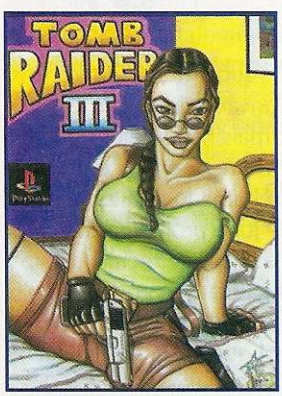
Vitor Emanuel Araujo – S. J. de Meriti/RJ

Cleyton de Araujo Lima – Belo Horizonte/MG

Camila da Silva
São Paulo/SP

João G. Vanz – Curitiba/PR

Jair Chalegra – Mauá/SP



José Carlos Bomfim Neto
Salvador/BA

Eugênio Marques dos Santos
São Paulo/SP

O QUE VEM POR AÍ

CONHEÇA ANTES DE TODO MUNDO OS JOGOS QUE SERÃO LANÇADOS NOS PRÓXIMOS MESES NOS ESTADOS UNIDOS

Título	Tipo	Lançamento
Mission: Impossible	Ação	Setembro
Suikoden II	RPG	Setembro
Metal Gear Solid VR Special Edition	Ação	Setembro
Space Invaders	Ação	Setembro
Thousand Arms	Ação	Setembro
Kingsley	Ação	Setembro
G-Police: Weapons of Justice	Ação	Setembro
Paperboy	Ação	Setembro
Bass Landing	Simulação	Setembro
Vegas Games 2000	Estratégia	Setembro
Wipeout 3	Corrida	Setembro
NHL Championship 2000	Esporte	Setembro
Bass Ride	Esporte	Setembro
Rising Zan: The Samurai Gunman	Luta	Setembro
Major League Soccer 2000	Esporte	Setembro
Rat Attack	Ação	Setembro
Hot Wheels Turbo Racing	Ação	Setembro
Demolition Racer	Corrida	Setembro
Macross VF-X 2	Ação	Setembro
Final Fantasy VIII	RPG	Setembro
Urban Chaos	Ação	Setembro
Lego Racers	Ação	Setembro
Carmageddon 2: Carpocalypse Now	Ação	Outubro
Panzer General Assault	Estratégia	Outubro
Jeff Gordon XS Racing	Corrida	Outubro
RC Stunt Copter	Simulação	Outubro

Suba pelas paredes e aventure-se nas teias do seu PlayStation: o Homem Aranha chegou!

Ilustração: Wilson Jr

SPIDER MAN

Os super-heróis estão invadindo os games. O mais novo deles é Spider Man, que aqui é chamado de Homem Aranha. O jogo promete ser inovador e cheio de recursos para arrepiar a galera que gosta de videogame e quadrinhos.

O herói que gosta de escalar prédios e ficar balançando de um lado para outro, preso por uma teia, já apareceu outras vezes em

Não, eu não sou o Tarzan, e isto não é um cipó. É uma teia!!!!!

videogames e arcades, mas só agora vai ganhar uma versão à sua altura no PlayStation. A empresa responsável pelo novo jogo é a Activision, que fez muito segredo para revelar que estava no projeto junto com a Marvel. Isso porque, tradicionalmente, os personagens da Marvel são exclusividade da Capcom.

A Activision contratou a Neversoft, a mesma empresa que fez o game Apocalypse, para ajudar no desenvolvimento do novo jogo do Homem Aranha. A primeira aparição pública do game foi durante a última E3 – Electronic Entertainment Expo, a maior feira de videogames do mundo. Porém, lá na feira só pudemos ver alguns vídeos. Mesmo assim, já deu para perceber que a movimentação e jogabilidade do game será mesmo de arrasar.

De ponta-cabeça

A idéia foi produzir um jogo em 3D no qual o jogador tivesse liberdade para fazer o que desejar, usando os poderes do Aranha para caçar os diversos rivais que estão espalhados pela cidade de Nova York. O primeiro passo dos produtores foi modelar a mais famosa cidade americana em 3D, mantendo todos os detalhes. Portanto, o herói poderá explorar as movimentadas ruas de Nova York, percorrer o metrô e até escalar os mais altos prédios da cidade, pulando de um para outro usando sua teia.

Quem lê quadrinhos irá adorar a ação. Afinal, tudo foi feito para manter o jogo o mais fiel possível às aventuras originais do herói.

Para capturar os inimigos o Aranha também poderá usar sua teia especial, disparando e prendendo cada um, além de usar os tradicionais chutes, socos e rasteiras. A Activision garantiu que a área de jogo será realmente grande, e por isso não há uma única forma de acabar o game. Cada um poderá encontrar seu caminho e decidir a seqüência de missões que deseja resolver.

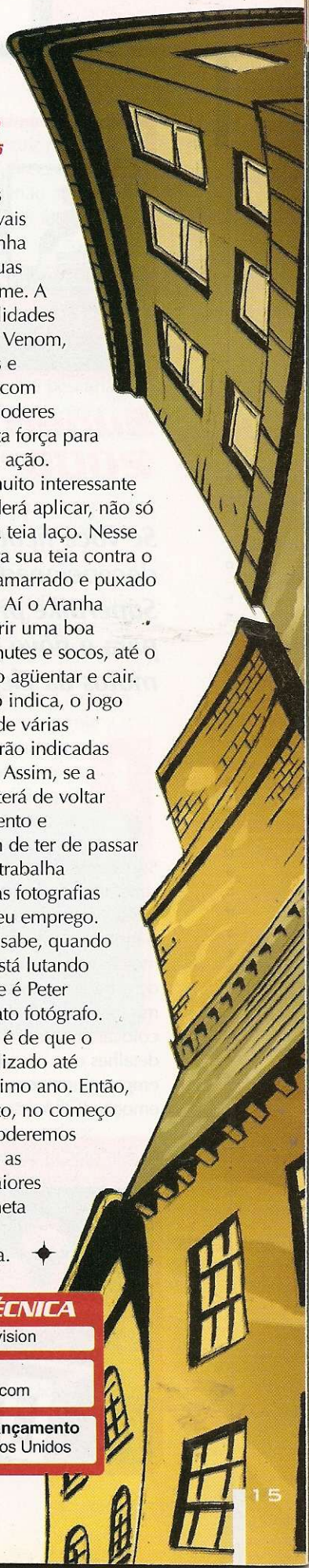
Inimigos e combates

Claro que os mais famosos rivais do Homem Aranha também farão suas aparições no game. A lista de personalidades do mal incluem Venom, Doctor Octopus e Carnage. Todos com direito as seus poderes especiais e muita força para atrapalhar a sua ação.

Um golpe muito interessante que Aranha poderá aplicar, não só nos chefões, é a teia laço. Nesse golpe ele dispara sua teia contra o inimigo, que é amarrado e puxado para perto dele. Aí o Aranha começa a desferir uma boa seqüência de chutes e socos, até o cara do mal não agüentar e cair.

Ao que tudo indica, o jogo será composto de várias missões, que serão indicadas durante a ação. Assim, se a teia acabar ele terá de voltar para o apartamento e recarregar, além de ter de passar no jornal onde trabalha levando algumas fotografias para justificar seu emprego. Para quem não sabe, quando o Aranha não está lutando contra o mal ele é Peter Parker, um pacato fotógrafo.

A promessa é de que o jogo esteja finalizado até janeiro do próximo ano. Então, se tudo der certo, no começo do ano 2000 poderemos estar escalando as paredes dos maiores prédios do planeta junto com o Homem Aranha. ✦



FICHA TÉCNICA

Produtor: Activision

Na Internet: www.activision.com

Previsão de lançamento Janeiro - Estados Unidos

Saia na frente e descubra os

jogos que serão sucesso nos próximos meses

Supercross 2000

Se você ficou muito decepcionado com SuperBike prepare-se para o novo game de motos da Electronic Arts

Parece que a EA percebeu o erro que cometeu em SuperBike, e está a fim de consertar a situação. A solução veio na forma de Supercross 2000, um novo game simulador de motocicleta, mas desta vez totalmente voltado para o motocross. As estrelas são as motos que andam em trechos foras de estrada e adoram fazer saltos mirabolantes. A idéia da EA é colocar no game todo o realismo e detalhes que os outros jogos da empresa possuem, trazendo mais emoção e diversão para o esporte virtual. Vai ter muitos saltos, manobras radicais, quedas e choques de arrepiar, tudo com a qualidade da EA em produzir games cheios de adrenalina e qualidade gráfica acima da média.

Novidades

O jogo está cheio de segredos. Para começar, as motos são reproduções de veículos reais, sendo que tudo foi feito com a autorização da Honda, Kawasaki, Yamaha e Suzuki. Dezenas de manobras estarão disponíveis, além de um modo de disputa em dupla.

Entre as diversas opções, existirá um modo de edição das pistas no qual será possível modificar o traçado deixando a pista ainda mais radical. É claro que o jogo também incluirá a opção de dual shock, para tornar a ação mais realista e divertida.

Para aqueles que são fanáticos por motocross, vale apontar que o jogo trará uma pista especial, produzida por alguns dos maiores pilotos de motocross de todos os tempos: Brian Deegan e Mike Metzger. Esta pista fará parte do Freestyle mode, no qual você não corre contra ninguém, e tem a pista toda livre para realizar as manobras mais radicais e difíceis sem ser incomodado.

Chegada grandiosa

Para fechar o pacote de inovações e recursos o jogo trará centenas de animações de acidentes e chegadas. Assim, a cada corrida você terá uma nova motivação para completar a prova em primeiro lugar. Esperemos que no final do torneio a animação final seja de arrasar, e cheia de mulheres comemorando, como nas provas da realidade.

O lançamento do game está previsto para o final de outubro, e já tem até um concorrente. A Acclaim está produzindo um outro jogo do gênero para PlayStation. Vamos esperar a chegada dos títulos e ver quem vence este racha.

Você poderá utilizar motos bem realistas e editar a pista à vontade

FICHA TÉCNICA

Produtor: Electronic Arts

Na Internet: www.ea.com

Previsão de lançamento Outubro – Estados Unidos

O controle especial funciona como uma vara de pesca

Bass Landing

Quem disse que é preciso acordar de madrugada para pescar? Basta ter um PlayStation

Esqueça aqueles jogos de luta, corrida e violência. A produtora ASCII está finalizando um novo game de pescaria para o PlayStation com tudo o que tem direito, inclusive um controle especial. Aqui você precisa de paciência e atenção para vencer.

Bass Landing possui gráficos de arrasar e um alto grau de realismo na simulação. A sensação será de que você está realmente pescando com outros profissionais.

Os ambientes são tão detalhados e amplos que será possível explorá-los sempre que você desejar, passeando tranqüilamente com um barco pelas diversas regiões do lago. É tão relaxante... que para muitas pessoas será chato.

Controle especial

Mas se você curte pescaria é um prato cheio. Junto com o jogo virá um controle como formato de vara de pesca, que você deverá usar para jogar o game. Os movimentos com o controle são exatamente iguais aos de uma pescaria real: você deve tomar impulso e lançar a linha com a força desejada para atingir o ponto do lago. Depois é só esperar pela mordida de um peixe e começar a recolher a linha girando a manivela do controle. A ação fica mais difícil conforme o peixe se aproxima. Não é tão fácil quanto parece. Para conseguir pegar alguns peixes será preciso ter muita paciência, senão a linha estoura e tudo vai por água abaixo, literalmente.

Modos de jogo

O game traz três modos diferentes de disputa. Tournament Mode é um torneio de pescaria tradicional onde vence quem pescar mais peixes num tempo determinado. Lecture Mode é um tutorial de pescaria que permite aos jogadores aprenderem as manhas do game. Já Free Fishing Mode é para quem deseja pescar sem limitações ou regras, apenas para relaxar.

O que mais chama a atenção no game é mesmo o controle especial, que possui até um recurso de Dual Shock, fazendo

com que ele trema sempre que um peixe morde a isca. A ASCII prometeu produzir o melhor simulador de pescaria já feito até hoje, e parece que vai mesmo cumprir a promessa. O lançamento é para o final de setembro nos Estados Unidos.

FICHA TÉCNICA

Produtor: ASCII

Na Internet: www.asciient.com

Previsão de lançamento Setembro - Estados Unidos

The Smurfs

Os simpáticos seres azuis que moram nos cogumelos da floresta vão invadir seu videogame

A Infogrames está mostrando ter aptidão para produzir games com astros do desenho animado. Depois da turma de Pernalonga com Looney Tunes, agora a empresa anunciou que está trabalhando num game com os Smurfs. Você certamente já deve ter visto aqueles pequenos seres azuis que adoram se meter em encrencas na TV. Agora eles vão ganhar uma versão para o PlayStation, e em grande estilo, com gráficos em 3D e muita aventura. E pensar que demorou 40 anos para lançarem um jogo 3D com essa turminha... (já existiram jogos em 2D, muito fracos).

Cuidado com o Gargamel !

O jogo traz muitos recursos legais. Há dois modos de jogo diferentes, e é como se o game estivesse dividido em duas partes.

Na primeira parte, fácil de jogar e cheia de animações, você irá assumir o papel do Smurf Robusto. Sua missão será manter o bebê Smurf feliz. Para isso ele terá de explorar toda a fase em busca de alimentos e brinquedos, que estão espalhados por toda a tela. Alguns itens que você encontrar poderão ser usados para alterar o modo de jogo. Será possível, por exemplo, voar com um guarda-chuva ou praticar esqui na neve com duas placas de madeira. Tudo é bastante simples, e com um nível de dificuldade baixo.

A segunda parte é mais emocionante e difícil. Todos os Smurfs, incluindo o bebê, foram seqüestrados pelo malvado Gargamel e estão presos em seu castelo. Você continua no papel de Robusto, e terá de salvar todos eles passando por diversos desafios. Você enfrentará inimigos como o pássaro Cracoucass e passará por vários tipos de fases como mina, vulcão, floresta e montanha.

Pare de paquerar a Smurfete e vá logo salvar o bebê!

Modos de disputa

Os dois modos de jogo seguem o estilo de plataforma 3D (como Croc e Ape Escape) e a principal diferença é o nível de dificuldade. O primeiro modo é muito mais simples, para permitir que crianças de até 4 anos consigam jogar. Já a segunda parte é bem mais difícil e elaborada, para agarrar a galera mais avançada.

A Infogrames promete rechear o game com diversos vídeos com as aventuras dos Smurfs em desenho animado, para que os fãs se divirtam mais ainda. O lançamento do jogo está previsto para o começo do próximo ano na Europa, no máximo até o final de janeiro.

FICHA TÉCNICA

Produtor: Infogrames

Na Internet: www.infogrames.com

Previsão de lançamento Janeiro – Europa

Test Drive 6

O mais tradicional simulador de corridas dos videogames está de volta. Esquente seu motor!

Faça isso na vida real e você ganhará uma multa daquelas...

Test Drive é um daqueles jogos clássicos que, entra ano, sai ano, sempre tem uma continuação e faz sucesso entre muitos jogadores. Para não quebrar a tradição, Test Drive 6 chegará em novembro às lojas européias, com mais velocidade e qualidade gráfica do que nunca.

Esta nova versão inicia uma nova fase na série, que a partir de agora não será mais produzida pela Accolade, e sim pela Infogrames. Outra novidade é que o jogo será produzida pela equipe que desenvolveu a primeira versão do jogo para o PlayStation.

Como não podia deixar de ser, esta nova versão traz diversas inovações gráficas, principalmente nos efeitos de reflexão das superfícies. Diversas fontes de luz foram introduzidas no game, dando uma aspecto mais realista para a maioria das cenas e animações.

Circuitos e carros

No total, o jogo trará 25 circuitos diferentes para a disputa. Todos os obstáculos das pistas poderão ser destruídos. Se você estiver indo na direção de uma placa, e não tiver tempo para desviar, não se preocupe pois seu carro não irá parar por causa dela. Outra novidade é que o tipo de asfalto ou superfície que o carro estiver se deslocando modificará a física do jogo, tornando o veículo mais fácil ou difícil de ser guiado.

Um simulador de automóveis sem veículos de ponta não faz sucesso. Por isso a Infogrames já licenciou diversos carros para fazerem parte do game. Uma lista com mais de 100 veículos oficiais, réplicas de carros esportivos de série e fora de série, integrarão o game. Alguns dos carros que você pode se preparar para dirigir são TVR Cerbera, Ford F150 Lightning, Ford Mustang, Plymouth Prowler, Jaguar XK-R, 1969 Dodge Charger, Dodge Viper e muito mais.

Novos recursos

Uma opção bastante interessante é a possibilidade dos carros serem melhorados com novas peças e acessórios. Você poderá, por exemplo, trocar a caixa de câmbio, os pneus ou pintar a carroceira com outra cor (qualquer semelhança com Need For Speed é mera coincidência!).

As pistas passarão por paisagens como Paris, Nova York, Londres e outras importantes cidades do planeta. No total serão cinco modos de jogo. Em um deles, chamado Cop Chase, você terá de fugir de um batalhão de guardas que irá persegui-lo e fechá-lo de todas as maneiras.

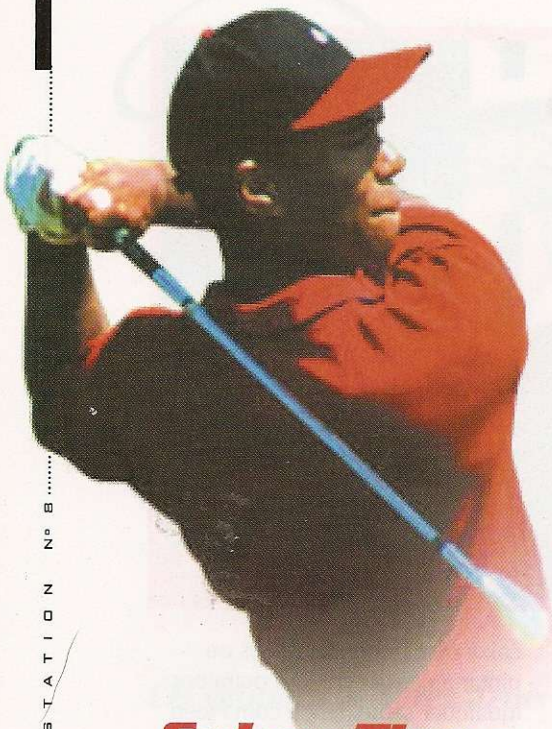
Test Drive 6 tem alguns bons recursos, porém seu lançamento coincide com Gran Turismo 2, o que poderá contribuir para que o jogo não faça muito sucesso. Vá preparando seu volante e aguarde!

FICHA TÉCNICA

Produtor: Infogrames

Na Internet: www.infogrames.com

Previsão de lançamento Novembro – Europa



Cyber Tiger

O maior jogador de golfe no mundo ganhará um jogo com muita diversão e piadas

Para quem não conhece, Tiger Woods é o maior jogador de golfe da atualidade. No ano passado ele ganhou um jogo com o seu nome no PlayStation, chamado Tiger Woods PGA Golf, que foi um fracasso de vendas. Para tentar recuperar o mercado perdido, a Electronic Arts decidiu produzir um novo game com a assinatura do atleta, só que com várias mudanças em relação à versão anterior. A começar pelo estilo de jogo, que deixou de ser um simulador de golfe cheio de comandos e variações para se tornar um jogo de ação com gráficos divertidos e muito emocionantes.

O novo game, que foi batizado de CyberTiger, deverá ser muito fácil de jogar, com uma alta flexibilidade e design inovador. Mas isso é só o começo.

Desenho animado

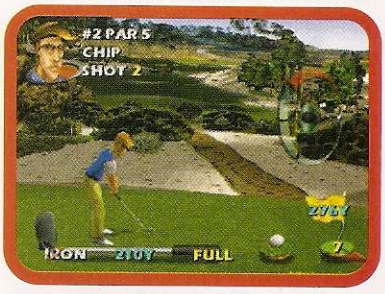
Para você entender um pouco melhor, ao invés de gráficos tentando reproduzir os jogadores e campos reais, a Electronic Arts optou por fazer um jogo caricaturado. Cada personagem é um desenho animado, o mesmo acontece com os campos e demais sinais utilizados em todo o game.

Porém, mesmo com toda a caricatura e desenhos animados, o jogo traz os campos de golfe com o traçado original dos utilizados na liga profissional de golfe norte americana.

A lista de novidades e características do game é imensa. Há até mesmo personagens secretos e a possibilidade de comprar novos e poderosos equipamentos, como por exemplo um taco que dispara um bola de fogo, ou outro com mira eletrônica.

Modos de jogo

A linha de disputa é muito semelhante ao famoso Hot Shot Golf, só que com gráficos melhorados e com as dicas do maior golfista do planeta. No total haverá 8 modos de jogo diferentes, incluindo um chamado Battle Mode, no qual a tela será dividida em duas e o seu objetivo será acertar a bolinha no adversário!



Um recurso que deverá chamar bastante a atenção é o novo sistema de replay, que além de permitir acompanhar todas as jogadas em detalhes, também poderá gravar os melhores replays num Memory Card, para você repetir depois. Por fim, também será possível criar personagens, utilizando as características que você desejar.

A previsão de lançamento internacional do game é até o final de novembro deste ano nos Estados Unidos.

Nada é tão elegante quanto jogar uma bola de golfe na cabeça dos seus inimigos

FICHA TÉCNICA

Produtor: Electronic Arts

Na Internet:
www.ea.com

Previsão de lançamento
Novembro – Estados Unidos

Sua mãe não vai gostar nada deste jogo... Não diga que nós não avisamos!

Grand Theft Auto 2

O mais criticado jogo de todos os tempos está de volta com uma versão ainda mais violenta

Muita confusão, violência e polêmica. Você pode esperar tudo isso da tão antecipada seqüência de GTA. Todo o sucesso dessa série vem do sistema de disputa que permite a você rodar com o carro por toda uma cidade modelada em 3D, sem limites de possibilidades, sendo possível passar sobre canteiros, faróis fechados, pegar a contra mão e muito mais.

GTA2 está sendo produzido em alta velocidade pelas equipes da Rockstar e DMA, que pretendem lançar o game ainda este ano. Apesar do sistema de jogo ter sido mantido, a seqüência promete diversas inovações.

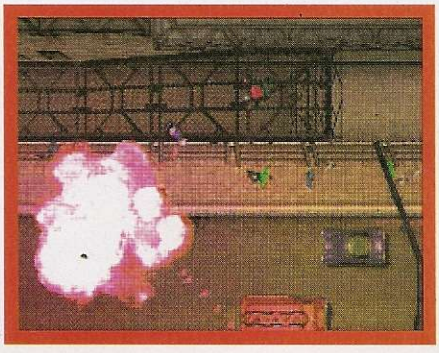
Bum, crash, bang!

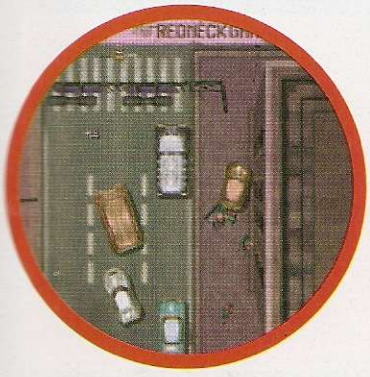
A primeira modificação foi na qualidade gráfica. Os cenários estão mais detalhados e com uma resolução bastante superior à primeira versão. Agora existem diversos modos de disputa, sendo que o principal deles é o modo versus, no qual você disputará o jogo contra uma gangue rival para ver quem é o melhor. Portanto, além de fugir da polícia você também terá de escapar dos capangas adversários. Em todos os modos foi acrescentado um sistema de inteligência artificial que dá maior autonomia aos inimigos, tornando a disputa mais emocionante e divertida.

Além dos gráficos melhores, também estará disponível uma maior variedade de carros. As cidades também serão mais detalhadas. Fechando o conjunto de novidades, será possível encontrar mais de 200 pedestres por área no jogo. Você poderá roubar um caminhão ou ônibus e passar sobre uma passeata de grevistas ou estudantes, por exemplo. Nada educativo...

Polêmica barulhenta

A trilha sonora foi produzida especialmente para o jogo por algumas bandas britânicas de rock pesado, e contará com um total de 10 músicas completas que poderão ser reproduzidas num CD Player de áudio comum. O vídeo promocional do jogo também será incluído no CD. Como deu para perceber, muita confusão está prevista para esta nova versão e é certeza que governos no mundo inteiro criarão polêmica em cima de GTA 2. ✦





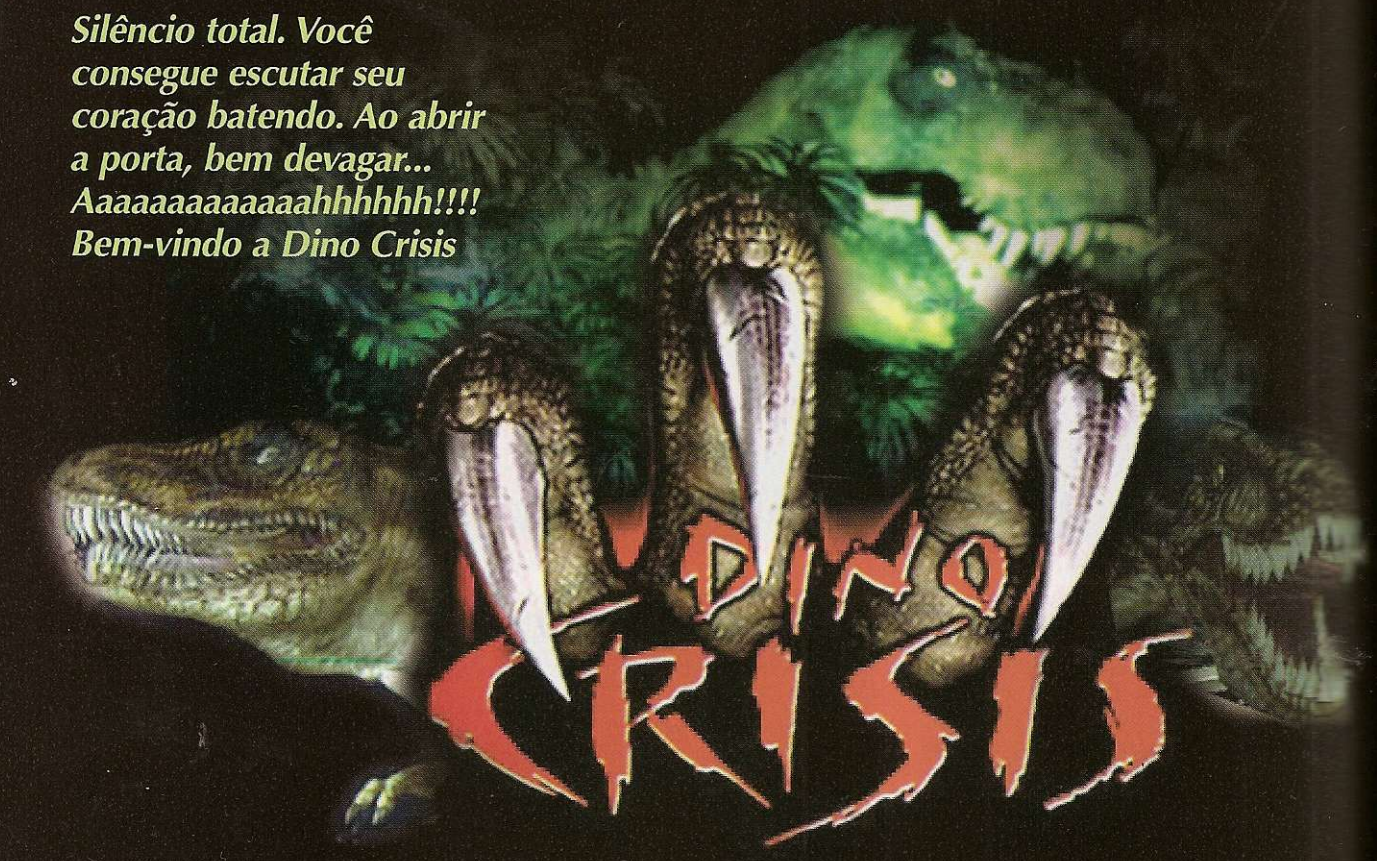
FICHA TÉCNICA

Produtor: DMA

Na Internet:
www.dma.co.uk

Previsão de lançamento
Outubro – Estados Unidos

Silêncio total. Você consegue escutar seu coração batendo. Ao abrir a porta, bem devagar... Aaaaaaaaaaaaahhhhhh!!!! Bem-vindo a Dino Crisis



Só monstros não dá. Para dar um charminho ao jogo os produtores modelaram uma ruiva nota 10

Regina, Gail e Rick são agentes especiais do mais alto escalão do governo americano. Eles foram os escolhidos para desvendar um grande mistério que ronda uma ilha secreta. Tudo começou com o desaparecimento de um cientista maluco, que todos pensavam ter morrido, mas que na verdade havia se refugiado numa ilha e iniciado alguns teste secretos para trazer à vida os mais temidos e vorazes dinossauros que já habitaram a Terra.

Para variar, os experimentos foram bem sucedidos, só que por algum motivo o sistema de segurança da ilha falhou e agora os dinossauros dominaram tudo, e comem o que aparecer pela frente. E adivinhe só: você está prestes a aparecer na frente deles! Sua missão original era descobrir tudo sobre o tal cientista maluco (chamado Dr. Kirk), mas você terá de lutar desesperadamente para salvar sua vida e a de seus amigos. Seu único objetivo é fugir da ilha antes de virar sanduíche de dinossauro.

Esta tarefa não será nada fácil. Mas para dar uma mãozinha nós preparamos um roteiro completo, passo a passo, para você salvar sua vida e comemorar no final. respire fundo e vá em frente.

CONTROLES

Os controles de Dino Crisis são muito semelhantes aos de Resident Evil 2. Confira os comandos.

✖	Mantenha apertado para correr
■ ou ●	Pega coisas, atira e usa os itens
▲	Acessa o menu de itens
R1	Mantenha apertado e aperte ■ para atirar
R2	Dá um giro de 180°
Start	Pausa o jogo, incluindo o tempo
Select	Exibe o menu do jogo

PASSO A PASSO PARA A SOBREVIVÊNCIA

1 Você começa na entrada da instalação. Rick irá conversar um pouco e ir direto para a sala de controle. Você deverá seguir Gail. Vasculhe a área e tente abrir as portas que estão fechadas. Tente acessar a porta verde, converse com Gail e depois a porta estará livre para você entrar. Pegue a chave dentro da sala e empurre as caixas para recolher os itens. Volte e escute a conversa com Rick.

2 Siga Gail até encontrar o corpo de um homem destroçado. Continue seguindo Gail e entre na porta que ele indicar. Ele dirá que irá esperar do lado de fora. Entre e localize o gerador de energia. Explore o local e encontre as chaves para ativar o gerador. Posicione as molas com a seguinte seqüência de cores: vermelho, azul, verde e branco. A seguir, ligue as chaves e o gerador começará a funcionar.

3 A energia do primeiro andar está ativada. Você escutará alguns tiros. Gail está em perigo. Saia da sala do gerador e veja o sangue no chão. Gail foi atacado. Fique atento pois um dinossauro irá atacá-lo. Atire nele para detoná-lo. Volte até o início e entre na porta no final do corredor. Caminhe pelo corredor e entre no sistema de ventilação para chegar até a sala de comando.

4 Depois de conversar com Rick, volte pela ventilação até a sala com o Save Point. Pegue o DDK Disk H e Painel Key que também está na escrivaninha. Veja que existe um botão vermelho na parede. Acione-o. Isso irá ativar o computador. Pegue o item que está ao lado do corpo e, no computador, entre com o código 0375. Pegue a chave que está ao lado e volte até a porta onde estava o botão vermelho.

5 Rick lhe dará as instruções para desativar o sistema de laser. Saia, mate um dinossauro e entre na porta marrom. Pegue a DDK e os itens que estão lá. Volte para o corredor e vá até a sala com porta dupla. Pegue a DDK com o homem morto. Volte para a entrada principal e suba as escadas até o próximo andar. Explore até localizar um sala que parece com um bar. Use o código 7687 na porta e pegue a arma.

6 Volte para o corredor e caminhe até as portas duplas e negras. Use a DDK e o código HEAD para abri-la. Você encontrará um sobrevivente: o Dr. Kirk. Pegue o cartão de identidade. Recolha o outro DDK. Vá até o painel e use a SOL Identity no primeiro slot vazio, e a LEO Identity no segundo slot vazio. Você terá que entrar com um código. Ao ler LEOSOL de ponta cabeça você verá os números 705037. ➤

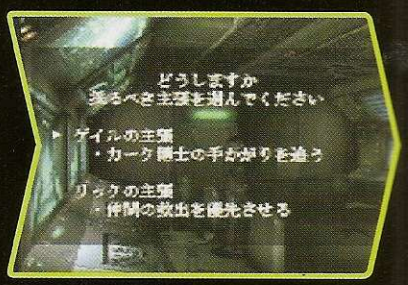
Rick tem botas pretas, armas poderosas e um sorriso maroto. Será o bastante para derrotar um tiranossauro?

Gail faz um estilo assim, mais Schwarzenegger. Parece mais garantido ficar perto dele

7 Entre na sala e pegue a L-Card. Você usará muito esse acessório mais para a frente. Na seqüência você terá um encontro com o T-Rex. Corra até o bichão ficar cansado. Volte, suba as escadas correndo e entre na porta atrás da escadaria. Para entrar use o código NEWCOMER. Pegue todos os itens e vá para a porta da frente. Prepare sua arma para o pior, e controle sua freqüência cardíaca.

8 Agora você terá de enfrentar dois dinossauros de uma única vez. Para se dar bem, aperte o botão verde para soltar uma fumaça e matar ambos. Passe pelos dinossauros mortos, caminhe rapidamente até o final do corredor e encontre um corpo morto que possui uma chave B1. Outro dinossauro surgirá nesta parte, mas você terá a ajuda de Gail para matá-lo.

9 Depois da reunião com Gail e Rick na sala de controle, você deverá voltar para localizar outra sala de gerador. Volte para a porta B1 que estava fechada no começo. Veja que está faltando uma mola. Entre na outra sala e pegue a mola de segurança. Instale-a e configure as molas na seqüência vermelho, azul, verde e branco. Ligue a chave como no primeiro gerador e pronto, a energia retornará ao outro andar.



10 Rick entrará em contato pedindo para que você retorne à sala de controle. Você não precisa ir pela ventilação, já que pode desligar todos os lasers. Tome cuidado com o dino que surgirá no meio do caminho. Você poderá escolher entre duas opções: seguir Gail ou seguir Rick. Ambos irão levá-lo ao mesmo lugar, só que por caminhos diferentes. Para continuar o roteiro vamos escolher seguir Gail.

11 Saia da sala de controle e vá para o lado que você ainda não explorou. Localize a escada que irá levá-lo para o subsolo. Esta é a área B1. Entrando na porta à direita você encontrará um grupo de pequenos dinossauros comendo outro dinossauro maior. Atire nos pequeninos e entre na sala adiante. Siga Gail e o Dr. Kirk. Você não conseguirá passar pelo portão.

12 Você precisa encontrar uma nova identidade. Continue seu caminho até a parte inferior da tela. Na porta que se parece com uma madeira, fique atento com o dino. Atire no bichão para ele cair na fiação e morrer eletrocutado. Vasculhe as duas salas com portas de madeira. Pegue os itens e volte até chegar onde estavam os pequenos dinos. Salve o jogo e pegue o ID Card que está na mesa.

13 A esta altura você deverá estar com três chaves, um ID e uma L-key no seu inventário. Volte até o ponto onde você salvou o jogo pela primeira vez. Explore a porta de madeira que você ainda não invadiu. Recolha todos os itens, siga na direção da porta com uma chave vermelha. Use seu ID para abrir a porta e pegue outra DDK. O que será que vem pela frente?

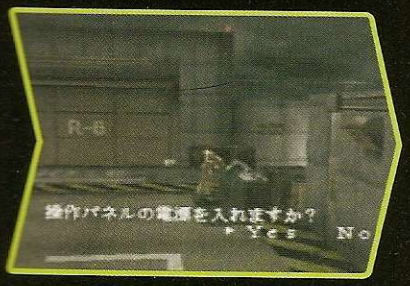
14 Que desagradável. Há um corpo logo em frente, próximo à porta. Use o scanner de digitais nele, responda Yes para a pergunta e, em seguida, abra a porta usando o Scanner e o ID card . Entre pela porta seguinte e use seu ID e o código 46907 no computador. Pronto, agora você tem um ID card válido e está pronto para prosseguir sua perigosa missão.

15 Retorne até a sala do elevador e use o elevador. Não tenha dó e detone com o dinossauro que aparece por lá, ou ele detonará com você. Agora ande até aquela região onde o jogo começou. Entre na porta que está no topo e vá até as portas de madeira. Lá dentro você terá a desagradável surpresa de encontrar alguns dinossauros voadores, muito perigosos.

16 Eles pegaram você! Aperte os botões rapidamente para se livrar das garras dos bichões. Quando eles soltarem, corra o mais rápido que puder para salvar sua vida. Entre no elevador rapidamente. Na saída você encontrará duas portas. Entre na simples e pegue a outra DDK. Vasculhe a sala e localize uma outra DDK que está ao lado do homem morto.

17 Entre pela outra porta que está na sala, observe os dinossauros e corra até a outra extremidade da sala. Lá dentro pegue um cartão B1. Agora, caminhe até os painéis que estão na outra extremidade da sala. Você terá de conectar os terminais na ordem correta. São seis computadores. Imagine que eles estão numerados da forma como aparecem na tela verde ao lado. Primeiro conecte os pinos vermelhos entre os computadores 3 e 4, depois conecte o cabo verde entre o 2 e 5 e finalmente o cabo azul entre o 1 e o 6. Pronto, agora toda a energia estará ligada e você poderá seguir em frente sem problemas.

1 4
2 5
3 6



18 Pegue as escadas e retorne até o primeiro andar. Elimine o dino voador e fuja do segundo que aparece indo para a porta no outro canto da sala. Volte para a área do elevador e entre com todas as DDK. Quando acabar, pegue o elevador para retornar ao B1. Desça e vá para a sala de Painel de controle novamente, e aperte o botão de Action.

19 Suba rapidamente as escadas para o próximo andar e pressione o botão na parede. Ele irá liberar diversos itens de primeiros socorros, importantes para você. Pegue tudo e retorne direto para a outra ponta da sala, onde estão os controles.

Nesta parte você terá de empurrar os engradados. Faça a seqüência de movimentos indicada abaixo para poder continuar sua aventura com os dinossauros:

A - Empurre duas vezes para cima, uma vez para a esquerda, uma vez para baixo e prenda o engradado;

B - Mova uma vez para a esquerda e solte o engradado;

C - Mova duas vezes para cima e prenda novamente o engradado. Saia e pronto.

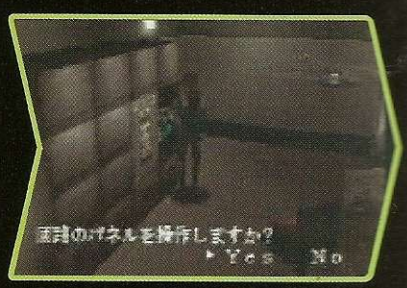
20 Desça a escadaria e entre na porta de madeira. Você precisará passar pelos dinos na direção do elevador. Pegue o elevador e vá até a sala que está fechada. Coloque a DDK e use a senha LABORATORY para abrir a porta. Fique esperto, pois existem diversos dinos, mas eles não podem pegar você por causa dos lasers. Aproveite para matar o máximo de bichos que puder à distância. ➤

21 Entre na porta frontal, passe pelos dinos até localizar uma sala onde há outra DDK. Pegue-a, volte para o corredor e vá desativando os lasers. Entre na sala seguinte, pegue a chave e a máquina de perfurar. Vá até o computador, responda Yes e entre com o código 5037. Salve o jogo. Vá até a porta no outro canto da sala, entre na porta que estava fechada e observe o vidro.

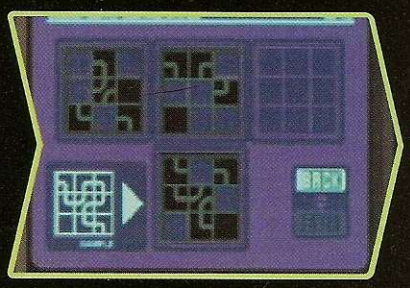
22 Tem alguém morrendo ali! Para desativar o veneno aperte os botões: 3, 2, 1, 3, 1, 2, 1, 3 e 2. Entre na sala, converse com o doutor e pegue o cartão que está com ele, que deve ter o número 3695. Ao sair um dinossauro surgirá. Empurre-o para dentro da sala e ligue o veneno para matá-lo. Para isso basta apertar o primeiro botão da máquina uma única vez.

23 Saia e volte para aquela sala que tem uma porta dupla. Vá até a área que tem diversas coisas de computadores. Existe um computador central próximo às portas. Insira o B1 Card nele e digite o código que estava no cartão do doutor, ou seja, 3695. Aqui você encontrará mais um quebra-cabeça para resolver. O objetivo é mover as células da maneira correta.

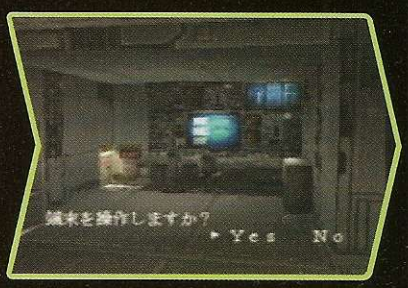
24 Numere as células de baixo para cima e mova as células 4 e 5 primeiro, depois a 1 e 2, depois a 2 e 3 e a seguir a 1 e 2. Use seu B1 Card, abra a gaveta e pegue a R-Card. Grave o jogo no Save Point deste ambiente. No computador que está no campo coloque a L-Card na chave de acesso à esquerda. Regina chamará Gail para ajudar, já que o R-Card deve ser colocado com o L-Card.



25 Uma porta surgirá e você precisará digitar o código ENERGY para abri-la. Dentro da sala há um certo tipo de energia. Digite a seqüência beta-gamma-alpha no computador. Pegue o kit de sobrevivência e saia da sala. O alarme de segurança foi ativado. Todas as portas estarão fechadas. Vá até a frente das caixas vermelhas. Use a furadeira e prepare-se para resolver um novo quebra-cabeça.



26 Você deverá mover os quadrados. Vamos chamá-los de quadrado A, B e C, da esquerda para a direita. Mova o B uma vez para a direita e o C uma vez para a direita. Coloque-os agora na ordem C, A e B. O sistema de segurança será desativado e o seu contato com Rick e Gail voltará. Você terá de optar por seguir Gail ou Rick. Vamos seguir Rick. Salve o jogo e siga pela porta que acabou de abrir.



27 Vá até o computador. Ao fazer contato com Rick ele dirá que é preciso desativar três códigos. Este código muda a cada vez que você joga. Mas temos algumas dicas: a primeira seqüência aparecerá na tela letra por letra, e só anotá-la. A segunda dica aparecerá em um cartão vazio, é só anotar e completar os espaços vazios. A última dica terá oito letras, olhe o último cartão.

28 Vá para a sala de ventilação. Gail estará tomando conta do Dr. Kirk. Vá até a sala de controle e pegue os itens. Vá para o elevador e, próximo à porta, perceba que existe uma sala com computadores e caixas de emergência. Próximo à porta existe uma caixa com um cartão, pegue-o. Entre na sala seguinte e vá para o outro lado da sala. Abra a porta com o cartão que você acabou de recolher.

29 Saia e prepare-se para encontrar o T-Rex. Fuja. A melhor coisa é correr para a parte de baixo da tela, até aquele local de onde você havia vindo. Lá dentro você fará contato com os helicópteros que chegarão para resgatá-lo. Seu objetivo será chegar até a porta preta que estava no começo do jogo. Entre na porta azul e fique muito esperto para fugir dos dinossauros voadores.

30 Os dinossauros resolveram mesmo atacar você, por isso prepare-se para muita ação. Um par deles estará à sua espera no corredor. Depois de passar pelos dois, no final do corredor existirão duas portas, uma azul e outra cinza. Entre na cinza. Suba a escadaria e pegue algum armamento. Vá para a área com algumas caixa e focalize a luz marrom que está ali.

31 Para continuar você terá que empurrar as caixas. Pense que elas estão como no quadro verde. Empurre a caixa A para a direita uma vez, depois mova a caixa B uma vez para baixo, a seguir a caixa C para a direita e finalmente a caixa D para cima. Você já tem espaço suficiente para escapar.

```
#.....E
A
B.....D
#.....C
```

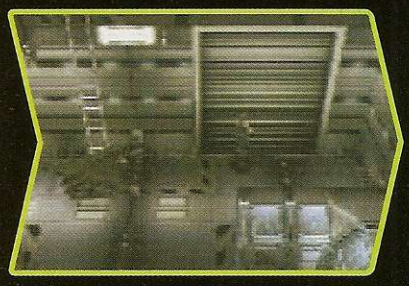
32 Entre pela porta. O T-Rex atacará. Fuja pela porta aberta, onde Rick está escondido. Ele pedirá para você distrair o T-Rex por alguns minutos. Faça isso correndo em círculos. Quando Rick chamar, entre no elevador e o sistema irá parar. Um grupo de dinossauros atacará. Entre na sala e você encontrará um cartão com as iniciais EV. Verifique o cara morto para recolher mais alguns itens.

33 Retorne para o corredor principal e continue caminhando para a parte inferior da tela. Entre na porta com 01. Rick estará lá e terá consertado o elevador. Entre no elevador e desça para encontrar Gail na área B3. Você chegou na última região do jogo. Entre na sala com uma porta gigante e pegue a mola do gerador de energia. Pegue os itens no outro canto da tela e volte para onde Rick está.

34 Rick ligará o gerador. Vá para a sala de controle desse andar e pegue a chave B3 II que está lá. Aperte o item na parede e recolha a outra chave. Próximo de Rick você encontrará a B3 I. Converse com Rick e entre na porta à esquerda da tela. Salve o jogo e você poderá acessar a sala com diversos caminhões e outros itens. Hora de ir em frente!

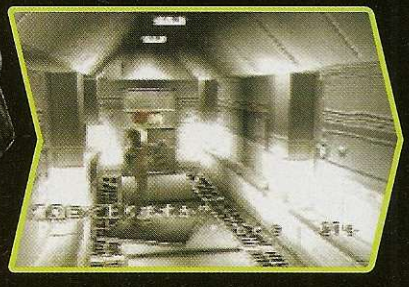
Esqueça os velhos cientistas malucos. Dr. Kirk é jovem, mas muito perigoso...

Regina parece frágil, mas se vira muito bem contra os dinos. Se você ajudar, é claro



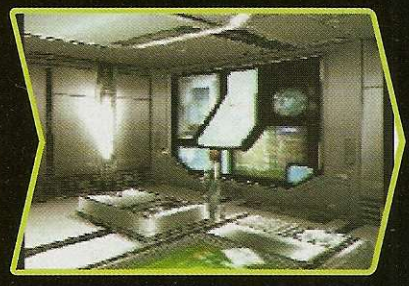
35 Vá até o final do corredor até encontrar um homem com uma chave importante. Você encontrará um novo tipo de dinossauro mais forte. Seja rápido para escapar do ataque. Você terá de matar dois bichos e, no final, uma caixa irá impedi-lo de pegar a chave necessária. Vá para o portão perto da escada, detone com o dino e pegue a B3 III Card. Esta sala que você está é a Arsenal Storage Room.

36 Volte e suba pelas escadas até o outro andar. No painel de controle use as B3 Cards e controle o guindaste. A seqüência de movimentos muda a cada jogo, por isso você terá de resolver esse quebra-cabeça sozinho. Basta movimentar as caixas tentando abrir o caminho para a parte superior direita. Assim que conseguir, pegue outra DDK. Saia da sala e retorne para o começo da área B3.



37 Vá até o local do gerador e entre na porta à direita. Mate os dois dinos e entre na sala seguinte. Vasculhe o corpo que está no chão para recolher a chave que está com ele. Vá para o elevador. Quando encontrar os dois dinos, desista e volte para subir de escadas. Não entre no sistema de ventilação. Ao entrar na porta o sistema de emergência será ativado. Desligue o sistema no computador.

38 Existe uma outra chave DDK nesta sala. Pegue-a. Recolha também as chaves que estão junto do cara morto e no meio das caixas. Saia da sala e entre na seguinte. Caminhe para a entrada do sistema de ventilação. Entre nele e vá para o outro lado. Você verá Gail tentando encontrar o Dr. Kirk. Retorne para a sala onde começa a ventilação e pegue o Card Level C. Mate o dino que está louco.



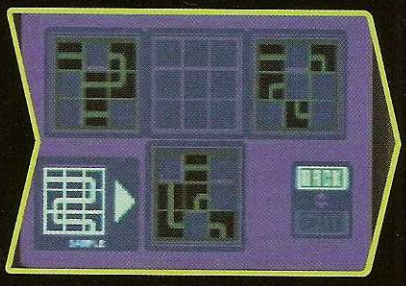
39 Usando o cartão, entre na porta C e pegue outra chave DDK que está sobre a mesa. Abandone o local e espere por um outro dino. Ao terminar com ele, entre na ventilação novamente e volte para a sala principal (aquela com um elevador e um cara morto). Rick irá liberar todos os acessos para o Level A. Entre na porta e recolha a chave que está dentro da caixa.

40 Volte para a sala principal e use a DDK para abrir a porta. A senha é WATERWAY. Pegue a chave que está junto do morto. O rádio começará a emitir um som e você terá de ajudar as pessoas que pedem socorro. Retorne para o piso principal da área B3 e prepare-se para driblar o T-Rex mais uma vez. Você precisará ligar o gerador novamente, ele foi desligado pelo T-Rex.

41 Vá até o vidro e pegue a mola. Coloque-a e faça a seqüência: verde, azul, verde e branco. Ligue a força e pegue o elevador fora da B3. Há três mortos, cada um com uma chave. Recolha tudo e volte para a sala principal. Abra a porta PORT. Dr. Kirk armou uma barreira de energia. Volte para a Emergency Room, vá até o painel na esquerda, entre com a B1 card e o código 0392.

42 Você deverá mover as células vermelhas na parte inferior da segunda coluna, e depois colocar as cinco brancas por cima. Escolha a segunda opção do menu. Salve o jogo e suba pela ventilação. Vá até a próxima sala. Desative o laser e entre na porta C. Retorne para a sala de emergência e saia por ela. Pegue a DDK. Na porta fechada, use a DDK e o código STABILIZER.

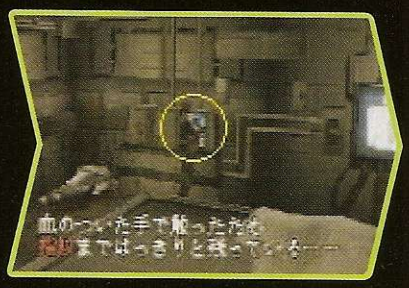
43 Ao passar pelo corredor você será energizado. Continue andando, passe pelas portas automáticas até atingir uma porta travada que exige um DDK. Coloque o DDK e digite o código DOCTORKIRK. A próxima porta estará fechada. Use o código 0392. Use o B2 II card na fechadura verde e o B2 I na seguinte. Caminhe em linha reta e aperte o botão que surge no meio do caminho.



44 Continue indo pelo corredor, entre na sala seguinte e suba as escadas. Na sala com computadores, pegue a chave que está na caixa. Existe um outro jogo dos quadrados. Para resolvê-lo proceda assim: mova o quadrado A uma vez para a esquerda, o quadrado B uma vez para a esquerda e não mova o quadrado C. No final, coloque-os na ordem: B, C e A.

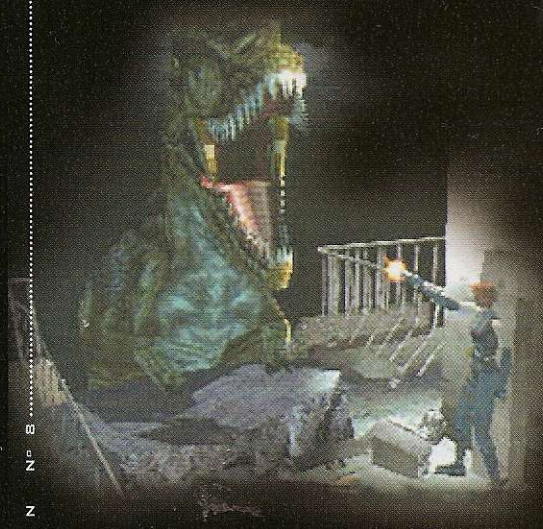
45 Retorne para a sala de baixo. Desça as escadas até o primeiro andar e você encontrará a Level B Card. Pegue-a e suba novamente. Vá agora para o outro lado e localize um elevador. Desça o elevador e encontre mais uma chave na caixa. Agora retorne para a porta onde você utilizou o código STABILIZER. Siga pelo corredor onde as portas estão destravadas.

46 Volte para a Arsenal Storage Room e desative os lasers. No outro lado você localizará armas e uma chave. Volte para a sala principal e pegue o elevador para a área B2. Siga o caminho da esquerda e caminhe até conseguir localizar o computador central da estação. Tente usá-lo, mas você não conseguirá. Entre na sala adiante e encontre um cientista esmagado no chão.



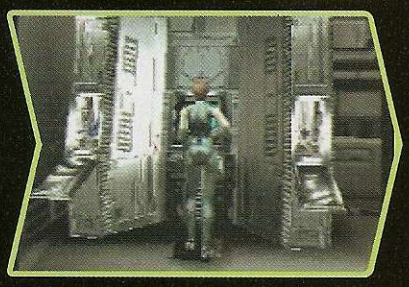
47 A caixa de energia está aberta. Pegue suas digitais. Continue correndo pelo corredor e você verá o Dr. Kirk correndo. Gail irá salvar você. Depois de conversar com Kirk sua missão será encontrar o estabilizador e o inicializador. Você tem o Level A Card para acessar aquela área. Rick aparecerá e você terá de decidir ir para a área B2 ou B3. Vá na opção B2 (a segunda).

48 Pegue o disco e encontre uma chave. Vá para a sala que estava fechada e acesse a terceira base de energia. Entre na porta ao lado, observe o dino e retorne para a porta simples com o código A. Na parte da esquerda, atrás dos computadores, há um upgrade para a arma. Volte até a entrada, pegue a chave e aperte o botão. Use o CD no computador do centro da sala. A seqüência de bips é: 3, 6, 7, 2, 0 e 4. ➤



49 Você acabou encontrou o estabilizador e o inicializador. Volte para a sala com o computador central, use o ID do Dr. Kirk. O código é 78814. A caixa na parede está acessível. Volte até o corredor que dá acesso à ventilação. Detone os dois dinos e entre na porta à direita da porta C. Entre na porta que agora está destravada, e use o CD no computador para pegar um item azul.

50 Volte para o ponto onde existem três caminhos (esquerda, direita e central). Vá para a última porta no caminho da esquerda. Mate o dino e vá para o painel de controle. Existe outro jogo da memória. Memorize os códigos escrevendo num papel e abra a porta. Volte até aquele local onde você pegou as impressões digitais do Dr. Kirk. Pegue o papel que está com o cientista morto.



51 Volte para o ponto com três caminhos e pegue o caminho central. Vá até a porta C. No computador, coloque o CD e o código 0367. Pegue o item Pulsar e vá para o outro computador da sala. Coloque o CD e o código 0204. Pegue os dois itens que aparecem. Entre na porta C, e vá na direção do computador central onde você pegou o primeiro Pulsar. Use todas as peças que você possui, incluindo o inicializador e o estabilizador.

52 Agora volte para a terceira sala de energia. Entre naquela caixa que você não podia fazer nada até agora e utilize o dispositivo cinza ali. Depois pegue o elevador para ir até o andar de baixo e use o dispositivo azul na outra caixa. Vá para a direita e ative o computador. Volte para a sala principal e ative todos os computadores do local. Vá até o local onde Gail está. Que emocionante, você está quase no final do jogo!

53 Agora suas opções irão determinar o final do jogo. Escolha a primeira opção para seguir o roteiro. Vá para o Level A e, no corredor, suba as escadas. Dois grandes dinos irão aparecer. Existem vários kits de sobrevivência para você consumir . Entre na porta gigante. Nas portas seguintes você encontrará Gail e o T-Rex mortos. Entre na porta à direita e não comemore muito, pois o T-Rex ainda está vivo, e agora você terá de detoná-lo.

54 Pegue a chave e o upgrade da arma que estão dando sopa por ali. Saia e espere assumir o controle de Regina novamente. Pegue o lança mísseis e atire até Rick ligar para você. Você acaba de terminar Dino Crisis no seu primeiro final!!!!!!! Parabéns, esperamos que você tenha sobrevivido a todos os sustos e desafios deste excelente jogo.

Este é apenas um dos três finais. Um dos outros finais é com o helicóptero. Para consegui-lo você deve escolher a outra opção no momento da escolha entre B2 e B3. Já o terceiro final também é com o barco, só que você deve salvar Gail evitando que ele seja morto. Tente novamente se tiver fôlego e paciência, e boa sorte com os dinossauros! Você vai precisar...

FICHA TÉCNICA

Produtor: Capcom

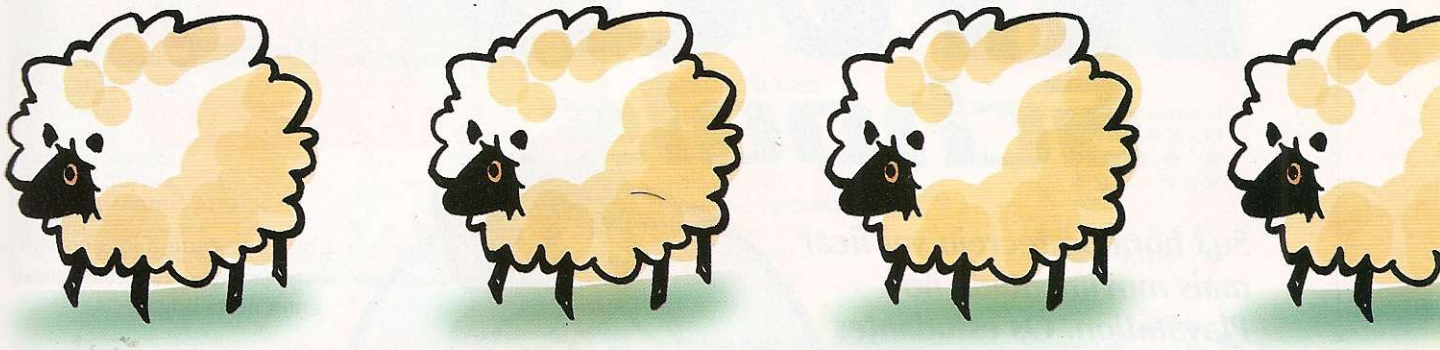
Na Internet: www.capcom.com

Ponto Forte: Jogabilidade, cenários e efeitos sonoros de primeira. Clima de envolvimento perfeito.

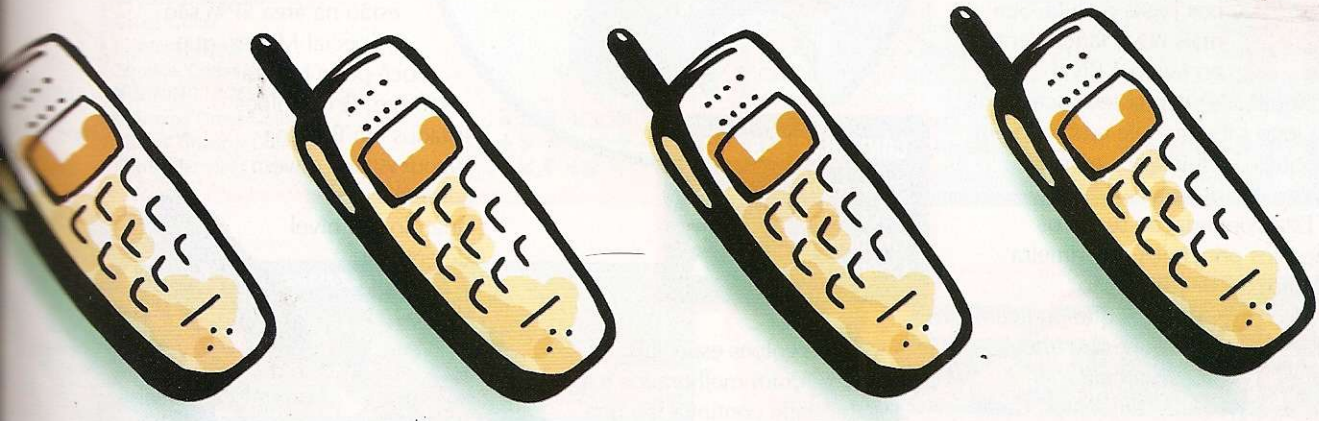
Ponto Fraco: O enredo não é inovador, mas isso não estraga o game.

NOTA GERAL: 10

Primeiro clonaram as ovelhas...



...agora seu celular



Reclame

Consulte-nos

Defenda-se

EDITORA EUROPA

Garantia de Qualidade

Nas bancas, em nosso site
www.europanet.com.br
ou pelo telefone
(0xx11) 816-6767

Não compre nada sem consultar a revista IT

Rival Schools 2

Sua hora do recreio vai ficar mais movimentada no PlayStation. Os estudantes violentos estão de volta!

A Capcom está reforçando sua tradição nos jogos de luta. Seu mais novo lançamento no Japão é Rival Schools 2. Quem já teve acesso ao jogo sabe que ele está todo em japonês, incluindo os menus e instruções de tela.

Esta continuação segue os mesmos princípios da primeira versão. Os lutadores são estudantes que praticam esportes ou artes marciais diferentes. Cada um possui movimentação própria e golpes especiais. Os gráficos foram melhorados e a jogabilidade continua tão boa quanto a da primeira versão. Poucos lutadores novos foram incluídos (apenas dois), e a Capcom preferiu melhorar os que já existiam e gastar pouco tempo criando novos.

As lutas não apresentam muitas novidades. Você pode jogar contra um amigo, cada um controlando um personagem, ou então no modo Team Fighting, com lutas em equipes.

CONTROLES BÁSICOS

Soco forte . . . . . ●
Soco fraco . . . . . ■
Chute forte . . . . . ✖
Chute fraco. . . . . ▲

Confira a seguir a lista completa de golpes de cada estudante e entre nesta briga.

Atenção

Todos os golpes que possuírem um * podem ser realizados no ar. Aqueles que estão na área SPM são os Special Moves, que você pode realizar sempre. Já os golpes listados em Burning Vigour Attack devem ser realizados quando seu nível de energia estiver alto.

HAYATO NEKKETSU

SPECIAL MOVES
Nekketsu Shinai . . . . . ↓,↘,→ + P *
Cross Counter . . . . . ↓,↙,← + ●
Kiai Kick . . . . . ↓,↘,→ + K
Shidou Kick . . . . . ↓,↙,← + K
BURNING VIGOUR ATTACK
Nekketsu Udetatefuse . . . . . ↓,↘,→,↓,↘,→ + P
Nekketsu Counter . . . . . ↓,↙,←,↓,↙,← + P

SAKURA KASUGANO

SPECIAL MOVES
Hadouken . . . . . ↓,↘,→ + mantenha ● pressionado
Aiosora Hadouken . . . . . no ar ↓,↘,→ + ●
Shunpuu Kyaku . . . . . ↓,↙,← + ✖ *
BURNING VIGOUR ATTACK
Shinkuu Hadouken . . . . . ↓,↘,→,↓,↘,→ + ● *
Shinkuu Tenkou Hadouken . . . . . ↓,↙,←,↓,↙,← + ●
Midare Zakura . . . . . ↓,↘,→,↓,↘,→ + ✖

BATSU ICHIMONJI

SPECIAL MOVES

Guts Bullet . . . . . ↓,↘,→ + ● *
Guts Upper . . . . . →,↓,↘ + ●
Crescent Star kick . . . . . ↓,↙,← + ✖
Shooting Star kick . . . . . no ar ↓,↘,→ + ✖

BURNING VIGOUR ATTACK

Full Force Guts Bullet . . . . . ↓,↘,→,↓,↘,→ + ● *
Full Force Shooting Star Kick . . . . no ar ↓,↘,→,↓,↘,→ + ✖

HINATA WAKABA

SPECIAL MOVES

Rengekiken . . . . . ↓,↘,→ + ● rapidamente
ShouYou Ken . . . . . →,↓,↘ + ●
Enbuu Kyaku . . . . . ↓,↙,← + ✖
Renkyakudan . . . . . no ar, ↓,↘,→ + ✖,✖,✖

BURNING VIGOUR ATTACK

Fire Senpuu Kyaku . . . . . ↓,↙,←,↓,↙,← + ✖ *
Super Rengekiken . . . . . ↓,↘,→,↓,↘,→ + ●

KYOSUKE KAGAMI

SPECIAL MOVES

Cross Cutter . . . . . ↓,↘,→ + ●
Lightning Upper . . . . . →,↓,↘ + ●
Shadow Cutter Kick . . . . . ↓,↘,→ + ✖ *

BURNING VIGOUR ATTACK

Difussion Cross Cutter . . . . . ↓,↘,→,↓,↘,→ + ●
Double Shadow Cutter Kick . . . . . ↓,↘,→,↓,↘,→ + ✖
Super Lightning Upper . . . . . ↓,↙,←,↓,↙,← + ●

RAN

SPECIAL MOVES

Camera Blitz (para cima) . . . . . ↓,↘,→ + ■
Camera Blitz (para frente) . . . . . ↓,↘,→ + ●
Camera Blitz (no ar) . . . . . no ar ↓,↘,→ + ●
Newspaper Throw . . . . . ↓,↙,← + ● *

BURNING VIGOUR ATTACK

Stepping Super Camera Blitz . . . . . ↓,↘,→,↓,↘,→ + ●
Aerial Super Camera Blitz . . . . . no ar, ↓,↘,→,↓,↘,→ + ●

SHOMA SAWAMURA

SPECIAL MOVES

Fastball . . . . . ↓,↘,→ + ● *
Grand Slam Smash . . . . . →,↓,↘ + ●
Homicide Slide . . . . . ↓,↘,→ + ✖

BURNING VIGOUR ATTACK

Puushinmakyuu . . . . . ↓,↘,→,↓,↘,→ + ● *
Home Run Smash . . . . . ↓,↙,←,↓,↙,← + ●
Super Homicide Slide . . . . . ↓,↘,→,↓,↘,→ + ✖

NATSU AYUHARA

SPECIAL MOVES

Jumping Serve . . . . . ↓,↘,→ + ● *
Sliding Receive . . . . . →,↓,↘ + ✖
Rolling Receive . . . . . ↓,↙,← + ●
Jikyuujisokuu Spike . . . . . →,↘,↓,↙,← + ●

BURNING VIGOUR ATTACK

Senbon Spike . . . . . ↓,↘,→,↓,↘,→ + ●
Fire Attack . . . . . no ar ↓,↘,→,↓,↘,→ + ●

ROBERTO MIURA

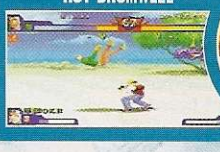
SPECIAL MOVES

Long Shoot . . . . . ↓,↘,→ + ✖
Rising kick . . . . . →,↘,→ + ✖ *
Sliding kick . . . . . ↓,↙,← + ✖
Knee Combo . . . . . → + ✖ rapidamente

BURNING VIGOUR ATTACK

Bakuretsu Victory Goal . . . . . ↓,↘,→,↓,↘,→ + ✖
Knee Launcher . . . . . ↓,↙,←,↓,↙,← + ✖

ROY BROMWELL



SPECIAL MOVES

Dynamite Straigh . . . . . ↓,↘,→ + ●
Twister Upper . . . . . →,↘,→ + ●
Touchdown Wave . . . . . ↓,↙,← + ●

BURNING VIGOUR ATTACK

Triple Twister . . . . . ↓,↘,→,↓,↘,→ + ●
Super Touchdown Wave . . . . . ↓,↙,←,↓,↙,← + ●

Essa história de violência nas escolas não é legal. Só vale no videogame

BOMAN DELGADO

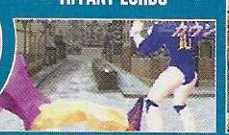
SPECIAL MOVES

Great Upper . . . . . ↓,↘,→ + ●
Haymaker Straigh . . . . . durante "Great Upper", ↓,↘,→ + ●
Great Rush . . . . . →,↓,↘ + ●
Great lariat . . . . . no ar, ↓,↙,← + ●

BURNING VIGOUR ATTACK

Haymaker Rush . . . . . ↓,↘,→,↓,↘,→ + ●
Haymaker Cross . . . . . ↓,↙,←,↓,↙,← + ● *

TIFFANY LORDS



SPECIAL MOVES

Beautiful Spin . . . . . →,↓,↘ + ✖
Groovy Punch . . . . . ↓,↙,← + mantenha ● pressionado
Groovy knuckle . . . . . ↓,↘,→ + ●
Exciting kick . . . . . ↓,↙,← + ✖ *

BURNING VIGOUR ATTACK

Wonderful Kick . . . . . ↓,↘,→ + ✖
Super groovy punch . . . . . ↓,↙,←,↓,↙,← + ●

AKIRA KAZAMA

SPECIAL MOVES

Gate Elbow . . . . . ↓, ↘, → + ●
Dancing Cyclone Kick . . . . . ↓,↘,→ + ✖ rapidamente
Reflex Stance . . . . . ↓,↙,← + ●
Hou Bu . . . . . ↓,↙,← + ✖

BURNING VIGOUR ATTACK

Yabu No Renbu . . . . . ↓,↙,←,↓,↙,← + ●
Ten No Renbu . . . . . ↓,↙,←,↓,↙,← + ✖

HIDEO SHIMAZU

SPECIAL MOVES

Seihaken . . . . . ↓,↘,→ + ● *
3-hit Aerial Seihaken . . . . . no ar, ↓,↘,→ + ●,●,●
Upward Seihaken . . . . . ↓,↙,← + ✖
Jicchochuuken . . . . . →,↓,↘ + ●

BURNING VIGOUR ATTACK

Shimazuu-ryu Shin Seihaken . . . . . ↓,↙,←,↓,↙,← + ●
Shimazuu-ryu Shin Jicchochuken . . . . . ↓,↘,→,↓,↘,→ + ●

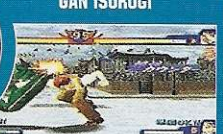
DICAS E TRUQUES

Final feliz no Arcade mode – Detone com Raizo com um dos ataques BVA. Em seguida você vai lutar com Hyou. Vença a luta normalmente e você poderá acompanhar o final feliz do lutador que você tiver escolhido.

Final feliz no Simulation mode – Para conseguir o final feliz você terá de conseguir o nível máximo de amizade entre os colegas, que é indicado pelo ícone B. Assim, tenha certeza de que no último dia na escola você seja o melhor amigo, vencendo todas as lutas sem golpes sujos.

Gire a tela de vitória – Nas telas de vitória que surgem depois de você vencer cada luta, pressione Start e utilize os botões direcionais para rotacionar a tela e ver os detalhes da cena.

GAN ISURUGI



SPECIAL MOVES

Gun Stabbing . . . . . ↓,↘,→ + ●,●,●
Rough Wave Stomping . . . . . ↓,↘,→ + ✖
Rock Smashing . . . . . →,↓,↘ + ●
Ganshi Otoshi . . . . . no ar, ↓,↘,→ + ✖

BURNING VIGOUR ATTACK

Super Gun Stabbing . . . . . ↓,↘,→,↓,↘,→ + ●
Funkazan . . . . . ↓,↙,←,↓,↙,← + ●

HYOU IMAWANO

SPECIAL MOVES

Ichimonji Kiri . . . . . ↓,↘,→ + ●
Juumonji Kiri . . . . . ●, depois do Ichimonji Kiri
Iaikiri . . . . . ↓,↙,← + ●
Sakura Ryuu Zan . . . . . →,↓,↘ + ●

BURNING VIGOUR ATTACK

Dark Shadow Cutter . . . . . ↓,↙,←,↓,↙,← + ✖
Dark Shadow Slash . . . . . ↓,↘,→,↓,↘,→ + ●

EIJI YAMADA

SPECIAL MOVES

Reversing Blade Strike . . . . . ↓,↘,→ + ●
4-Hit Reversing Blade Strike . . ↓,↘,→ + ■, ■, ↓,↘,→ + ●, ●
Destructive kick . . . . . ↓,↙,← + ✖
Rising Blade Abuse . . . . . ↓,↘,→ + ✖

BURNING VIGOUR ATTACK

Sacrifice of blood . . . . . ↓,↘,→,↓,↘,→ + ●
Aerial Sand Throw . . . . . no ar, ↓,↘,→,↓,↘,→ + ✖

DAIGO KAZAMA

SPECIAL MOVES

Musou Tsuki . . . . . ↓,↘,→ + ●
5 hit Musou tsuki . . . . . ↓,↘,→ + ●, ●, ●, ●, ●
Skull Aura . . . . . no ar, ↓,↘,→ + ●
Musou-geri . . . . . ↓,↘,→ + ✖

BURNING VIGOUR ATTACK

Musou Seiken Tsuki . . . . . ↓,↘,→,↓,↘,→ + ●
Otoko no Senaka . . . . . ↓,↙,←,↓,↙,← + ●

RAIZO IMAWANO

SPECIAL MOVES

Devil Roll . . . . . ↓,↘,→ + ●
Devil Roll (para cima) . . . . . ↓,↘,→ + ✖
Beast Charge . . . . . →,↓,↘ + ●
Organ ripper . . . . . ↓,↙,← + ●

BURNING VIGOUR ATTACK

Super Beast Charge . . . . . ↓,↘,→,↓,↘,→ + ●
Super Organ ripper . . ↓,↙,←,↓,↙,← + mantenha ● pressionado

KYOUKO MINAZUKI

SPECIAL MOVES

Shussekikakunin . . . . . ↓,↙,← + ●
Kaishin . . . . . ↓,↙,← + ✖
Shokushin . . . . . ↓,↘,→ + ●, ✖
Diagnosis Stance . . . . . ↓,↘,→ + ✖

BURNING VIGOUR ATTACK

Shi no Kegou . . . . . ↓,↘,→,↓,↘,→ + ●
Tengoku e no Kaidan . . . . . ↓,↘,→,↓,↘,→ + ✖

Você não vai bater em uma mulher de óculos, vai? Pois saiba que ela pode acabar com você!

FICHA TÉCNICA

Produtor: Capcom

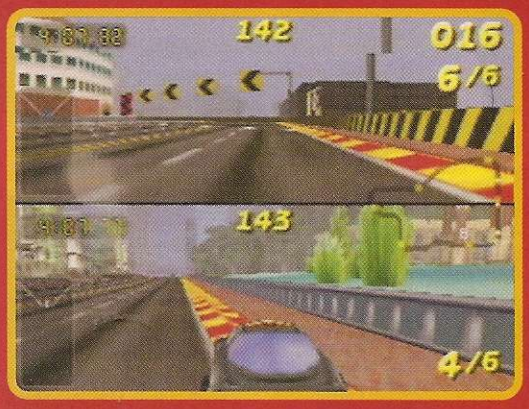
Na Internet: www.capcom.co.jp

Ponto Forte: Gráficos, movimentação e enredo são nota dez.

Ponto Fraco: Tudo em japonês é jogo duro, e os sons poderiam ser melhores.

NOTA GERAL: 9,0

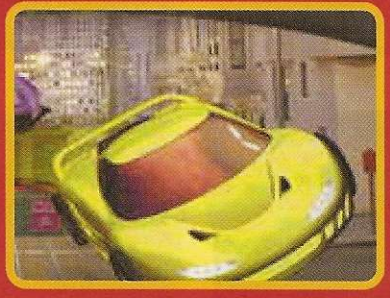
San Francisco Rush



Prepare seu estômago para as descidas sinuosas de São Francisco neste game dos fliperamas

No arcade, San Francisco Rush faz muito sucesso graças aos gráficos excelentes e à simulação. No entanto, a conversão para o PlayStation deixou muito a desejar. Grande parte da ação se foi, e o game se tornou uma simples corrida.

O principal problema da transformação ficou por conta da jogabilidade. Os movimentos são muito difíceis e complicados. Os gráficos até que ficaram num nível bom, mas devem muito em comparação a outros games do gênero. Mesmo assim, o enredo envolvente e cheio de variações é o que mais chama a atenção e faz o jogo ganhar uma nota acima de cinco.



Disputas emocionantes

O jogo tem diversa pistas, mas todas se passam na cidade americana de São Francisco, que é famosa por causa das descidas sinuosas que mais parecem uma montanha russa. Em algumas fases você tem a impressão de estar participando de um filme de Hollywood, mas a dificuldade de controle atrapalha muito o desenvolvimento da ação.

As pistas possuem um grau médio de desafio, mas isso não faz muita diferença por causa dos controles, tão ruins quanto os do antigo Enduro (alguém se lembra do Atari?). Para aqueles que curtem uma velocidade e nunca deixam de acelerar, aproveitem nossas dicas e pisem fundo.

SEGREDOS PARA DETONAR

Trocar de cor – Para alterar a cor do carro basta pressionar o botão ■ na tela de seleção. A mudança no visual será feita automaticamente.

Carro de bônus – Durante o jogo você pode melhorar seu carro recolhendo alguns itens. Confira o procedimento :

1 Muscle Car: encontre 4 chaves em qualquer pista e depois aperte ↓ na tela de seleção de marcha.

2 Rocket Car: encontre 8 ou mais chaves nas outras pista e aperte ↓ na tela de seleção de marcha.

3 City Bus: encontre todas as 16 chaves e aperte ↓ na tela de seleção de engrenagem.

4 Police Car: acabe em primeiro lugar no modo GP e depois aperte ↓ na tela de seleção de engrenagem.

5 Taxi Cab: termine na primeira colocação no modo Circuit e pressione ↓ na tela de seleção de engrenagem.

Carros secretos

1 UFO: para correr no UFO, vá para a tela de seleção de carros e escolha uma pista. Depois pressione e mantenha apertado L1+L2+R1+R2. Pressione então ✖ e depois ▲. Seu carro sairá voando como uma nave espacial.

2 Mini-Truck: para correr com um Mini Truck, pressione e mantenha apertado L1 enquanto você aperta ✖ para selecionar seu carro. Continue com o L1 pressionado até a corrida começa.

FICHA TÉCNICA

Produtor: Midway

Na Internet: www.midway.com

Ponto Forte: Boa quantidade de pistas, com diversas variações de traçado.

Ponto Fraco: Muito ruim em jogabilidade, tem o pior controle de jogos do gênero.

NOTA GERAL: 6,0

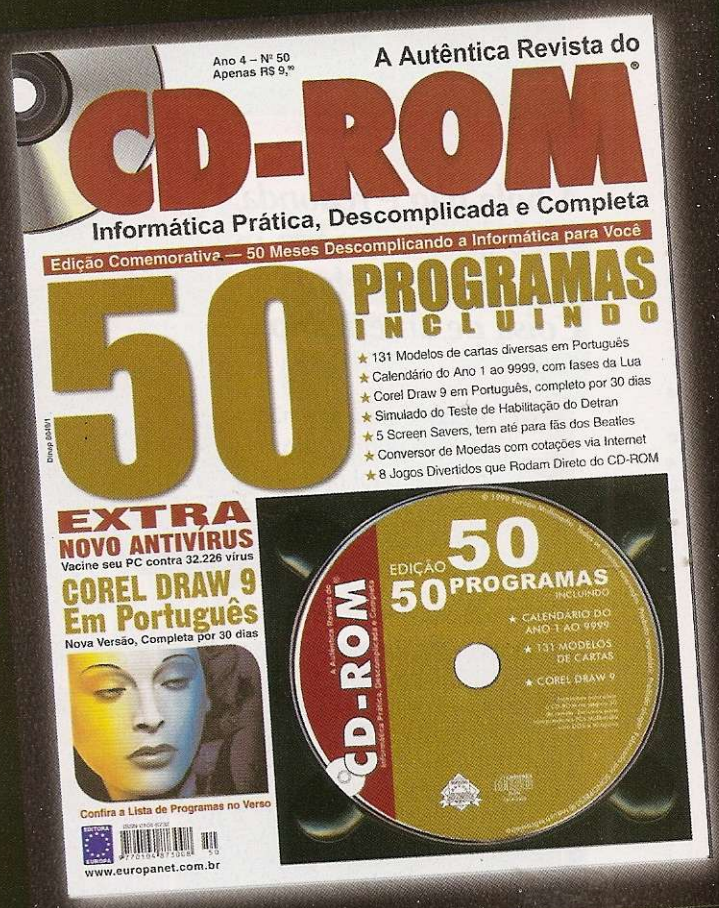
Revista do CD-ROM

50 meses

descomplicando a Informática para você

e nesta edição

50 Programas



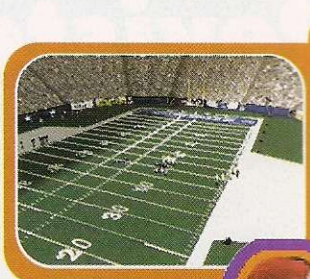
Garantia de Qualidade

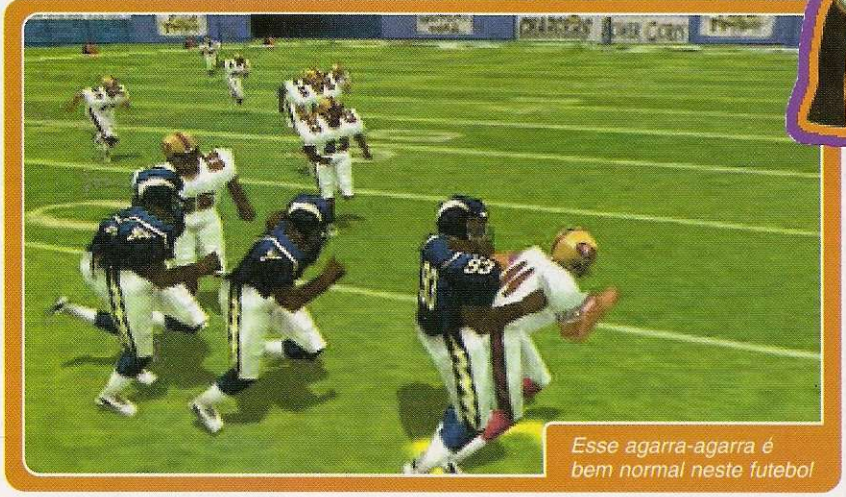
EDITORA EUROPA

Nas bancas, pelo telefone
(0xx11) 816-6767
ou em nosso site
www.europanet.com.br

Segundo o Instituto Marplan, a Revista do CD-ROM é a maior revista de informática do Brasil, com 424.000 leitores por mês. Se é que você não conhece, está na hora de conhecer.

NFL GAMEDAY 99



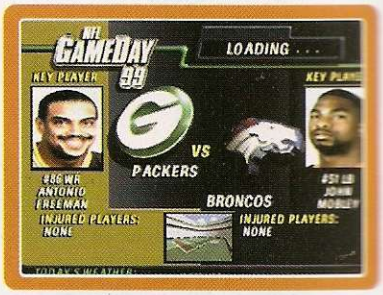


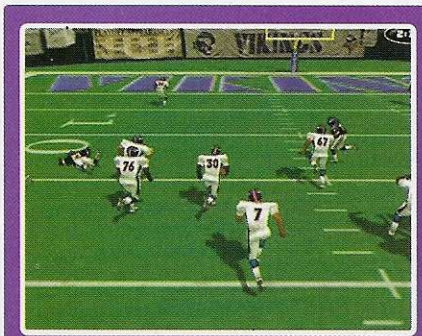
Esse agarra-agarra é bem normal neste futebol

A bola não é redonda, você quase não usa os pés, mas é futebol. Coisa de americano...

Futebol americano não é um esporte muito popular aqui no Brasil, a terra do futebol de verdade (que eles chamam de soccer). Porém, os games de futebol americano dos Estados Unidos. Quem conhece o esporte certamente considerará NFL Gameday 99 o melhor jogo do estilo já produzido para o PlayStation, e talvez para os videogames em geral. Para disputar as partidas você precisa conhecer deste esporte costumam ter uma qualidade gráfica excepcional e uma jogabilidade de deixar muitos simuladores de esporte no chão.

NFL Gameday 99 é um ótimo exemplo disso. Você conta com gráficos de arrebentar, jogabilidade excelente, animações dos personagens de primeira e fidelidade em relação aos times da liga oficial





DICAS DE TIRAR O FÔLEGO

Arme jogadas – Antes de cada lance do jogo você poderá armar a tática de sua equipe. Existem diversas jogadas pré-configuradas no game que irão ajudar muito no momento do ataque ou defesa. Não importa a tática que você escolha: caso você esteja na defesa, sempre deixe um defensor como último homem. Assim, se a bola for lançada ou o atacante vier correndo, você terá mais chances de se defender.

Chute curto – Engane o time adversário no momento do chute pressionando ✖ ainda quando a barra estiver no nível baixo. O time substituto não estará pronto e você poderá marcar mais pontos facilmente.

Super time – Se você quiser pode jogar com uma seleção dos melhores jogadores da liga. Para isso, no menu principal do jogo entre no modo Pre-Season. Escolha então a opção Select Your Team e aperte ●. Se você apertar apenas uma

pelo menos um pouquinho das regras, se não é impossível conseguir armar estratégias de ataque ou defesa. Basicamente, seu objetivo é chegar com a bola em mãos na área adversária, que fica na extremidade oposta do campo. Para isso você pode fazer lançamentos ou corridas individuais, onde é permitido tudo: empurrar, saltar, dar cambalhotas e muito mais. Sempre que a bola chegar na área adversária você terá conseguido um touchdown, e terá direito a um chute no gol, que pode valer mais alguns pontos.

Há muitas outras regras, que determinam o número de tentativas que você tem para fazer o touchdown, por exemplo, mas você pode ir aprendendo conforme for jogando. Na parte de baixo da página trazemos algumas dicas que irão ajudá-lo a passar pela defesa adversária e permitir que você arme belas jogadas. Prepare-se para muita pancadaria e violência, pois é isso que os fãs do futebol americano mais adoram. ✦

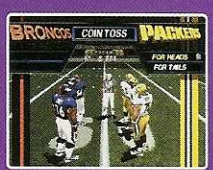
vez poderá jogar com NFL All Star, e se pressionar ● duas vezes, o Superbowl Team ficará disponível.

Chute inicial – Quando você for dar o chute inicial para o seu adversário, aperte ▲ e um de seus jogadores ficará maluco e começará a dançar como se estivesse fazendo um touchdown.

Defesa iluminada – Quando você estiver numa situação de defesa, aguarde que seu adversário tente realizar um passe longo. Quando ele ocorrer, mova-se trocando de jogador para onde a bola foi lançada. Aguarde a chegada da bola, e quando o adversário for pegá-la salte e pegue o atacante. Se tudo for feito no tempo certo um flash forte irá estourar na tela, como um trovão.

Segredos – Você deve ter percebido que o jogo possui um menu chamado Easter Eggs. Aqui você pode entrar com códigos secretos e acessar opções e configurações Veja no quadro abaixo uma lista com diversos códigos, e veja o que acontece quando você utiliza cada um deles. O jogo ficará bem mais divertido!

Pegue no pé do adversário!



FICHA TÉCNICA

Produtor: 989 Studios

Na Internet: www.989studios.com

Ponto Forte: Bons detalhes gráficos e regras do esporte precisas. É flexível e permite variar as jogadas.

Ponto Fraco: Há muitas brincadeiras, que podem tirar um pouco a seriedade do esporte.

NOTA GERAL: 8,5

Big Balls	Torna a bola gigante
Big Hits	Aumenta o barulho do estádio
Blinders	Desativa os pênaltis
Bunyon	Jogadores gigantes
Coffee Break	Aumenta a velocidade dos jogadores
Con Man	Aumenta a precisão de passes da CPU
CPU Stuffs	Aumenta a força dos jogadores da CPU
Credits	Permite visualizar os créditos
Even Teams	Iguala todos os jogadores
Flea Circus	Deixa os jogadores mais magros
GD Challenge	Dá acesso a uma fase de bônus mais difícil
Grudge Match	Torna todas as marcações do campo invisíveis
Hangtime	Permite alcançar bolas mais altas
Hoops	Jogadores com nome dos atletas de basquete
Invisible	Os jogadores ficam invisíveis
Mind Reader	Torna a CPU mais inteligente
Playing Cards	Os jogadores ficam gordos
Pop Warner	Os jogadores ficam pequenos e rápidos
Presidents	Jogadores com nomes de antigos presidentes
Slideshow	As agitadoras de torcida surgem depois da partida

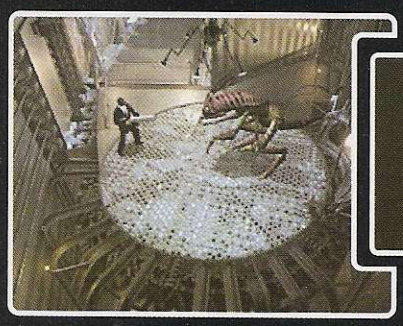
MIB Men in B

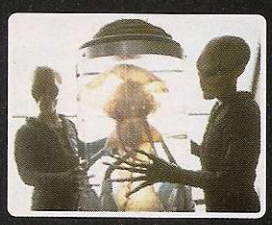
Eles têm estilo, armas malucas e uma missão importante: proteger a Terra da escória do Universo

Os caçadores de alienígenas que fizeram sucesso no cinema não conseguiram repetir a dose na versão do filme para o PlayStation. MIB é um jogo com quebra-cabeças difíceis e sem muita lógica, o que acabou atrapalhando a jogabilidade. Para resolver muitas das charadas você precisa de sorte ou usar a tática da tentativa e erro. Os gráficos movimentação dos personagens possuem uma ótima qualidade, mas não chegam a ser nota 10. É uma pena, mas quem gostou da ação do filme achará o game muito monótono e chato. Porém, quem prefere aventuras cheias de quebra-cabeças merece experimentar o game, pois pode se divertir. Confira algumas dicas para não estragar seu terno preto e detonar os alienígenas malvados.

Desafio de outro mundo

MIB é cheio de enigmas, sendo que o primeiro deles aparece logo no começo do jogo. A maioria da galera costuma ter muita dificuldade para passar por esta parte do jogo, por isso resolvemos indicar como você deve fazer para passar da fase inicial do jogo e partir para as missões principais.



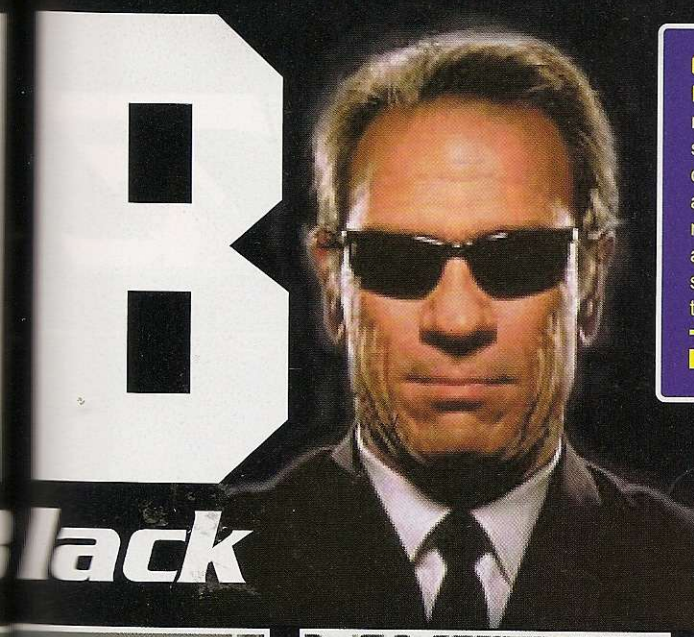


Prepare-se para encontrar muitos monstrengos alienígenas nojentinhos durante esta aventura

1 Ladrão – Logo no começo do jogo, caminhe e entre na primeira porta que está à sua esquerda. Vire para a esquerda novamente, e acabe com o ladrão que está ali dentro o mais rápido possível (use os socos e pontapés).

2 Bomba – Olhe para a parede com a estante e você encontrará um bomba. Aperte ■ para visualizar a

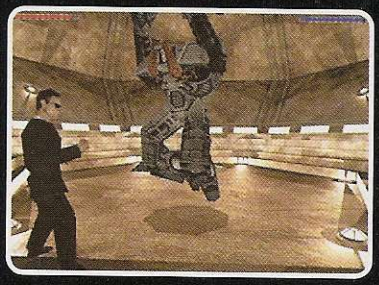
Black

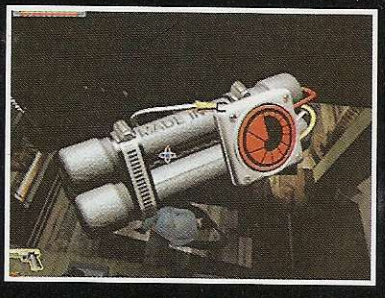


Prepare seu óculos, seu terno e sua gravata. Agora você faz parte do MIB

CÓDIGOS SECRETOS

Pule de fase – Se você não tiver paciência para solucionar todos os desafios é possível avançar nas fases sem muito esforço. Para isso aperte a seguinte seqüência de botões na tela de Options: ←, ←, →, ←, →, ←, ←, ← e ■. Aí é só escolher a fase.





bomba em detalhes. Espere o quadrado brilhar e corte o cabo que está conectado a ela para desarmar a bomba.

3 Fuga – Agora volte para a sala anterior e detone com o outro ladrão (você pode usar a arma ou os próprios punhos). Continue andando até o outro ambiente e acerte o outro ladrão que está ali. Vá até a janela que está aberta e aperte ■ para fugir do prédio pela saída de incêndio.

BALAS EXTRAS

Sempre no começo de cada missão, vá até o balcão e pegue a arma que esta lá, mesmo que você já tenha armamento. Assim sua munição aumentará, facilitando sua ação.

4 Chute certeiro Desça um lance de escadas, caminhe para o canto superior direito e você encontrará duas armas. Continue andando e, se achar necessário, recarregue sua energia com os medkits. Pule para o outro lado e dê um chute certeiro na porta que ali está.

5 Engradados Caminhe para a direita até matar os três agentes que estão espalhados pelo caminho. Na sala onde estão os dois últimos agentes, acerte o centro da parede da direita para revelar uma passagem secreta. Entre no ambiente, mate o agente e pule sobre o engradado que está no canto direito.

6 Alien final – Continue pulando entre os engradados até chegar no topo da construção. Acabe com os agentes e continue caminhando pela direita até chegar próximo da ponta do prédio. Fique bem na ponta e salte para a cobertura do próximo edifício. Mate os agentes e pule para o próximo prédio novamente. Mate o alien e pegue o objeto que está com ele. Você acaba de ser admitido para o MIB. ✦

FICHA TÉCNICA

Produtor: Gremlin

Na Internet: http://www.gremlin.co.uk

Ponto Forte: Enredo e gráficos são acima da média, e possuem uma ótima qualidade.

Ponto Fraco: Falta ação, trilha sonora e jogabilidade. A idéia do filme poderia ser usada melhor.

NOTA GERAL: 6,0

Tarzan

Ôôôôôôô!!!! O homem macaco está se pendurando nos cipós do seu PlayStation!

Um bando de gorilas encontra um bebê humano perdido na selva. Ele é criado como um deles, e se torna um homem macaco.

A história de Tarzan é antiga, mas a Disney conseguiu dar novo impulso à lenda, lançando um desenho animado com incrível qualidade gráfica. Felizmente para nós gamemaníacos, além do filme a Disney também lançou um game para PlayStation baseado em Tarzan.

Os gráficos, sons, animações e jogabilidade do game são de primeira. Tudo segue os mesmos detalhes do filme, e quem entende inglês poderá acompanhar as diversas cenas de animação que surgem entre uma fase e outra.

O game possui um grau de dificuldade médio. A maioria das fases não possui chefão e é fácil chegar ao fim.

Um ponto forte é a variação no tipo de movimentação. Como no filme, o Tarzan do PlayStation pode surfar pelas árvores, escalar paredes, dar saltos impressionantes e pular de cipó em cipó. Tudo depende dos seus comandos. Conheça agora algumas dicas para o jogo e prepare-se para uma grande aventura.

Olha o passo do elefantinho... Ele vai esmagar o menininho...

A força da selva

Mais vidas – Durante as fases você poderá ir recolhendo letras que formam o nome Tarzan. Se ao final da fase todas as letras estiverem recolhidas você ganhará uma vida extra e poderá concorrer à fase de bônus.

Fase bônus – Existem duas formas de você conseguir a fase bônus: recolhendo uma grande quantidade de moedas e frutas ou recolhendo as quatro folhas de papel com o desenho de um macaco. Tente sempre recolher tudo, pois as fases bônus podem significar vidas extras.

an

Fuga dos elefantes – Quando você estiver fugindo dos elefantes, seus maiores obstáculos não serão as pedras que caem ou os troncos no meio do caminho, e sim a dupla de gorilas que aparece algumas vezes. Para driblá-los, corra reto entre os dois gorilões, sem fazer muitas curvas. Assim as chances de você cair e ser chutado pelos elefantes é muito menor.

Cipós – Quando estiver se balançando nos cipós das árvores, tente ficar sempre na extremidade, para pegar mais impulso. No momento de liberar o cipó, pressione o ✖ e não solte até se agarrar no próximo ou cair no chão. Isso irá aumentar sua impulsão e permitir que você recolha mais itens espalhados pelo ar.

Surfe no tronco – Quando Tarzan estiver surfando no tronco, dois comandos são muito importantes: pular com o botão ✖ e abaixar com ↓. Se você estiver abaixado não poderá pular. Por isso, lembre-se de só se abaixar quando os obstáculos surgirem. Tome cuidado também para desviar dos macacos pressionando os direcionais ← e → rapidamente.

Subterrâneo – Existem diversos itens que estão escondidos no subterrâneo de alguns troncos. Para recolher todos estes itens você deve primeiro quebrar a madeira do tronco. Para isso pressione o botão ■ até romper o chão e pegar todos os objetos.

Tiros rápidos – Você não precisas ficar apertando diversas vezes consecutivas os botões ● e ▲ para disparar diversos coquinhos sobre os animais que querem atrapalhar seu caminho. Basta manter um dos botões pressionados direto, e os objetos serão disparados em seqüência, sem parar. ✦

Sabor – Vencer o desafio contra Sabor é moleza. A primeira coisa que você deve saber é que a energia da leopardo fêmea fica indicada na parte à direita da tela. Depois de acertá-la com um golpe, imediatamente salte para que ela passe correndo. Basta repetir este tipo de ataque seis vezes que Sabor irá deixá-lo em paz.

Na lei da selva, só os mais fortes sobrevivem. Vá se preparando para enfrentar os perigos da floresta

FICHA TÉCNICA

Produtor:
Disney Interactive

Na Internet:
www.disneyinteractive.com

Ponto Forte:
Gráficos, animações e jogabilidade de arrasar. Simplesmente demais!

Ponto Fraco:
Algumas perspectivas 3D dificultam a ação.

NOTA GERAL: 9,5

Os diversos personagens engraçados tornam o jogo ainda mais divertido

CROC 2

Ele está de volta, mais verde e engraçado do que nunca. E sem lágrimas de crocodilo!

Croc 2 é uma das mais recentes sequências a invadir seu PlayStation. O simpático crocodilo, que conquistou diversos fãs em seu primeiro game, ganhou uma aventura ainda mais divertida.

Para quem não sabe, Croc é um crocodilo órfão que foi criado por criaturas chamadas Goboo (bichinhos de pelúcia redondinhos). No primeiro jogo ele teve de salvar todos os Goboos, que foram seqüestrados. Tudo estava bem, mas o perigo voltou e agora ele terá de encarar esta nova aventura para evitar que seus amiguinhos Goboos sejam atacados novamente.

Mais esperto que macaco

Você já viu crocodilo voar, andar de barco, surfar em carrinho de mina ou dar saltos maiores que Michael Jordan? Então você ainda não jogou Croc 2. Nosso amigo verdolengo está muito

MACETES PARA CROCODILO

Corrida de barco – Já na primeira fase de Croc 2 você participará de uma disputa alucinante de barco. Calma, não é nada parecido com Speed Boat. Trata-se de uma corridinha mais calma, onde você sai em desvantagem porque larga da última posição. Se você quiser, dá para vencer na raça, mas a melhor forma de ganhar é mesmo cortando caminho através de uma das cachoeiras que aparecem no meio do trajeto. Não tenha vergonha de trapacear, pois seus adversários serão implacáveis. De quebra, nas cachoeiras você ainda poderá recolher diversos cristais.

Cristais ilimitados – No menu principal do jogo, mantenha o L1 apertado e pressione os seguintes botões: ■, ■, ●, ↓, ←, →, ←, →. Entre no jogo, mantenha o L2 apertado e pressione ■. Mais de cem cristais serão acrescentados à sua conta. Repita este procedimento quantas vezes desejar.

Saltos potentes – Em algumas fases Croc precisará dar saltos mais altos para recolher itens e acessar zonas secretas. A única forma de você conseguir fazer isso é utilizando as bóias para tomar impulso nos saltos e alcançar os lugares altos. Existem várias, que você pode comprar na lojinha e custam 40 jóias.

Fases secretas – O acesso para as fases secretas é identificado através de uma porta douradas (que parece com um estátua). Basta você se aproximar da porta que ela automaticamente se abrirá e você poderá acessar uma nova área do jogo.

Menu de segredos – Na tela de abertura do jogo, mantenha o botão L1 pressionado e, a seguir, aperte a seqüência ▲, ←, ←, →, ■, ↑, ↑, ←, ●. Pronto, agora durante o jogo aperte simultaneamente L2 e R2 para acessar o menu de segredos e assim conseguir mais energia e itens.

Vidas ilimitadas – Esta é para quem deseja acabar o jogo de qualquer forma. Na tela de abertura, mantenha o L1 pressionado e faça a seguinte seqüência de botões: ●, ↓, ←, ↑, →, ▲, ↓. Você poderá morrer quantas vezes achar necessário, sem medo.

Trampolim Goboo – Na Sailor Village você encontrará um Goboo saltando numa cama elástica. Ele o desafiará a saltar mais alto do que ele. Para fazer isso, pule sobre a cama elástica e pressione rapidamente duas vezes ✖. Quando você estiver no ar, caindo na direção da cama, pressione o ✖ novamente antes de cair e você realizará um super salto.

Surfe na mina – Nas profundezas da caverna, você encontrará uma mina de exploração de cristais. Lá existem carrinhos sobre trilhos que irão ajudá-lo a passear por todo o local. Quando estiver surfando no carrinho, você poderá saltar e se deslocar para o lado, recolhendo os cristais que forem surgindo.

mais esperto nesta seqüência. As novas habilidades dão mais liberdade ao personagem, e tornam o jogo mais difícil.

Além de ter que ficar localizando as passagens para os outros mundos, você terá de combater diabinhos que infernizam o local, além de vencer os desafios que os próprios Goboos oferecem

Quem gosta de jogos em plataforma 3D vai adorar. Nossa única crítica é que muitas áreas do jogo foram desperdiçadas, de modo que você encontrará regiões sem personagens ou itens para recolher. Mas aproveite nossas dicas no box acima e arrepie com este crocodilo.

Você terá de enfrentar diabinhos e sair à procura de cristais e outros objetos

FICHA TÉCNICA

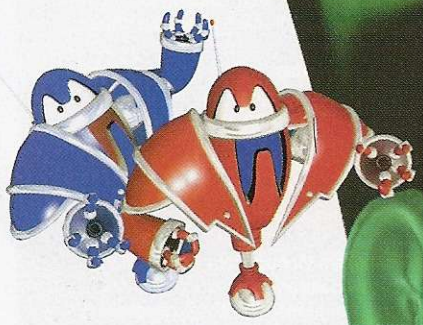
Produtor: Fox Interactive

Na Internet: www.foxinteractive.com

Ponto Forte: Os gráficos em 3D e as diversas variações de desafio que surgem durante a aventura.

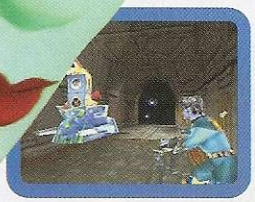
Ponto Fraco: As fases são muito longas e existem diversas áreas do jogo que estão vazias.

NOTA GERAL: 8,5



Dentro de um computador, estes heróis vivem uma aventura virtual que deixa a desejar

Reb



ReBoot é o nome de um desenho animado feito totalmente no computador, e que é exibido no Brasil em alguns canais por assinatura. A versão do desenho para o PlayStation é um jogo com gráficos em 3D no estilo de Doom e Quake.

A história do game se passa em torno de um grupo de moradores virtuais que vive em um mundo chamado Mainframe (ou seja, em um computador gigante). A missão deles é evitar que um tirano chamado Megabyte tome o controle de tudo. Infelizmente, a passagem do desenho animado para o videogame não ficou muito boa, e o game tem uma jogabilidade muito baixa.

Comandos e dicas

O jogo possui gráficos 3D muito fraquinhos, piores que os da TV. Usando as setas direcionais você pode se movimentar por toda a tela, andando para frente e para trás, ou virando para a esquerda e para a direita. Para se deslocar lateralmente, basta pressionar **L1** e **R1**. Você controla Bob, e deve fazer o personagem recolher novas armas, itens e energia durante o jogo. Quando não quiser usar os comandos normais de movimentação, você pode utilizar outros métodos. O Zipboard, por exemplo, é um meio de transporte que se parece com um skate. São dois discos presos aos pés de Bob, que o fazem ir mais rápido.

Pela cara verde do menino parece que ele comeu alguma coisa estragada...

Dot

CÓDIGOS SECRETOS

Jogue com Enzo – No menu principal do jogo, aperte a seguinte seqüência de botões: ↑, ←, ↓, ←, ↓, L1, R1, →, ↓, →. Assim que começar uma nova partida, carregue ou grave o game e você poderá jogar automaticamente com Enzo.

Jogue com Dot Matrix – No menu principal do jogo, aperte os botões: ←, R1, →, ↑, ↓, R2, L1, →, ↑, ↓. Comece um novo jogo e, assim que puder, salve-o. Você poderá então jogar com Dot Matrix.

Recupere toda a energia – Pressione os comandos →, L1, ↑, →, ↓, L1, R1, ↑, ↓, ← no menu principal assim que você começar a partida. Isso fará com que você recupere energia sempre que perder um pouco dela. O detalhe é que você não pode usar esta dica se usar o segredo para ganhar mais escudos.

Escudos extras – Se você apertar a seguinte seqüência de botões no começo do jogo: ↓, R1, ←, →, ↓, L2, R2, ←, →, ↑, um escudo de energia extra será exibido na tela. Vale lembrar que este segredo não pode ser usado simultaneamente com o código para Recuperar Energia.

Modo de Vôo – Apertando ←, ↓, →, ←, ↑, R2, L1, ↑, ←, → no menu principal durante a ação você poderá voar e assim explorar toda a área de jogo com mais facilidade.

Todas as armas – No menu principal do jogo, pressione os seguintes botões ↑, L1, ↓, ↑, ←, R1, L2, ↓, ←, →. Desta forma todas as armas ficarão disponíveis automaticamente.

Infelizmente, o controle do Zipboard não é muito bom. Fazer as curvas é difícil e parar é mais complicado ainda. Se você puder, use esse transporte bem pouco, para evitar riscos desnecessários de perder energia.

Faltou algo

A idéia do jogo e do desenho é excelente, mas ficou faltando algo. Os gráficos deveriam ser muito melhores e a jogabilidade também. Uma dica muito boa para quem gostar do game é tentar se acostumar com o tempo de resposta dos movimentos, que é um pouco retardado. Assim você perceberá que é necessário apertar os controles instantes antes da ação, ou poderá ser tarde demais.

Apesar da fraca qualidade técnica, o jogo garante várias horas de diversão para os fãs da série da TV. Mas, se você não conhece o desenho, ficará decepcionado. ✦

Tem cabimento a mocinha carregando esse marmanjão? É muita folga...

FICHA TÉCNICA

Produtor: Electronic Arts

Na Internet: www.ea.com

Ponto Forte: Fidelidade ao desenho da TV e uma boa quantidade de fases.

Ponto Fraco: Tecnicamente é fraco. Faltam gráficos de melhor qualidade e a jogabilidade é baixa.

NOTA GERAL: 4,5

THE GLOVE

Vista esta luva e encare os desafios do seu PlayStation com punho firme e mão biônica

CARACTERÍSTICAS

- Fabricado com material plástico de alta resistência
- Adaptável para mãos grandes e pequenas
- Botão para comandos especiais
- Botão de Reset direto no controle

Quando você vê a The Glove (que em inglês significa "A Luva") pela primeira vez, a impressão é de que se trata de um acessório futurista, forte, diferente e divertido. Porém, este é simplesmente um joystick metido a besta, que promete mais do que pode cumprir.

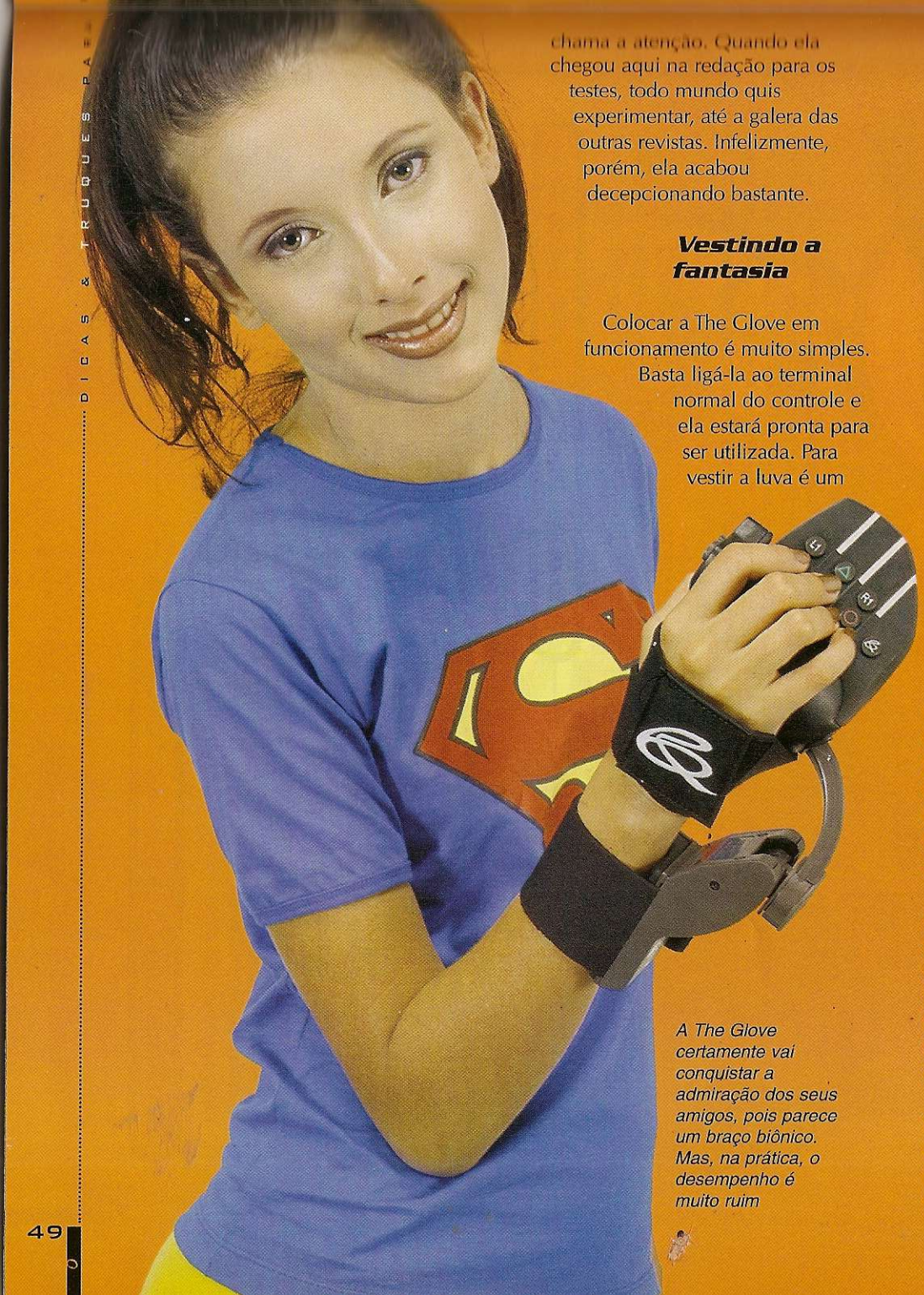
Não podemos negar que a luva pouco difícil. Existem dois velcros, um que prende a palma da mão e outro que fixa o braço num local pouco abaixo do punho. É possível

MAQUIAGEM: REGINA GUIMARÃES SAIA: MAD MIX (0XX11) 883-4370 CAMISETA: SERÁ O BENEDITO (0XX11) 282-5591 PRODUÇÃO: ANA RITA LIMA

chama a atenção. Quando ela chegou aqui na redação para os testes, todo mundo quis experimentar, até a galera das outras revistas. Infelizmente, porém, ela acabou decepcionando bastante.

Vestindo a fantasia

Colocar a The Glove em funcionamento é muito simples. Basta ligá-la ao terminal normal do controle e ela estará pronta para ser utilizada. Para vestir a luva é um



A The Glove certamente vai conquistar a admiração dos seus amigos, pois parece um braço biônico. Mas, na prática, o desempenho é muito ruim

de mão, mas o equipamento sempre fica um pouco desconfortável. Os botões de comando estão posicionados em duas áreas diferentes: quatro (L1, L2, R1 e R2) ficam ao alcance do dedão, e os outros são acionados através dos dedos restantes. Não é fácil decorar a posição de cada botão. É preciso gastar algumas boas horas de treino para conseguir controlar o equipamento. Já os controles direcionais são executados com os movimentos do pulso, movendo sua mão para esquerda, direita, para cima ou para baixo. Isso significa que depois de algumas horas de jogo você terá feito muita ginástica com a sua mão.

Na prática

Depois de nos acostumarmos com os movimentos da The Glove, partimos para um teste prático e selecionamos alguns jogos para testar com a luva. O primeiro escolhido foi Ridge Racer 4. No começo o simulador de corrida se comportou bem, mas quando as curvas fechadas chegaram foi um desastre, pois o carro não virava com a rapidez e precisão desejada.

Na seqüência pegamos Cool Boarders 3. O resultado foi um pouco melhor: a descida pode ser melhor controlada e até para realizar algumas manobras foi mais fácil do que usando o controle normal. No entanto, demoramos bastante para pegar a manha.

Syphon Filter foi o jogo seguinte. Se você costuma jogar o game disparando tiros sem muita mira, o resultado será excelente. Mas como é preciso fazer mira na maior parte do

FOTOS: VALÉRIO RO

game, a The Glove é ruim, pois não oferece a precisão necessária.

A principal conclusão que podemos tirar é que a The Glove em hipótese alguma pode ser utilizada em jogos que necessitam de precisão nos movimentos. Como a maioria dos jogos hoje depende muito dessa característica, a luva torna-se uma acessório quase inútil. É uma pena, pois a idéia foi boa, o preço de US$ 30 é razoavelmente barato, mas o resultado na prática decepciona. Só serve mesmo para impressionar seus amigos. ✦

FICHA TÉCNICA

Fabricante: Reality Ques Corporation

Na Internet: www.theglove.com

Onde encontrar: Câmara Games (0xx11) - 228-0822

Preço médio: US$ 30

Ponto Forte: Design inovador. Permite que você controle os jogos utilizando apenas uma mão.

Ponto Fraco: Não possui boa precisão e dificulta a jogabilidade da maioria dos jogos.

NOTA GERAL: 4,0

PlayStation Mania

Conheça alguns acessórios que podem dar nova vida ao seu console e aumentar sua diversão

EXTENSION CABLE

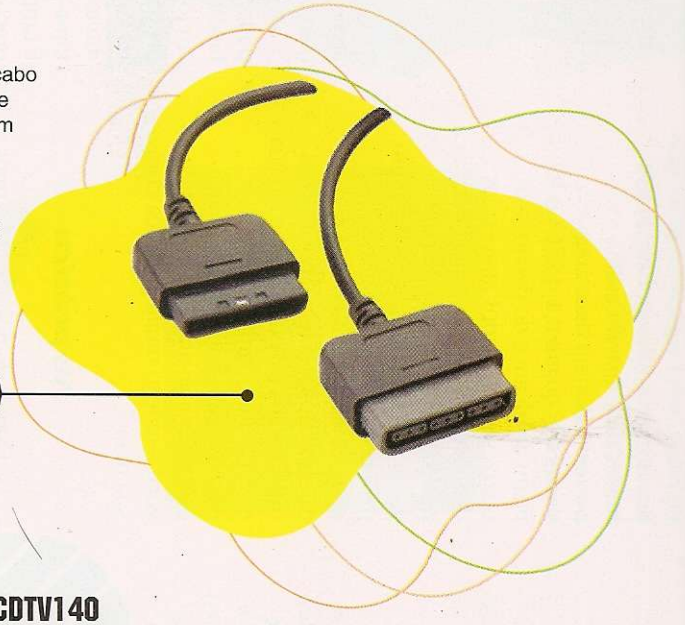
Se você é obrigado a sentar no chão, e não no sofá, porque o cabo do seu joystick é muito curto, esta pode ser a solução. Com este cabo de extensão você ganhará mais 2,5 metros de distância em relação ao console, ficando mais à vontade.

FICHA TÉCNICA

- Aumenta a distância máxima para o joystick
- Permite maior flexibilidade com o controle
- Compatível com todos os controles do PlayStation

Preço médio: US$ 15,00

Fabricante: Naki | **www.nakiusa.com**



CDTV140

Esta é a TV dos sonhos de qualquer gamemaníaco. O equipamento já vem embutido num rack com espaço certinho para o PlayStation e nas cores do console (inclusive os botões do controle remoto da TV). Além de TV, o equipamento possui rádio AM e FM, e mais duas entradas AV para conectar outros equipamentos.

FICHA TÉCNICA

- TV com controle remoto
- Rádio AM/FM
- Rack para o PlayStation

Preço médio: US$ 250,00

Fabricante: Bush | **www.bush.co.uk**

PREDATOR 2

Pistola luminosa com recursos para suportar os jogos da Konami e da Namco. Pode ser conectada a um pedal recarregador, possui botão de rapid fire e sistema de vibração. Excelente para qualquer jogo de tiro.

FICHA TÉCNICA

- Leds indicadores de tiro
- Recarregador automático
- Disponível nas cores ouro e prata

Preço sugerido: US$ 49,99

Fabricante: Logic 3 | **www.spectravideo.com**

Arquivos PlayStation

TODOS OS SEGREDOS QUE TENTARAM ESCONDER

CRITICAL BLOW

Lutar como Hagane
Complete o modo Theater em qualquer dificuldade. Hagane poderá ser selecionado no modo Tournament.

Lutar como Merkuar
Complete o modo Tournament usando qualquer lutador.

Lutar como EX Rickey
Complete o modo Tournament em qualquer nível de dificuldade.

Lutar como Sieguei
Complete o modo Tournament no nível de dificuldade Easy.

FADE TO BLACK

Entrar no modo de cheat
Use a senha ■, ▲, ●, ✖, ●, ▲. Ignore a mensagem "Invalid Code". Você poderá usar os truques abaixo.

Ver vídeos
Use a senha ■, ✖, ●, ▲, ●, ✖.

Selecionar fases
Use a senha ●, ●, ▲, ✖, ■, ■. Ignore a mensagem "Invalid Code". Comece um novo jogo e aperte Start durante a ação. Aperte ● para selecionar a opção "Resume". Você poderá acessar qualquer fase.

Escudo permanente
Use a senha ■, ●, ●, ■, ▲, ✖. Ignore a mensagem "Invalid Code".

Invencibilidade
Use a senha ▲, ✖, ▲, ▲, ■, ●. Ignore a mensagem "Invalid Code".

Senhas das fases
Fase 1 - The Prison
■, ●, ▲, ✖, ●, ■
Fase 2 - Morph Base
▲, ●, ✖, ●, ■, ✖
Fase 3 - Mars Mining Facility
✖, ●, ✖, ●, ▲, ✖
Fase 4 - Venus Space Station
✖, ■, ▲, ●, ●, ▲
Fase 5 - The Pyramid
■, ■, ▲, ✖, ✖, ▲
Fase 6 - Landing Pad
▲, ✖, ✖, ✖, ✖, ●
Fase 7 - Underground (flying)
●, ●, ▲, ✖, ▲, ✖
Fase 8 - Morph Mothership
■, ■, ✖, ▲, ■, ■
Fase 9 - Earth Base: Command Room
▲, ✖, ✖, ▲, ●, ▲
Fase 10 - Earth Base: Dormitory
✖, ▲, ■, ●, ▲, ✖
Fase 11 - Reactor Room
●, ■, ✖, ✖, ■, ✖
Fase 12 - The Master Brain
■, ▲, ✖, ■, ●, ✖
Fase 13 - The Escape (flying)
✖, ✖, ●, ▲, ●, ▲
A fase 13 só aparece se Sarah não tiver sido salva.

A

ANNA KOURNIKOVAS SMASH COURT TENNIS

Ver filmes do final
Aperte rapidamente ↑ (4x), ↓ (4x), ← (4x), → (4x) no controle dois, assim que a mensagem "Press Start" aparecer na tela principal.

B

BUGS BUNNY: LOST IN TIME

Máximo de cenouras (versão PAL)
Segure L2 + R1 e aperte ✖, ■, R2, L1, ●, ✖, ■ (2x), ● na tela Era Selection.

Selecionar fase (versão PAL)
Segure L2 + R1 e aperte ✖, ■, R2, L1, ●, ✖, ■ (3x) na tela Era Selection.

Ver filme do final (versão PAL)
Segure L2 + R1 e aperte ✖, ■, R2, L1, ●, ✖, ●, ■, ● na tela Era Selection.

C

COOL BOARDERS 2

Roupas alternativas
Ilumine a opção "Competition" no menu principal e aperte ↓, R1, ↑, R1, ↓, R2, ↑, R2, ↑ (2x), R1, ↓ (2x), R2. Cindy terá uma roupa de couro e Irin terá um uniforme escolar em todos os modos, exceto CompetitionNa versão japonesa do jogo, ilumine a opção "Snow Boarding Combined" antes de usar o código.

Menu escondido
Aperte Select + ↑ na tela Boarders Park.

Jogar como Snowman
Complete o modo Competition Hard em primeiro lugar. Outro modo de conseguir é completar o modo Freestyle em primeiro lugar nas categorias "Trick", "Time" e "Total" nas 10 pistas.

Jogar como chefe
Complete o modo Competition Mirror em primeiro lugar.

Jogar como Gray
Marque 37.5 ou mais no modo Half Pipe ou faça todas as manobras no modo Trick .

Pranchas extras
Entre no modo Freestyle com todas as pistas. Faça o recorde em todas as pistas.

Prancha Freestyle SP
Complete o modo Freestyle em primeiro lugar na categoria "Trick" em pelo menos cinco pistas. A prancha ficará disponível em todos os modos, exceto Tour Competition.

Prancha All-Around SP
Complete o modo Freestyle em primeiro lugar na categoria "Total" em pelo menos cinco pistas. A prancha ficará disponível em todos os modos, exceto Tour Competition Half Pipe.

Prancha Alpine SP
Complete Freestyle mode in first place for the "Time" category in at least five courses. The board will be available in all modes except for Tour Competition and Half Pipe.

Modo difícil
Complete as 9 rodadas no modo Snowboarding Combined Reverse e consiga qualquer ranking. Segure L1 e selecione o modo "Freestyle" ou "Snowboarding Combined" para jogar nas versões mais difíceis dessas pistas.

Modo espelhado
Complete o modo Snowboarding Competition (na versão japonesa é Snowboarding Combined) e vá na tela Options. Aperte Select no controle 2, e aperte R1 + ■ na tela de seleção de modos.

Pistas invertidas
Complete 9 rodadas no modo Snowboarding Competition (na versão japonesa é Snowboarding Combined) e consiga qualquer ranking. Segure R1 e selecione o modo "Freestyle" ou Snowboarding Combined" para percorrer as pistas invertidas.

Selecionar pistas (versão japonesa)
Ilumine rapidamente a seguinte seqüência de opções na tela de seleção de modos: Board Park, Option, Freestyle, One Make, Snowboarding Combined, Half pipe, Freestyle e aperte ●. Segure L1+ L2 + R1+ R2 e aperte ● nas telas de seleção de 1 e 2 jogadores.

Desabilitar música
Aperte rapidamente Start durante o jogo até a música continuar tocando enquanto o jogo estiver parado. Em seguida, aperte Start para continuar o jogo sem música.

CRISIS CITY

Modo extra
Aperte ↑, ↓, ←, →, ✖, ● na tela de abertura. A opção "Extra" aparecerá, permitindo que você jogue com inimigos diferentes e novas posições.

Área 6 escondida
Selecione um personagem no modo Versus. Ilumine a opção Random na tela de seleção de áreas, segure L1, e aperte ●.

Área 7 escondida
Selecione um personagem no modo Versus. Ilumine a opção Random na tela de seleção de áreas, segure L2, e aperte ●.

CYBERSPEED

Voe com uma Vaca
Aperte ↑, ←, ↓, ↑, ←, ↓, →, ←, ↓, →, ■, ✖, ● na tela de seleção de naves. Você também pode usar a senha LLLLLLLLLLLLL e apertar ✖.

Super nave
Use a senha VVVVVVVVVVVVV e selecione o veículo sem nome.

Mostrar informações de compilação do jogo
Aperte ↑, ←, →, ▲, ●, ■, ←, →, ■, ● em qualquer tela de menu.

Ver vídeos
Aperte ●, ■, ▲, ←, →, ↑, ■ e → na tela de seleção de idiomas.

Senhas das pistas
Pista 2
JCBQCBBBCBCDBB
Pista 3
JDBZCDDCCCDDBB
Pista 4
JFB5DFDCCCFGBB
Pista 5
JHBCFFFCCCGJBB
Pista 7
JJBKFGFCCDHLBB
Pista 8
JLBSHGGCDDJLBB

CYBERIA

Senhas das fases
Fase 1
RIG_DOCK
Fase 2
MEET_GIA
Fase 3
SKEET_SHOOT
Fase 4
BIG_KISS
Fase 5
GOING_UP
Fase 6
ZAPPED
Fase 7
EASY_RIDE
Fase 8
BIG_SHOCK
Fase 9
OPEN_OCEAN
Fase 10
CATWALK
Fase 11

ISLAND_RUN
Fase 12
STEAL_PLANE
Fase 13
VALLEY_RUN
Fase 14
ROUGH_RIDE
Fase 15
PORT_FLYBY
Fase 16
UNDERGROUND
Fase 17
PIT_STOP
Fase 18
ICE_CREAM
Fase 19
COLD_FEET
Fase 20
DOOR_MAN
Fase 21
LOCKED_OUT
Fase 22
SLICEOMATIC
Fase 23
NOT_FRIENDS
Fase 24
LISTEN_IN
Fase 25
GENIUS
Fase 26
RED_LIGHT
Fase 27
DRUGSTORE
Fase 28
UNSAFE_DOOR
Fase 29
GRAFFITI
Fase 30
YOU_WITH_ME

Código mestre
Escreva NEMROSIM como seu nome no início do jogoDuarnte o jogo, perte Start para pausar e escolha "Load" para ver as senhas para qualquer fase e começar naquele ponto. Você também poderá selecionar o nievl de dificuldade 1 para os modos Arcade e Puzzle. O jogo também ficará sem censura (coisa que você poderá notar melhor na fase 22).
Ver créditos
Use as senhas
TNRUB_SDC_NOILLIB_A ou
_REEB_OROPPAS_KNIRD

D

DEAD OR ALIVE

Controlar cena da vitória
Aperte ↑, ↓, ←, ou → durante a cena da vitória para mudar o ângulo da câmera. Aperte R1 ou L1 para dar zoom ou se afastar.
Roupas extras
Deixe todas as opções no padrão e complete o modo Tournament. Uma roupa extra ficará disponível a cada vez que você terminar o jogo.
Lutar como Raidou
Destrave todas as roupas de todos os personagens. Selecione a roupa 14 (para mulheres) ou 5 (para homens) e complete o jogo no nível de dificuldade normal.
Lutar como Ayane
Complete o jogo usando Raidou no nível de dificuldade normal e com as configurações padrão.
Rever final da luta
Segure ■ + ● e aperte ▲ depois que um round terminar, mas antes da cena da vitória começar. Continue segurando ■ + ● e aperte ▲ para rever o final do round.
Opções "Extra Config"
Veja como conseguir as seguintes opções no menu Extra Config:
Ordem de luta
Complete o jogo usando qualquer personagem; ou acumule três horas de jogo.
Zona de segurança
Complete o modo time attack no nível de dificuldade normal em menos de cinco minutos; ou acumule seis horas de jogo.
Danos perigosos
Complete o jogo usando os dez personagens com as configurações padrão; ou derrote os dez personagens no modo survival; ou acumule nove horas de jogo.
Balanço perigoso
Complete o modo Kumite com uma vitória de pelo menos 80%; ou acumule doze horas de jogo.
Voz do sistema
Para ter a opção "Wakana", complete o jogo usando qualquer personagem. Para ter a opção "Sakura", jogue Kasumi mais de cem vezes; ou acumule quinze horas de jogo.
Vozes extras
Complete o "Training Mode" executando todos os movimentos após ligar a opção "Command List".
CG Gallery
Destrave todas as roupas de Ayane.
Opção "Character Voice"
Complete o "Training Mode" executando todos os movimentos após ligar a opção "Command List".
Imagens escondidas
Insira o CD do jogo em um PC com drive de CD-ROM e olhe no diretório "Omake" para ver diversas imagens no formato .BMP.
Músicas escondidas
Toque as faixas 2 e superiores em um CD Player normal CD.

F

FIFA SOCCER '97

Zoom nos replays
Quando acontecer um replay durante o jogo, aperte R1 + comando direcional para mudar a aproximação da câmera.
Sombras que se movem
Durante os replays, aperte L1 ou R1.
Jogadores EA
Selecione uma partida amistosa, escolha a USA League, e jogue como Dallas ou New York para encontrar membros dos programadores da EA.
Som escondido
Coloque o CD do jogo em um CD Player. Toque a faixa 6 para ouvir o programador John Motson cantando.

FINAL DOOM

Selecionar fase
Pause o jogo e aperte →, ←, R2, R1, ▲, L1, ●, ✖.
Paredes transparentes
Pause o jogo e aperte L1, R2, L2, R1, →, ▲, ✖, →.
Senhas para as missões da fase Master
Missão 2
610QNNFT35
Missão 3
F!R251P1FD
Missão 4
RBB4M6HRST
Missão 5
QWC5CS83QS
Missão 6
NJJ64RFRPM
Missão 7
N1J74MYSPR
Missão 8
811TMQ8W64
Missão 9
7KKNL7D443
Missão 10
28RFDDS5YX
Missão 11
C66YZLSGGG
Missão 12
GR85XJVNBD
Missão 13
C33V2DHGHK
Senhas para as missões da fase 2
Missão 2
7GGLPXL746
Missão 3
YZGLPX2!56
Missão 4
XHHSNYB965
Missão 5
75NK!VGZZO
Missão 6
C2253RNRML
Missão 7
NT!3JRNDCB
Missão 8
8LLT8KRV02
Senhas para as missões da fase 3
Missão 10
!6PQGGJVOZ
Missão 11
WHHTNNPS65
Missão 12
O1JQYV3N34
Missão 13
5MMD72GFZ1
Missão 14
HK25JRDQNL
Missão 15
S772MKWKCF
Missão 16
78RB35L1VX
Missão 17
J226DG5PNL

FORMULA 1: CHAMPIONSHIP EDITION

(este jogo também é chamado Formula 1 '97)
Chegar na rodada 16 do campeonato
Coloque seu nome como OEAN ALESI (200 pontos, segundo lugar), NEAN ALESI (0 pontos, último lugar), PEAN ALESI (200 pontos, terceiro lugar), ou QEAN ALESI (200 pontos, quarto lugar).
Quatro pistas extras
Coloque seu nome como BILLY BONUS.
Modo fácil para todas as pistas
Coloque seu nome como TOO EASY.
Modo expert
Coloque seu nome como BLOOMIN ARD.
Carros dos anos 60
Coloque seu nome como SWINGIND SIXTIES e comece um jogo no modo Arcade.
Novos efeitos sonoros
Coloque seu nome como SWAP SHOP.
Pneus largos
Coloque seu nome como LITTLE WEELS.
Modo WipeOut
Coloque seu nome como PI MAN.
Modo Virtua Racing
Coloque seu nome como VIRTUALLY VIRTUAL.
Câmera de helicóptero
Coloque seu nome como ZOOM LENSE .
Comentaristas diferentes
Coloque seu nome como BOX CHATTER.
Chuva de sapos
Coloque seu nome como CATS DOGS.

NHL POWERPLAY '98

Times escondidos
Selecione a opção "Start Game no menu principal. Selecione o modo Exhibition e imediatamente segure ✖ + ▲ + ■ + ●. Solte os botões na tela de seleção de times. Os times Rad Army e Virgin Blasters ficarão disponíveis.

NIGHT STRIKER

Percorrer mais rápido
Aperte rapidamente ↑ (2x) ← (2x), ↓ (2x), →, ▲ + Select na tela de abertura.
Sem menu de seleção
Aperte rapidamente ↑ (2x) ← (2x), ↓ (2x), →, ■ + Select na tela de abertura.
Modo score attack
Aperte rapidamente ↑ (2x) ← (2x), ↓ (2x), →, ✖ + Select na tela de abertura.

O.D.T.
Energia completa
Aperte Start para pausar o jogo e aperte ←, →, ←, →, ■.
Munição completa
Aperte Start para pausar o jogo e aperte ←, →, ↑, ↓, ●, ■.
Mana completo
Aperte Start para pausar o jogo e aperte ←, →, ←, →, ●.
Upgrade de magia
Aperte Start para pausar o jogo e aperte ↓, ▲, Select, L1, R1, Select.
Upgrade de armas
Aperte Start para pausar o jogo e aperte R1, L1, R2, L2, ←, →, ↑, ↓.
Upgrade de habilidade
Aperte Start para pausar o jogo e aperte ■, ●, ▲, Select, ←.
Experiência completa
Aperte Start para pausar o jogo e aperte ●, ▲, L1, L2, R1, Select.
50 vidas
Aperte Start para pausar o jogo e aperte ↑, ●, →, Select, ■.
Inimigo sem energia
Aperte Start para pausar o jogo e aperte ▲, ■, ●, ▲, ●.
Jogar como Sophia
Aperte L1, L2, R2, R1 no menu principal.
Jogar como Karma
Aperte R1, R2, L2, L1 no menu principal.

R-TYPES
Selecionar fase
Ilumine a opção "R-Type" ou "R-Type II" na tela de abertura. Aperte rapidamente L2 (10x), R2 (10x). Comece o jogo e aperte Start. Todas as fases estarão disponíveis na opção "Stage Select".
Selecionar velocidade
Aperte Start para pausar o jogo em R-Type ou R-Type II. Segure L2 e aperte →, ↑, →, ↑, ↓, ←, ↓, ←. Depois, aperte ● para aumentar ou ✖ para diminuir a velocidade.
Todas as armas
Aperte Start para pausar o jogo em R-Type ou R-Type II. Segure L2 e aperte →, ↑, ←, →, ↓, ←, ↑, → depois aperte um dos seguintes botões: ▲, ■, ✖, ●, ou R1.

H

HOT SHOTS GOLF
(Este jogo também é chamado Everybody's Golf)
Todos os jogadores e campos
Tire todos os memory cards do PlayStation. Segure L1 + L2 + R1 + R2 no controle 2 quando a tela piscar logo antes do logo Hot Shots aparecer durante a tela de abertura. Mantenha os botões apertados e aperte ↑ (2x), ↓, ↑, ←, → (2x), ←, ↑ (2x), ↓, ↑, ←, → (2x), ← no controle 2 enquanto o logo Hot Shots estiver se mexendo. Você ouvirá um som de confirmação.
Jogador canhoto ou destro
Ilumine um jogador na tela de seleção de personagens, segure L1 e aperte ✖. Na versão japonesa, segure L1 e aperte ●.
Pistas invertidas
Ilumine um campo na tela de seleção, segure L1 + L2 e aperte ✖. Na versão japonesa do jogo, segure L1 + L2 e aperte ●.
Teste de som
Comece um jogo no modo multi-player. Aperte ✖, ▲, ●, ou ■ no controle que você não estiver usando para jogar.
Roupas alternativas (versão japonesa)
Aperte ▲, ■, ✖, ▲, ■, ✖, ▲, ■, ✖, quando a tela piscar logo antes de aparecer o logo do jogo na seqüência de abertura.

HYBRID
Armas ilimitadas
Use a senha #W@NN@CH#@T69696969*.
Mapa completo
Use a senha B#RTH*W@RK*S#X*D#@TH.
Selecionar fase
Use a senha #W@N@W@RP6969696969.

I

IRON AND BLOOD: WARRIORS OF RAVENLOFT
Minion Of Chaos
Aperte L1 + L2 + R1 + R2 + ↑ + ✖ na tela de seleção de personagens para poder escolher este chefe.
Avatar Of Order:
Aperte ← + ■, → + ● na tela de seleção de personagens para poder escolher este chefe.
Lord Of Chãos
Aperte o comando direcional no sentido anti-horário começando por cima formando um triângulo, mais ▲ + ✖ na tela de seleção de personagens para poder escolher este chefe.
Strahd
Faça um círculo completo no sentido anti-horário usando o controle direcional começando de cima R1, R2, L2, L1 na tela de seleção de personagens para poder escolher este chefe.

J

J-LEAGUE JIKKYOU WINNING ELEVEN '98 - '99
Time extra
Ilumine a opção "Exhibition" na tela de seleção de modos e aperte ↑ (2x), ↓ (2x), ←, →, ←, →, ✖, ●. Em seguida, aperte L2 at the team selection na tela de seleção de times

JIKKYOU AMERICAN BASEBALL
Cabeção
Aperte ●, ✖, ▲, ■, Select, ↑, L1, L2, R1, R2 na tela de abertura.
Cabeças engraçadas
Aperte ●, ✖, ▲, ■, Select, ↓, L1, L2, R1, R2 na tela de abertura.

KING OF FIGHTERS KYO
Todos os personagens
Complete o Asia Chapter com Kyo na fase 10. Ilumine Chris na tela de seleção de personagens e aperte L1 + L2 + R1 +R2. Todos os personagens, incluindo Orochi ficarão disponíveis.

KKND: KROSSFIRE
Senhas para as missões
Missão Evolved
KQULLZ
Missão Surivors
GTH6JZ
Missão Series 9
MHICYZ

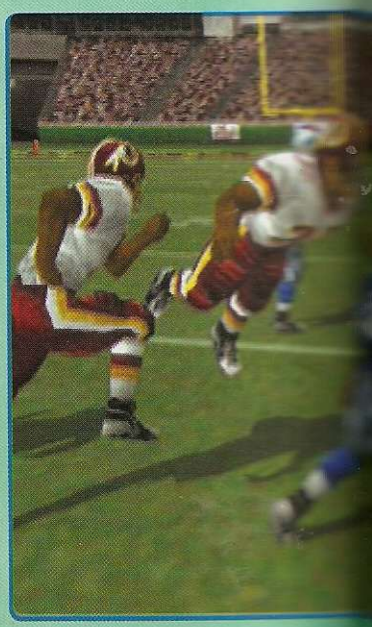
L

LUNAR: SILVER STAR STORY
Ver vídeos
Coloque o disco "The Making Of Lunar: Silver Star Story Complete" para rodar. Aí, aperte ↑, ↓, ←, →, ▲, Start quando começar o vídeo mostrando a criação do jogo. Troque o disco com qualquer um outro do jogo para ver todos os vídeos.
Mini-jogo Lords Of Lunar
Coloque o disco "The Making Of Lunar: Silver Star Story Complete" para rodar. Aí, aperte ↑, ↓, ←, →, ▲, Start quando começar o vídeo mostrando a criação do jogo. O mini-jogo parece ping-pong.

M

MADDEN '97
Times escondidos
Comece um jogo no modo Exhibition. Selecione quaisquer dois times e as opções do controle. Coloque seu nome nos recordes como TIBURON e aperte ✖. Aperte ● para voltar à página de seleção de times. Haverá mais 8 times disponíveis: All-Madden All-Time, 50's e 60's, All 70's, All 80's, AFC pro bowl team, NFC pro bowl team, EA Sports Team, e Team Tiburon. Os times escondidos também podem ser selecionados aleatoriamente se você segurar L2 + R2 no modo Exhibition.
Ver vídeos
Segure R1 ou R2 quando aparecer a tela preta com o logo do PlayStation, quando o jogo estiver sendo carregado. Uma tela chamada "Cinematics" aparecerá no lugar da abertura. Você poderá ver as cenas de vitória, derrôta e do Super Bowl FMV.

MADDEN '99
Senhas para times extras
Time NFC Pro Bowl
BESTNFC
Time AFC Pro Bowl
AFCBEST
Time All-Madden
BOOM
Time All-Time Stat Leaders
IMTHEMAN
Time 60s Greats
PEACELOVE
Time 70s Greats
BELLBOTTOMS
Time 80s Greats



SPRBWLSHUFL
Time 90s Greats
HEREANDNOW
Time All-Time Greats
TURKEYLEG
Time 75th Anniversary Team
THROWBACK
Time NFL Equipment Team
GEARGUYS
Time 1999 Cleveland Browns
WELCOMEBACK
Time EA Sports
INTHEGAME
Time Tiburon
HAMMERHEAD

MOBILE SUIT GUNDAM: PERFECT ONE YEAR WAR

Opções extras
Aperte ↑, ▲, ←, ■, ↓, ✖, →, ●, depois segure L1 + R1 quando aparecer o logo da Bandai. Você ouvirá um som de confirmação. Solte L1 + R1 quando aparecer a tela de abertura. Aperte L1 + L2 + R1 + R2 para acessar "Addition Mode", que permite a você ver os vídeos, narrações, demonstrações 3D, entre outras coisas.

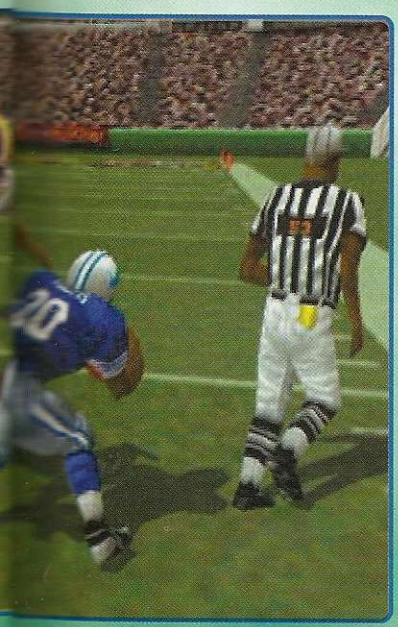
MONSTER SEED

Todos os monstros
Entre na tela Options enquanto estiver no Soulin Monster Ranch e ilumine o "Buy Monster". Aperte R2, R1, L2, L1, R1, R2, L1, L2 (2x).
Todos os itens
Aperte R2, L1, R1, L2, R2, L1, R1, L2 (2x) na tela Options.
Ver final
Aperte L2, R1, L1, R2, L2, R1, L1, R2 (2x) na tela de abertura.

N

NAGANO WINTER OLYMPICS '98

Medalha de ouro em todos os eventos
Aperte ↑, ↓, ←, →, ▲, ●, ■, ←, ←, →, ✖, ↓, ↓, ↑, ▲, ✖ na tela de abertura.
Ver seqüência final
Aperte L1, R2, ●, ■, ▲ na tela Options. Você ouvirá um som de confirmação. Selecione a opção "Olympics" na tela Event Selection. Escreva TWY como nome e Russia como país.



NOT TREASURE HUNTER

Modo Power-up
Segure R1 + Select durante a seqüência de introdução.
Modo especial
Aperte Select, ↑, ↓, ▲, ✖ durante a seqüência de introdução.
Jogo mais rápido
Pause o jogo e segure ✖ + R1 + R2.

O

ONE

Selecionar fase
Use a senha HEVYFEET.
Todas as armas
Use a senha MAXPOWER.
Modo Debug
Use a senha HEYBUDDY .
Pausa completa
Use a senha THEPRESS.
Senhas para as fases
Fase 2
DIYGIXRA
Fase 3
KCSVJTJB
Fase 4
RWLKLPBC
Fase 5
YQFZMLTC
Fase 6
FLZNOHLD

OPTION TUNING CAR BATTLE

Carro extra W-Wagon
Selecione o modo Arcade escolha o carro do tipo N33 ou Mines. Aperte Start para acessar o W-Wagon.
Carro extra Supatazen
Selecione o modo Arcade escolha o carro do tipo N33 ou Mines. Aperte Select.
$1 milhão
Escreva Dai como seu nome.

P

PLAYER MANAGER

Super time
Aperte ✖ (2x), ▲, R1, L2, ●, ■ (2x), L1, ●, ✖, ● na tela do jogo sendo carregado.

R

RALLY CROSS 2

Pista Rally Cross Oasis
Comece uma nova temporada e escreva SISAO como seu nome. Aperte ✖ para aceitar o nome e depois selecione uma corrida do tipo Single Race.
Pista Rally Cross Jungle
Comece uma nova temporada e escreva ELGNUJ como seu nome. Aperte ✖ para aceitar o nome e depois selecione uma corrida do tipo Single Race . Pista Little **Pista Woods**
Comece uma nova temporada e escreva FOSTER como seu nome. Aperte ✖ para aceitar o nome e depois selecione uma corrida do tipo Single Race.
Pista Frozen Trail
Comece uma nova temporada e escreva NIVEK como seu nome. Aperte ✖ para aceitar o nome e depois selecione uma corrida do tipo Single Race .
Pista Dusty Road
Comece uma nova temporada e escreva MIT como seu nome. Aperte ✖ para aceitar o nome e depois selecione uma corrida do tipo Single Race .
Pista Rock Creek
Comece uma nova temporada e escreva KCIN como seu nome. Aperte ✖ para aceitar o nome e depois selecione uma corrida do tipo Single Race.
Pista Dry Humps
Comece uma nova temporada e escreva CIRE como seu nome. Aperte ✖ para aceitar o nome e depois selecione uma corrida do tipo Single Race .
Pista Hillside
Comece uma nova temporada e escreva BSIRHC como seu nome. Aperte ✖ para aceitar o nome e depois selecione uma corrida do tipo Single Race.
Gravidade baixa
Comece uma nova temporada e escreva AIRFILLED como seu nome. Aperte ✖ para aceitar o nome e depois selecione uma corrida do tipo Single Race.
Física original do Rally Cross
Comece uma nova temporada e escreva LEADSHOT como seu nome. Aperte ✖ para aceitar o nome e depois selecione uma corrida do tipo Single Race.
Recuperar físicas de Rally Cross 2
Comece uma nova temporada e escreva MOONEY como seu nome. Aperte ✖ para aceitar o nome e depois selecione uma corrida do tipo Single Race.
Desabilitar detecção de colisões
Comece uma nova temporada e escreva INCORPOREAL como seu nome. Aperte ✖ para aceitar o nome e depois selecione uma corrida do tipo Single Race.
Veteran level tracks and cars
Comece uma nova temporada e escreva PREVET como seu nome. Aperte ✖ para aceitar o nome e depois selecione uma corrida do tipo Single Race.
Carros e pistas da fase Pro
Comece uma nova temporada e escreva PREPRO como seu nome. Aperte ✖ para aceitar o nome e depois selecione uma corrida do tipo Single Race.
Tods as pistas e carros
Comece uma nova temporada e escreva PREALL como seu nome. Aperte ✖ para aceitar o nome e depois selecione uma corrida do tipo Single Race.Note:
Maioria das pistas, todas as dificuldades e carros
Comece uma nova temporada e escreva MOOBMOOB como seu nome. Aperte ✖ para aceitar o nome e depois selecione uma corrida do tipo Single Race

T

TACTICS OGRE

Modo música
Escreva seu nome como **MUSIC ON** para ativar o modo Music, que permite tocar músicas de fundo em todas as fases.

TECMO WORLD GOLF

Ajustar direção do vento
Durante o jogo, vá no menu Options e escolha "Function". Selecione "Time" e mude a configuração para 12:34:56. Aperte ■ + ▲.

TEST DRIVE: OFF-ROAD

Dirija um monster truck
Escreva **BEEFY** como seu nome.
Dirija um buggy
Escreva **SPRINTER** como seu nome.
Dirija um stock car
Escreva **LOWRIDER** como seu nome.
Dirija um hot rod
Escreva **FIFTY** como seu nome.
Acessar pistas de 7 a 9
Escreva **DIRTY** como seu nome.
Pista Dirt Dash
Escreva **FRIENDLY** como seu nome.
Pista Pharaoh's Curse
Escreva **SANDDUNE** como seu nome.
Pista Sand Trap
Escreva **CRAZY** como seu nome.
Pista Under Construction
Escreva **ELITE** como seu nome.
Pista Snowball Express
Escreva **SNOWMAN** como seu nome.
Modo no clipping
Escreva **DAVON** como seu nome.
Acesse todas as pistas
Escreva **ALLTRACK** como seu nome. Aperte ▲ para sair dessa opção, depois volte para a mesma tela. Apague o nome e escreva **ELVIS**. Todas as pistas ficarão disponíveis.

TEST DRIVE: OFF ROAD 2

Todos os carros e pistas
Segure **Select** e aperte **L1**, ←, **L2**, →, **L2**, ←, **L1** (2x) no menu principal.
Ônibus escolar
Selecione o modo "Single Race" ou "World Tour". Segure **Select** e aperte **L1**, ↑, **L2**, ↓ (2x), **L2** (2x), **R2** na tela de seleção de marchas
Icaminhão de sorvete
Selecione o modo "Single Race" ou "World Tour". Segure **Select** e aperte **R2**, **L2** (2x), ↓ (2x), **L2** (2x), **R1** na tela de seleção de marchas
Caminhão Black Widow
Selecione o modo "Single race" ou "World Tour". Segure **Select** e aperte **R1**, **L2** (2x), ↓ (2x), ↑, **L2**, **L1** na tela de seleção de marchas.

TONY HAWK'S PRO SKATER

Pontos extras
Segure ● enquanto estiver no ar e solte o botão antes de chegar ao solo.

TOBAL NO. 2

Mudar tamanho dos personagens
Segure **L2** + **R2** + ▲ na hora de selecionar um personagem. Aperte **R2** para fazê-lo crescer e **L2** para fazê-lo diminuir de tamanho. Estes códigos não funcionam no modo Quest.

Roupas alternativas
Aperte ↑ + ▲ na tela de seleção de personagens.

Roupas transparentes
Comece um jogo no modo training e aperte **Start** para pausar. Vá até a opção que permite ajustar os valores das cores. Aperte ✖ ou ▲ para mudar os números, e deixe-os conforme indicado abaixo, para cada personagem. Quando o jogo recomeçar os lutadores estarão com roupas transparentes.

Chaco (roupa padrão)
Body: 31, 23, 19
Boots: 15, 15, 15
Gloves: 15, 15, 15
Hair: 4, 2, 0
Long:31, 23, 19

Chocobo
Beak: 31, 23, 18
Body: 31, 23, 18
Legs: 31, 23, 18

Epon (roupas padrão)
Boots: 31, 31, 31
Elbows: 31, 25, 20
Gloves: 31, 31, 31
Hair: 28, 26, 24
Knees:31, 25, 20
Shirt: 31, 25, 20
Wear: 31, 25, 20

Ill Goga
Boots: 6, 6, 6
Gloves: 6, 6, 6
Horn: 6, 6, 6
Mark: 31, 15, 15
Wear: 31, 15, 15

Mark (roupas padrão)
Skin 1: 22, 16, 14
Skin 2: 22, 16, 14
Shell: 22, 16, 14

Mary
Boots: 31, 25, 0
Gloves: 31, 25, 0
Hair: 31, 20 ,3
Line: 31, 23, 18
Wear: 31, 23, 18

Replay com dança
Segure ↗+ **L2** durante o replay da partida. Solte os botões logo antes do replay acabar.

Repetir frase da vitória
Aperte **L2** + ← depois da frase da vitória.

Movimento dos olhos
Use o controle direcional para movimentar os olhos do seu personagem durante a pose de vitória.

Mover bola
Durante o jogo, vá no menu Options e escolha "Function". Selecione "Time" e mude a configuração para **06:19:56**. Aperte ▲ + ✖. Você poderá mover a bola para qualquer parte do campo.

Mover o cup
Durante o jogo, vá no menu Options e escolha "Function". Selecione "Time" e mude a configuração para **15:14:38**. Aperte ▲ + ●.

Cores alternativas
Durante o jogo, vá no menu Options e escolha "Function". Selecione "Music" e desligue essa opção. Espere até a bola chegar ao modo "T-Up", segure ▲ e aperte **R1** ou **R2**.

Jogador metálico
Selecione a opção "Customize Player" e escreva **R.Masel** (sem espaços) como seu nome Em seguida, escolha o jogador Bob Taylor. Comece um jogo e aperte ←, ↑, →, ↓, **R1** durante a tela "Now Loading". Quando o jogo começar, seu jogador parecerá metálico.

TEST DRIVE 5

Destravar todos os modos de jogo
Escreva **VRSIX** como seu nome na tela High Score, e grave as configurações do jogo. Você poderá escolher modos como Cop Chase e outros.

Todas as pistas
Escreva **NTHREE** e **MTHREE** como nomes no modo time trial. Aperte ▲ para retornar e usar mais códigos. Se preferir, escreva **NUTS** como seu nome na tela High Score.

Todos os carros
Escreva **NOLIFE** como seu nome na tela High Score. Todos os carros, incluindo o Pitbull Special, Chris's Beast e The All Mighty Maui ficarão disponíveis. Se preferir, escreva **RONE** como nome no modo time trial. Aperte ▲ para retornar e usar mais códigos.

Carro extra
Escreva **SPUNK** como seu nome na tela High Score.

Modo super arcade
Escreva **SPURT** como nome no modo time trial. Aperte ▲ para retornar e usar mais códigos.

Seqüência musical extra
Escreva **AUXYRAY** como seu nome na tela High Score. Em seguida escolha a opção "Fear Factory Video" no menu principal.

Corrida de um quarto de milha
Escreva **FIESTA** como seu nome na tela High Score.

Pista Silverstone
Enter **QUALITY** as a name at the high score screen.

Sem carros da CPU durante campeonato
Complete a primeira corrida de qualquer campeonato, exceto Ultimate. Salve o jogo e dê um Reset no PlayStation. Recarregue a corrida anterior, selecione "Full Race" e "Time Trials". Selecione qualquer carro e complete o time trial. Saia do modo time trial e selecione "Continue Race" sem carregar o jogo anterior. Selecione "Next Cup Race" para começar com o carro usado durante o time trial, sem carros da CPU.

Chuva de pontos de interrogação
Selecione Washington D.C. e comece uma corrida. Dê a volta e corra ao contrário até cruzar a linha de chegada para fazer chover pontos de interrogação.

THRILL KILL

Lutar como Cain, Judas, ou Marukka
Complete o jogo no nível de dificuldade médio.

Roupas alternativas
Complete todos os movimentos de um personagem no modo Practice. Ilumine um lutador e aperte **L1** + **L2** na te;la de seleção de personagens.

Terceiro "Thrill Kill" de BellaDonna
Aperte ↓ + ■ + ● + **L1**

Ter Gimp no modo Practice
Complete o modo Practice com todos os 11 personagens. Gimp será destravado na tela de seleção de personagens. Segure **L1** + **L2** + **R1** + **R2** e aperte ✖ em qualquer personagem para que Gimp seja seu oponente.

Lute normalmente na arena de prática
Complete o modo Practice com os 11 personagens. Segure **L1** + **L2** e aperte ✖ quando qualquer cenário estiver iluminado.

Completar Instant Kill Meter (beta version)
Aperte **L1** + **L2** + **R1** + **R2** + **soco 1** + **chute 1** + **Select** durante a luta.

THUNDER TRUCK RALLY
Este jogo também é chamado Monster Trucks

Sem danos
Aperte ← (4x), ↑, ↓, **L1**, **R2** no menu principal. Você ouvirá um som de confirmação.

Super carro
Aperte **L2**, ←, →, ↑, ↓, **R2** no menu principal. Você ouvirá um som de confirmação.

Monster trucks
Aperte **L1**, **R2**, **L2**, **R1**, ↑ no menu principal. Você ouvirá um som de confirmação.

Aumentar tração
Aperte ←, **L1**, **R2**, **R1**, ←, **R2** (3x) no menu principal. Você ouvirá um som de confirmação.

Ir para o Checkpoint
Aperte **L1** (2x), **R1** (2x), **L2** (2x), **R2** (2x) no menu principal. Você ouvirá um som de confirmação. Comece uma corrida no modo Endurance. Aperte ▲ para voar até o próximo checkpoint.

Caminhão de sorvete
Segure **L1** + **R2** na tela de seleção de veículos e segure os botões ao escolher o motorista.

THUNDERSTRIKE 2
Este jogo também é chamado Firestorm: Thunderhawk 2

Senhas para fases

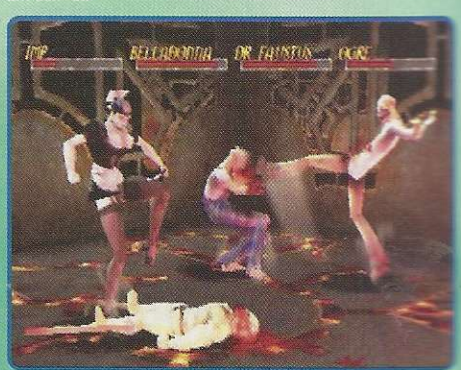
South America
Estágio 1
ONHV0V6VEBDU55Q
Estágio 2
2NH70V9VEFDQ592
Estágio 3
7RH30V7AEFD64BI
Estágio 4
8NH30V8EEJD24PI

Gulf 2 - Oil Dispute
Estágio 1
VNHR0V0E6JDE53I
Estágio 2
0RHV0UO66NDA53A
Estágio 3
IFHD0UOU6RDM5P2
Estágio 4
NJHP0UKE6VDI5BI

Stealth
Estágio 1
O7HP0UOQAUDE45A
Estágio 2
U7HL0UNIAUDA5RA
Estágio 3
AFHP0UKUA2DM4HI

Central America
Estágio 1
FJHL0UGII2CE4KI
Estágio 2
G7HH0U72I2CA5R2
Estágio 3
2BHP0URQI6CM58A

South China Sea
Estágio 1
KRG50URQ26GE4J2



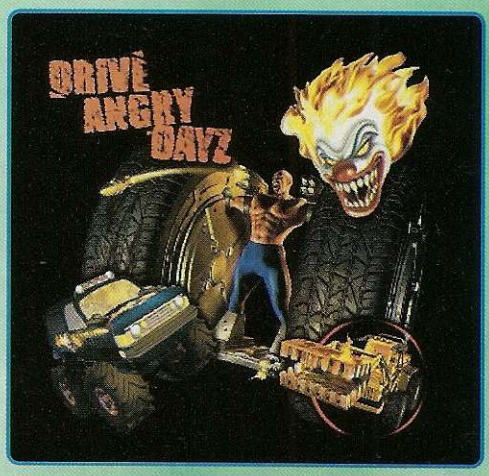
Estágio 2
0RGL0UTI3AGA5UI
Estágio 3
FRG9S1CM3EGM52I
Panama
Estágio 1
93G5SD9UNGGE4OA
Estágio 2
VVG5SHUENGGA4SQ
Estágio 3
JNGH4CPUNKGM5TI
Eastern Europe
Estágio 1
L3GG4406VOEE5R1
Estágio 2
F7GK5S2QV0EA41A
Estágio 3
27GK50UMV4EM58Q
Gulf 1 - Canyon
Estágio 1
7FGK48T6R8ME4NI
Estágio 2
8JGK48VUR8MA5JQ
Final
T7GK28U2SCMM4OI

TIME COMMANDO

3 Continues
Aperte **Start** durante o jogo para dar Pause. Ilumine a opção "Sound FX" no menu. Aperte ▲, ■, ●, ✖, ▲, ●, ■, ✖, ▲, ■, ▲. Você ouvirá um som de confirmação.
Energia completa
Aperte **Start** durante o jogo para dar Pause. Ilumine a opção "Sound FX" no menu. Aperte ✖, ▲ (2x), ●, ✖, ▲ (2x), ●, ■ (2x), ✖. Você ouvirá um som de confirmação. Se preferir, use a senha **VONLUX**.
Enfraquecer o vírus
Aperte **Start** durante o jogo para dar Pause. Ilumine a opção "Sound FX" no menu. Aperte ▲ (2x), ■, ●, ✖, ▲, ●, ■ (3x), ✖. Você ouvirá um som de confirmação. A barra vermelha no topo da tela deverá diminuri, dando a você mais tempo para explorar o jogo.
Pular para a fase seguinte
Aperte **Start** durante o jogo para dar Pause. Ilumine a opção "Sound FX" no menu. Aperte ✖, ■, ✖, ▲, ●, ■, ✖, ●, ✖, ▲ (2x). Você ouvirá um som de confirmação.
Pular para o mundo seguinte
Aperte **Start** durante o jogo para dar Pause. Ilumine a opção "Sound FX" no menu. Aperte ●, ✖, ▲, ●, ■, ●, ✖, ■, ▲, ●, ■. Você ouvirá um som de confirmação.
Barra de energia no máximo
Aperte **Start** durante o jogo para dar Pause. Ilumine a opção "Sound FX" no menu. Aperte ■, ● (2x), ▲, ✖ (2x), ●, ■ (2x), ▲, ■. Você ouvirá um som de confirmação.
Energia máxima
Aperte **Start** durante o jogo para dar Pause. Ilumine a opção "Sound FX" no menu. Aperte ✖, ▲ (2x), ●, ✖, ▲ (2x), ●, ■, ●, ✖. Você ouvirá um som de confirmação.
Todas as armas
Aperte **Start** durante o jogo para dar Pause. Ilumine a opção "Sound FX" no menu. Aperte ▲, ✖, ●, ■, ✖, ■, ●, ▲, ✖, ■, ●. Você ouvirá um som de confirmação. Se preferir, use a senha **HUIBON**.
Munição ilimitada
Aperte **Start** durante o jogo para dar Pause. Ilumine a opção "Sound FX" no menu. Aperte ▲, ●, ▲, ✖, ■, ✖, ●, ■, ▲, ✖, ■. Você ouvirá um som de confirmação.
Recarregamento automático para algumas armas
Aperte **Start** durante o jogo para dar Pause. Ilumine a opção "Sound FX" no menu. Aperte ■, ✖, ●, ▲, ●, ✖, ■, ▲, ●, ▲, ■. Você ouvirá um som de confirmação.
Fase secreta
Use a senha **COMMANDO**. Seu personagem será levado a um ringue, para lutar com vários inimigos.
99 blue time chips
Use a senha **ACTIVATE**.
Mulher pelada
Percorra toda a fase Modern Wars section 1. Ande pela rua até um carro próximo de uma lata de lixo. O ponto de vista mudará quando você andar entre o carro e a lata. Mate o homem que atira em você para ver um pôster com uma mulher pelada.
Senhas das fases
Fase 1
EAUGXTAH
Fase 2
DHTKARIZ
Fase 3
ZMZZUJKJ
Fase 4
PFXMNHHR
Fase 5
CBKWSYMY
Fase 6
IETDIMGV
Fase 7
WTZVUGBX

TOBAL NO. 1

Ajustar câmera
Segure **L2** + **R2** quando o jogo estiver sendo carregado depois da seleção de personagens, até o jogo começar.
Durante o jogo de dois jogadores, é preciso fazer esse código nos dois controles.
Roupas alternativas
Segure ↑ durante a seleção de personagens.
Hom suicida
Aperte **L1**, **L2**, **R1**, **R2**, ✖, ↓. Hom se matará. Você também pode apertar ↓ + **R1** + **L1** durante o jogo.
Ativar chefes
Termine as missões indicadas abaixo para liberar os chefes correspondentes:
Missão Quest 1
Snork
Missão Quest 2
Mufu
Missão Quest 3
Udan
Missão Quest 4
Tori Robo (Udan's Dungeon)



TOTAL ECLIPSE TURBO

10 Continues, aviões e plasma
Pause o jogo e selecione "Options". Aperte ▲, ■, ●, ■, ▲, ■, L1, L1 + R1, **Select** (2x). Você verá uma caveira e ouvirá um som de confirmação. Aperte rapidamente ▲, ■, L1 (2x), ■, ▲. O jogo recomeçará com 10 continues, aviões e tiros de plasma.
Selecionar fase
Entre no menu Options e ilumine "Password". Segure **Select** e aperte ▲, L1, ■. Solte **Select** e aperte ▲, L1, ■, ▲, L1, ■. Escolha a fase desejada no box que aparece na tela, usando ← ou →.
Comercial escondido
Deixe que o vídeo de demonstração rode até o final, até chegar na tela de abertura. Quando a demonstração começar novamente, será substituída por um comercial da produtora Crystal Dynamics.
Senhas das fases
Fase 1
✖, ●, ▲, ■, ✖, ✖, ✖, ■
Fase 2
▲, ▲, ●, ✖, ▲, ▲, ✖, ■
Fase 3
●, ●, ●, ▲, ✖, ▲, ■, ■

TWISTED METAL 2

Jogar como Sweet Tooth
Aperte ↑, L1, ▲, → na tela de seleçao de veículos. Você ouvirá um som de explosão para confirmar. Se você usar este código não poderá escolher a fase.
Jogar como Minion
Aperte L1, ↑, ↓, ← na tela de seleçao de veículos. Se você usar este código não poderá escolher a fase.
Super napalm
Acumule pelo menos 2 napalms. Atire uma napalm, mantenha o botão apertado, e aperte ↑, ↓ (2x), ← (3x), → (2x). mais napalms aparecerão em seu inventário. Qualquer napalm coletada será uma super napalm quando atingir o alvo.
Vida eterna
Segure **L1** + **R1** e aperte rapidamente ↑, ↓, ←, → (2x), ←, ↓, ↑ durante o jogo. Você ouvirá um som de confirmação.
Armas ilimitadas
Segure **R2** + **L2** e aperte rapidamente ↑, ↓, ←, → (2x), ←, ↓, ↑. durante o jogo. Você ouvirá um som de confirmação.
Mega armas
Segure **R2** e aperte rapidamente ↑, ↓, ←, → (2x), ←, ↓, ↑ durante o jogo, no modo Two player co-operative tournament. Você ouvirá um som de confirmação.
Super golpe
Selecione Axel como personagem. Segure **R1** e aperte rapidamente ↑, ↓, ←, → (2x), ←, ↓, ↑ durante o jogo. Corra em direção a um dos outros veículos para causar grandes danos.
Veículo aleatório
Aperte **R1** na tela de seleção de veículos.
Pista extra Rooftop
Aperte ↓, ←, **R1**, ↓ na tela de seleção de pistas para uma partida two player challenge. Você ouvirá um som de confirmação
Pista extra Jet Moto Suicide Swamp
Aperte ↑, ↓, →, **R1** na tela de

TETRIS PLUS

Selecionar fase
Escolha "Puzzle Mode" e selecione a opção "Password". Aperte [↓ (2x), →, ↑ (2x), →, ↑ (3x), →] duas vezes, e aperte ✖. A cor dos blocos deverá ser **azul claro, rosa, verde, azul claro, rosa, verde**. Quando o jogo começar você poderá escolher a fase.
Professor anda rápido
Complete uma fase no modo puzzle. Segure **R2** depois do professor cair para fazer ele andar mais rápido.

TNN HARDCORE 4X4

Caminhão secreto e níveis de dificuldade
Entre na opção "Edit Names" no modo time trial. Escreva **MAINLINE** como seu nome. Um rosto aparecerá para confirmar que deu certo. Os níveis de dificuldade Pro e Extreme também ficarão disponíveis.
Chuva de sapos
Deixe a opção de clima em "Severe". Vá na opção "Edit Namesdo modo time trial. Escreva **RAINFROG**. Um rosto aparecerá para confirmar que deu certo.
Mini jogo Asteroids
Entre na opção "Edit Names" no modo time trial. Escreva **DUTCHMAN** como seu nome. Um rosto aparecerá para confirmar que deu certo. Escolha aopção "Credits"no menu Options para começar o mini-jogo.

UPRISING X

Todas as armas
Use a senha ←, ●, →, ■, ↓, ▲, ↓, ✖.
Senhas das fases
Fase 2
←, ←, ↑, ▲, ▲, ✖, ■, ●
Fase 3
↓, ↓, ■, ▲, ↓, ▲, ↓, ▲
Fase 4
●, ●, ●, ✖, ✖, ↓, ✖, ●
Fase 5
→, →, ▲, ■, ▲, ←, →, ▲
Fase 6
↑, ↓, ▲, ■, ✖, ●, ←, ←
Fase 7
▲, ■, ←, ←, →, ↑, ↓, ●
Fase 8
▲, ▲, ■, ●, ↑, ↑, ■, ●
Fase 9
←, ←, →, ↑, ↑, ■, ■, ●
Fase 10
✖, ✖, ←, ✖, ■, ■, ▲, ✖
Fase 11
■, ▲, ▲, ■, ↑, ↑, →, ↑
Fase 12
↓, ↓, →, ■, ✖, ✖, ■, ✖

V-RALLY 2

Todos os carros e troféus
Aperte L1, R1, ←, →, ←, →, ↑, ↓, ↑, ↓, ✖, ✖ + **Select** na tela Game Progress. Você ouvirá u som de confirmação Ilumine o quadrado vazio e aperte ✖ para destravar o acrro e troféu correspondente.

TWISTED METAL 3

Versão Sexy de Flower Power
Use a senha ←, ■, ■, ■, ← para ver uma imagem diferente de Flower Power na tela de seleção de personagens, com uma sai de couro bem curta.

Munição ilimitada
Use a senha ▲, ●, ↑, →, ↓.

Modo Deus
Use a senha L1, ■✖, R1, Start . Você não pode usar este código com o "Activate memory card" ativado.

Força extra
Use a senha ▲, ●, ↓, ←, ↑.

Bomba Ricochet gigante
Use a senha ←, →, ←, →, ↑.

Mísseis mais fortes
Use a senha ▲, ←, ↓, →, ↑.

99 mísseis congelantes
Use a senha ▲, ↑, ●, →, Start

Sem Pick-ups
Use a senha Select, Select, R2, L2, Start.

Sem Pick-ups de energia
Use a senha Select, L1, Select, Start, ●.

Seme nergia completa em qualquer modo
Use a senha L1, Start, Start, Start, R1

Carros da CPU ignoram power-ups:
Use a senha ↓, L1, ↓, Start, ▲

Fases de gelo
Use a senha ↑, ↑, ✖, ✖, ↑.

Todos os pick-ups são homing missiles
Use a senha Start, R1, L1, Start, Start.

Todos os pick-ups são napalm
Use a senha Start, Start, L1, L1, L1.

Todos os pick-ups são power missiles
Use a senha Start, L1, Start, L1, Start.

Mísseis homing rain
Use a senha ↑, ↓, ↑, ↓, ↑

CPU mata humanos
Use a senha L1, R1, L1, R1, R1.

Deathmatch
Use a senha ✖, ●, ●, ●, ●.

Especiais ilimitados
Use a senha L1, L1, R1, R1, R1.
Comece um jogo e morra de propósito.

Super napalm
Use a senha R1, R1, L1, L1, L1

Fase Warehouse
Use a senha ■, ■, ■, ←, ←.
Comece uma deathmatch e escolha qualquer fase e veículo. Você também pode usar a senha ↑, ↑, ↑, →, →.

Fase demo
Use a senha ↑, ↑, ↑, ←, ← Comece uma deathmatch e escolha qualquer fase e veículo.

Fase Club Kid's House
Use a senha ←, ←, ←, ■, ■
Comece uma deathmatch e escolha qualquer veículo

Jogar como Minion em qualquer modo
Use a senha ←, ←, ←, →, →.

Jogar como Sweet Tooth em qualquer modo
Use a senha →, →, →, ←, ←.

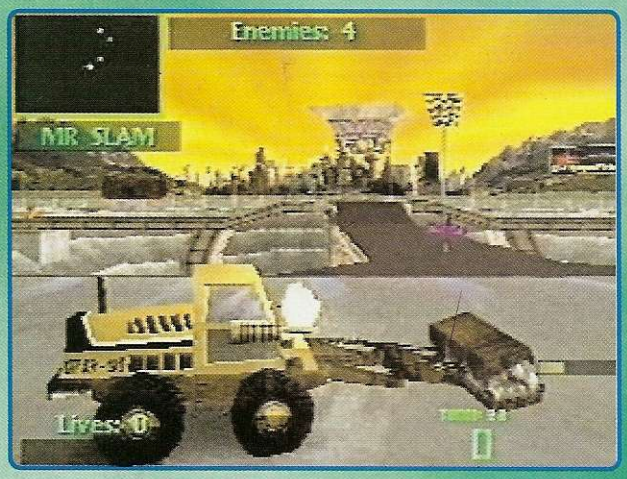
Movimentos especiais

Congelar
←, →, ↑

Invisibilidade
↑, ↓, ←, →

Pular
↑ (2x), ←

Disparar para trás
←, →, ↓



seleção de pistas para uma partida two player challenge. Você ouvirá um som de confirmação.

Pista extra Cyburbia
Aperte ↓, ↑, L1, R1 na tela de seleção de pistas para uma partida two player challenge. Você ouvirá um som de confirmação.

Trocar armas por energia
Aperte ↓, ↑, →, ←, ↑ (2x), ↓ (2x) durante o jogo. Todas as suas armas se transformarão em energia.

Vídeo escondido
Aperte ↑, ↓, L1, R1 na tela SingleTracO código precisa ser apertado quando o logo muda pela primeira vez.

Lista de armas
Aperte Select + ↓ para selecionar suas armas a partir de uma lista, e não de um grupo de ícones. Você ouvirá um som de confirmação.

Espelho retrovisor
Aperte Select + → durante o jogo.

Desabilitar radar
Aperte Select + ← durante o jogo.

Selecionar vista
Segure ↑ e aperte Select durante um jogo no modo one player para adquirir um ponto de vista superior. No modo two player, a tela ficará dividida de um jeito diferente.

Ataques especiais

Bola de gelo
←, →, ↑

Napalm
→, ←, ↑

Salto
↑ (2x), ←

Escudo
↑ (2x), →

Ataque traseiro
←, →, ↓

Minas
→, ←, ↓

Invisibilidade por 3 segundos
→, ↓, ←, ↑

Ataque Minion
↑, ↓, ↑ (2x), disparo

Congelar para trás
←, →, ↓, ←, →, ↑

Napalm traseiro
←, →, ↓, →, ←, ↑

Senhas para as fases

Axel
Moscow
✖, ▲, ✖, ✖, Espaço, Espaço
Paris
●, ▲, ■, Espaço ▲, Espaço
Amazonia
▲, ▲, ■, ●, ●, Espaço
New York
Espaço, ▲, ■, ■, ✖, Espaço
Antarctica
✖, ✖, ▲, ■, ▲, ●
Holland
●, ✖, ●, ▲, ●, ●
Hong Kong
▲, ✖, ●, ✖, ✖, ●
Dark Tooth
▲, ■, ▲, ■, Espaço, ■

Grasshopper
Moscow
▲, ✖, ●, Espaço, Espaço, Espaço
Paris
✖, ▲, ●, ■, ■, ●
Amazonia
Espaço, ✖, ●, ●, ▲, ●
New York
●, ▲, ✖, ●, Espaço, ■
Antarctica
✖, ■, ■, ●, Espaço, ▲
Holland
▲, ▲, ✖, ■, ●, ▲
Hong Kong
●, ■, ■, ●, ✖, ▲
Dark Tooth
✖, Espaço, ✖, ■, ■, Espaço

Hammerhead
Moscow
Espaço, ▲, ✖, ✖, ✖, Espaço, ■
Paris
Espaço, ✖, ▲, ■, ✖, ▲
Amazonia
▲, Espaço, Espaço, Espaço, ✖, ●
New York
▲, ▲, ✖, ▲, ✖, ✖
Antarctica
▲, ✖, ▲, ●, ✖, ■
Holland
▲, ■, ■, ✖, ■, Espaço
Hong Kong
●, ▲, ●, ■, ■, ▲
Dark Tooth
●, ●, ●, Espaço, ▲, ✖

Mr. Grimm_
Moscow
▲, ▲, ✖, ✖, ●, Espaço
Paris
●, ✖, ▲, ●, ▲, ✖
Amazonia
✖, ●, ●, ▲, ▲, ▲
New York
▲, Espaço, Espaço, ●, ✖, ●
Antarctica
●, ▲, ✖, ▲, ✖, Espaço
Holland
✖, ✖, ▲, Espaço, ●, ✖
Hong Kong
Espaço, ✖, ●, ▲, ■, ■
Dark Tooth
Espaço, ■, ▲, ●, ●, ▲
Mr. Slam_
Moscow
✖, ✖, ▲, ■, ✖, Espaço
Paris
✖, Espaço, Espaço, ●, ✖, ■
Amazonia
●, ▲, ■, Espaço, ■, ✖
New York
▲, ✖, ●, ■, Espaço, ●
Antarctica
▲, Espaço, ▲, ●, ▲, ▲
Holland
Espaço, ●, Espaço, Espaço, ●, Espaço
Honk Kong
■, Espaço, Espaço, ▲, Espaço, ▲
Dark Tooth
■, Espaço, ■, ▲, ●, ✖

Outlaw 2
Moscow
Espaço, ✖, ●, Espaço, ▲, Espaço
Paris
▲, ▲, ✖, ●, ▲, Espaço
Amazonia
▲, ■, ■, ■, ▲, Espaço
New York
●, ✖, ▲, ▲, ▲, Espaço
Antarctica
X, ▲, ●, ✖, ▲, Espaço
Holland
X, ■, ■, Espaço, ▲
Hong Kong
Espaço, ▲, ✖, ■, ✖, ✖
Dark Tooth
Espaço, ●, ✖, Espaço, ▲, Espaço

Road Kill_
Moscow
●, ✖, ▲, ■, ■, Espaço
Paris
▲, Espaço, ▲, Espaço, Espaço, ●
Amazonia
✖, ✖, ▲, ●, ■, ▲
New York
●, Espaço, Espaço, ✖, Espaço, ✖
Antarctica
Espaço, ▲, ■, ✖, ●, Espaço
Holland
✖, Espaço, Espaço, ▲, Espaço, ■
Hong Kong
▲, ▲, ■, ▲, ●, ▲
Dark Tooth
▲, ●, ✖, ▲, ■, ✖,

Shadow_
Moscow
■, Espaço, Espaço, ▲, ▲, Espaço
Paris
✖, ▲, ✖, ■, ●, ▲
Amazonia
✖, ✖, ●, Espaço, ▲, ✖
New York
✖, Espaço, Espaço, ✖, ●, ■
Antarctica
●, ✖, ●, ●, ✖, ●
Holland
●, ▲, ■, ▲, ■, Espaço
Hong Kong
●, Espaço, ▲, Espaço, ■, ✖
Dark Tooth
●, ▲, Espaço, ▲, ●, Espaço

Spectre_
Moscow
●, ▲, ✖, ✖, ▲, Espaço
Paris
Espaço, ▲, ■, ●, ●, ✖
Amazonia
●, ✖, ▲, ■, ▲, ✖
New York
Espaço, ✖, ●, ✖, ✖, ▲
Antarctica
✖, Espaço, Espaço, Espaço, ●, ▲
Holland
▲, Espaço, Espaço, ■, ✖, ■
Hong Kong
✖, ▲, ✖, ▲, ●, ■
Dark Tooth
✖, ●, ●, ●, Espaço, ▲

Thumper
Moscow
●, Espaço, Espaço, ▲,✖, Espaço
Paris
✖, ■, ■, ●, ●, ▲
Amazonia
▲,✖, ●, Espaço, ■, Espaço
New York
✖, ✖, ▲, ▲,✖, ▲
Antarctica
▲, ▲, ■, Espaço, Espaço, Espaço
Holland
X, ▲,✖, Espaço, ■, ▲
Hong Kong
▲, Espaço, Espaço, ■, ▲, Espaço
Dark Tooth
▲, Espaço, ■, ■,✖, ●

Twister
Moscow
✖, Espaço, Espaço, ▲, ●, Espaço
Paris
▲,✖, ●, ●,✖, ▲
Amazonia
Espaço, ▲, ■,✖, ■, ●
New York
✖, ▲,✖, ●,✖, Espaço
Antarctica
●, Espaço, Espaço,✖, ■, ▲
Holland
Espaço,✖,✖, Espaço, Espaço, ●
Hong Kong
✖, ✖, ▲,✖, ■, Espaço
Dark Tooth
✖, ■, Espaço, ■, ▲, ●

WartHog
Moscow
▲, Espaço, Espaço, ▲, ■, Espaço
Paris
▲, ■, ■, ■,✖, ■
Amazonia
●, ■, ■, ●,✖,✖
New York
X, ■, ■, Espaço,✖, ●
Antarctica
Espaço,✖, ●, ▲, Espaço, ■
Holland
▲,✖, ▲, ■, Espaço,✖
Hong Kong
●,✖, ▲, ●, Espaço, ●
Dark Tooth
●, ■, Espaço, ●, ●, ■

U

UNHOLY WAR

Jogar como Razor-fane e Super-Prana Devil
Selecione o modo Mayhem e ilumine a opção"Set Teams". Aperte e solte ● + ■. Depois aperte **Select** (4x), **Start** (3x), ■ (2x), ●, ● + ■. Beta Razor-fane e Super-Prana Devil poderão ser selecionados.

Mapas extras
Selecione o modo Mayhem e ilumine a opção "Accept Teams". Aperte e solte ● + ■. Depois aperte **Select** (4x), **Start** (3x), ■ (2x), ●, ● + ■.

Selecionar mapa para single player
Selecione o modo Strategy e ilumine a opção "Set War". Aperte ● + ■. Depois aperte **Select** (4x), **Start** (3x), ■ (2x), ●, ● + ■.

V

VIEWPOINT

Pular fase
Pause o jogo e aperte ■, ●, ▲, ➔, ←, ↓, R1, L2, R2, R1 para pular para o vídeo final da fase em que estiver.

Invencibilidade
Pause o jogo e aperte ■ (2x), ● (2x), ▲,✖, ■, ↑ (2x), ↓ (2x), L1, R1, **Select**. Pode ser que o jogo não rode direito com esta dica.

Ver vídeo do final
Pause o jogo e aperte ■, ●, ▲, ➔, ←, ↓, R1, L2, R2, R1.

Senhas para as fases
Fase 1, Area 2
CLL
Fase 1, Area 3
CRR
Fase 2, Area 1
FGD
Fase 2, Area 2
FLJ
Fase 2, Area 3
FRN
Fase 3, Area 1
HGD
Fase 3, Area 2
HLG
Fase 3, Area 3
HRL
Fase 4, Area 1
KGG
Fase 4, Area 2
KLD
Fase 4, Area 3
KRJ
Fase 5, Area 1
MGJ
Fase 5, Area 2
MLD
Fase 6, Area 1
PGL
Fase 6, Area 2
PLG
Fase 6, Area 3
PRD

VMX RACING

Mostrar coordenadas
Aperte ↓, ↑, ←, ↑, ↓, ➔ (2x), ↓, **Select** durante o jogo.

Gouraud shaded cycle
Aperte ■ (2x),✖ , ▲ , ● , ■ ,✖ , ■, **Select** durante o jogo.

Trilhas de tinta
Aperte ▲,✖, ▲, ■ (2x), ▲, ●,✖, **Select** durante o jogo.

Cores de Disco
Aperte ✖, ● , ■ ,✖ (2x) , ▲ (2x), **Select** durante o jogo.

Ver vídeos
Aperte ●,✖, ■, ●, ■, ▲ (2x), ●, **Select** durante o jogo.

Cenário ondulante
Aperte ↑, ←, ➔ (2x), ↓, ↑, ↓, ↑, **Select** durante o jogo.

Techno-Funk
Aperte ←, ↑, ➔ (2x), ←, ↓ (2x), ➔, **Select** durante o jogo.

Manobras
Use os comandos abaixo antes de um salto para fazer as manobras indicadas:
Nac Nac
R2
Table-Top
R1
Movimento especial #1
R1, R2, R1, R2
Movimento especial #2
R1, R1, R1, R1
Movimento especial #3
R2, R2, R2, R2

W

WAR GAMES

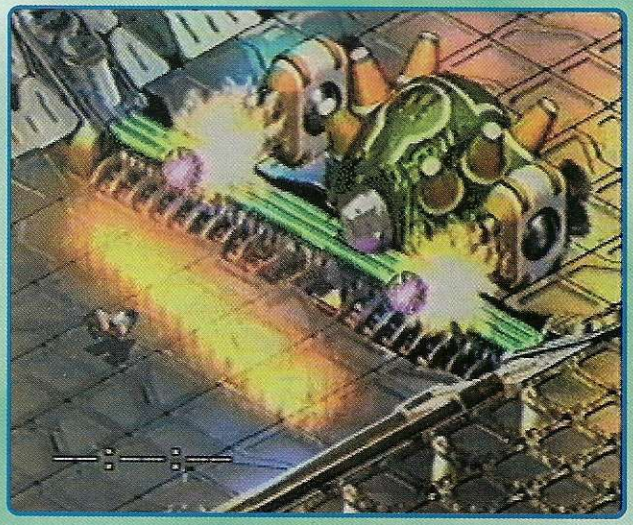
Invencibilidade
Use a senha ✖, ■,✖, ●, ■, ■, ■, ●,✖.

Ver vídeos
Segure **R2** e fique apertando **Start** antes da tela de abertura aparecer.

Selecionar fases W.O.P.R.
Selecione o modo Two player W.O.P.R. cooperation. Selecione a fase 2 e use a senha ●,✖, ●, ●,✖, ●,✖,✖, ●. Volte ao menu principal e selecione o modo Single player W.O.P.R. mode.

Fase demo
Use a senha ■,✖, ▲ , ▲,✖, ●, ■, ●,✖ para jogar uma missão especial NORAD em Papua Nova Guiné.

Senhas para fases NORAD
Fase 2
República Tcheca
●✖● ●✖✖ ●✖●
Fase 3
Rússia
✖✖●✖✖✖✖●●
Fase 4
Cairo
●■✖ ●●▲ ●✖■
Fase 5
Cambodja
▲✖● ●✖✖ ■▲●
Fase 6
Alpes suiços
■●● ■●✖✖●✖
Fase 7
Libia
■✖✖✖●■ ●✖■
Fase 8
Ilhas
●●✖ ■■▲ ■■●
Fase 9
Grenadines
■■● ▲●▲✖▲▲



WARHAWK

Warhawk a-la mode (armas infinitas, invencibilidade)
Use a senha ●, ●, ●, **Espaço**,✖, ▲,✖,✖. Na versão PAL a senha é ▲, ■, ▲, ■, **Espaço**, ●, ●, ●.

Armas infinitas
Use a senha ▲, ▲, ●, ▲, ■, ▲, ▲,✖. Na versão PAL a senha é ✖,✖, ●, ■, ▲, ■,✖,✖

Modo Thor (9999 flash-bombas)
Use a senha ■, ●, ■, ■, ▲,✖, ▲, ▲. Na versão PAL a senha é ●, ▲, ▲,✖, ▲, ●,✖, ●.

Modo Kali (Super Swarmers, Ultra-Lockons)
Use a senha ✖, ●, ●, ■,✖, ▲, ●, ▲. Na versão PAL a senha é ✖, ■, ●,✖,✖, ■, ■, ▲.

View epilogue text:
Use a senha ■, ■, **Espaço**, ●, ■,✖, ■, ▲. Na versão PAL a senha é ●, ▲, ●, **Espaço**,✖, ●, ■, ▲.

Upgrades especiais
Use a senha ■, **Espaço**, ●, ■, ▲,✖,✖, ■. Na versão PAL a senha é ●,✖, ■, **Espaço**,✖,✖, ●,✖.

Ver vídeos
Use a senha ▲,✖, **Espaço**, ●, ●,✖, ▲, ■. Na versão PAL a senha é ▲, ●, **Espaço**, ●, ●,✖, ■, ●.

Ponto de vista panorâmico
Aperte **L1** + **L2** para ir para a esquerda e **R1** + **R2** para ir para a direita.

Senhas para as fases
Deserto
▲, ■,✖, ▲,✖,✖, ■, ■. Na versão PAL a senha é ▲, ●, ▲,✖, ●, ■,✖, ▲.

Pirâmide
▲, ■,✖, ▲, ●, ■, ●,✖. Na versão PAL a senha é ▲, ●,✖, ●, ■, ●,✖, ▲.

Final do deserto
▲, ●,✖, ▲, ●, ●,✖, ■. Na versão PAL a senha é ▲, ■,✖, ■, ●,✖, ▲, ●.

Canyon
●, ▲, ▲,✖, ●, ●, ■, ●. Na versão PAL a senha é ■, ■, ●,✖, ▲,✖, ●, ▲.

Canyon com Amber
●, ■, ●, ■,✖, ●, ●, ▲. Na versão PAL a senha é ■, ▲, ●, ▲, ●, ●, ●, ▲.

Canyon com Belle
●, ▲,✖, ■, ●, ●, ▲, ▲. Na versão PAL a senha é ■, ▲, ■, ▲, ■, ●, ●, ■.

ICanyon com Crystal
●, ■, ▲, ■, ▲, ▲, ▲, ■. Na versão PAL a senha é ■, ■, ●, ■, ●, ■, ▲,✖.

Se aproximando de Uma
●, ●, ●, ■, ▲, ▲, ■, ▲. Na versão PAL a senha é ■, ■,✖, ●, ■,✖, ■, ●.

Aeronave
✖, ▲,✖, ■, ■, ▲, ■, ▲. Na

Continua...

WARHAWK
Continuação

versão PAL a senha é ✖, ▲, ▲,✖,✖, ●, ●, ■.

Nave transformada
✖, ●, ▲, ▲, ●, ●, ●,✖. Na versão PAL a senha é ✖, ●, ■, ▲,✖, ▲, ▲,✖.

Aeronave aberta
✖, ■, ▲, ●,✖, ▲, ■, ■. Na versão PAL a senha é ✖,✖, ■,✖, ▲, ■, ■,✖.

Vulcão
■, ▲,✖,✖,✖, ▲, ●, ■. Na versão PAL a senha é ●, ■, ■, ●, ●,✖, ▲, ●.

Chefe do vulcão
■, ■,✖, ●, ▲, ●, ■, ▲. Na versão PAL a senha é ●, ▲, ●, ■, ■,✖, ●, ▲.

Gauntlet
▲, ●, ▲, ●, ▲,✖, ■, ■. Na versão PAL a senha é ■,✖,✖, ●, ■, ●, ▲,✖.

Chefe do Leste
▲, ●,✖, ▲, ●,✖, ▲, ■. Na versão PAL a senha é ■,✖, ▲, ■,✖, ●,✖, ●.

Chefe do Oeste
▲, ●, ●, ■, ▲, ●, ●,✖. Na versão PAL a senha é ■,✖, ●, ●, ▲, ■, ▲,✖.

Com com guardião dos portões
▲, ●, ●, ▲, ▲,✖, ■, ▲. Na versão PAL a senha é ■,✖,✖, ■, ●, ■, ■, ●.

Tempestade
▲,✖, ▲, ■, ●,✖, ●, ●. Na versão PAL a senha é ■, ●, ▲, ■, ●,✖,✖, ▲.

Acima do primeiro campo de força
▲,✖,✖, ■, ●, ■, ●,✖. Na versão PAL a senha é ■, ●, ▲, ●, ▲, ■, ●,✖.

Acima do segundo campo de força
▲,✖, ▲, ▲, ▲,✖, ●, ▲. Na versão PAL a senha é ■, ●, ●, ▲, ■, ▲, ■,✖.

Acima do terceiro campo de força
▲,✖, ■, ●, ▲,✖, ▲, ■. Na versão PAL a senha é ■, ●, ●,✖, ▲, ▲, ▲, ■.

Porta de Kreel aberta
▲,✖, ■, ▲, ●, ■,✖,✖. Na versão PAL a senha é ■, ●,✖, ▲, ■,✖, ■, ●.

Face a face com Krel
▲,✖, ▲, ■, ■, ■,✖, ▲. Na versão PAL a senha é ■, ●, ●, ■, ▲, ▲, ●, ▲.

ZEIRAM ZONE
Dificuldade extra
Segure ← por três segundos, em seguida aperte → no menu principal. Depois disso, aperte ●, ▲. A opção "Option" ficará vermelha para confirmar que deu certo. Vá ao menu Option para mudar o nível de dificuldade para Extra Hard.

Jogar como o inimigo ou chefe
Aperte →, ↓, ↘, ↓, ↙, ←, ▲ no menu principal. A opção "Game Start" ficará vermelha para confirmar que deu certo. Selecione "Game Start" para acessar um menu que permite a você selecionar todos os chefes e alguns inimigos.

Modo Versus
Aperte ↓, ●, →, ■, ↑, ✖, ←, ▲ no menu principal. Você ouvirá um som de confirmação. A opção Versus Mode ficará disponível.

Fase 10
Louisiana Bayou
✖▲● ■●● ●✖■
Fase 11
China
●■▲✖■▲ ▲▲■
Fase 12
Arábia Saudita
▲■●✖▲● ●✖■
Fase 13
Ártico
■■▲ ■▲■ ▲✖▲
Fase 14
New York
✖✖● ▲✖▲ ■✖■
Fase 15
Deserto Omaha
●■●✖■✖ ▲●✖

Senhas para Fases W.O.P.R.
Fase 2
Florida Keys
●✖● ●✖●✖✖●
Fase 3
Irian Jaya
■▲✖ ▲✖● ■✖▲
Fase 4
New England
✖▲●✖✖● ●●▲
Fase 5
Russia
●●■ ■●✖ ▲✖✖
Fase 6
Brussels
✖●✖ ▲▲■ ●✖▲
Fase 7
South Africa
▲▲✖✖■■✖✖●
Fase 8
Hong Kong
■✖● ▲✖✖ ■●▲
Fase 9
México
■●▲ ▲✖●✖✖●
Fase 10
Bering Strait
✖●■ ▲●✖ ■✖▲
Fase 11
Kremlin
■●✖ ▲■▲ ■●●
Fase 12
Polynesia
✖●■✖■●✖■●
Fase 13
Congo
✖●■ ■✖✖ ●✖●
Fase 14
Washington D.C.
●▲● ●▲■✖▲■
Fase 15
Tokyo
▲■▲ ●✖■ ●●■

WAR GODS
Invencibilidade para o jogador 1
Use a senha 2358. Para desabilitar este código, use a senha 8532.
Invencibilidade para o jogador 2
Use a senha 1224. Para desabilitar este código, use a senha 4221.
Power-up para jogador 1
Use a senha 7879. Para desabilitar este código, use a senha 9787.
Power-up para jogador 2
Use a senha 3961. Para desabilitar este código, use a senha 1693.
Fatalities
Use a senha 7453. Para desabilitar este código, use a senha 3547.
Créditos ilimitados
Use a senha 0705. Para desabilitar este código, use a senha 5070.
Jogo rápido
Use a senha. Para desabilitar este código, use a senha 8524.
Fatalities fáceis
Use a senha 0322. Para desabilitar este código, use a senha 2230.
Lutar como Grox
Use a senha 6969. Para desabilitar este código, use a senha 9696.
Lutar como Exor:
Use a senha 2791. Para desabilitar este código, use a senha 1972.
Selecionar personagem aleatório
Aperte ↑ + Start na tela de seleção de personagens.
Senhas para as fases
Fase 1
5550
Fase 2
5551
Fase 3
5552
Fase 4
5553
Fase 5
5554
Fase 6
5555
Fase secreta
5557
Use a senha 5556 para desabilitar fases acionadas anteriormente.

WARHAMMER: SHADOW OF THE HORNED RAT
Tropas sem perdas
Entre na tela Caravan e mova o cursor até o troop roster. Segure Select e aperte ●, ▲,✖, ■, ←, → para fazer suas tropas lutarem sem perdas.
Todos os regimentos
Entre na tela Caravan e mova o cursor até o livro abaixo da pilha à esquerda. Segure Select e aperte R1, L1, L2, R2.
Magia ilimitada
Entre na tela Caravan e mova o cursor até o magic book. Segure Select e aperte ←, ↑, →, ↓, L1, R1.

WARZONE 2100
Modo de cheat
Segure Start no controle 2 enquanto o jogo estiver carregando uma fase, até a primeira tela do jogo aparecer. Em seguida, aperte L1, R1, R2, L1, Select, Start no menu principal ou enquanto o jogo estiver pausado, para acionar o modo de cheat. As opções de menu para as campanhas 2 e 3 serão destravadas, e os seguintes códigos estarão disponíveis:
Modo Deus
Aperte ▲ no controle 2 durante o jogo. Esta dica também revelará objetos escondidos.
Poder ilimitado
Aperte ● no controle 2 durante o jogo.
Pular fase
Aperte Select no controle 2 durante o jogo.
Todos os itens
Aperte ✖ no controle 2 durante o jogo.
Super força
Aperte ↑ no controle 2 durante o jogo.
Pouca força
Aperte → no controle 2 durante o jogo.
Pesquisa corrente completa
Aperte ↓ no controle 2 durante o jogo.
Estruturas adicionais
Aperte R1 no controle 2 durante o jogo.
Unidades adicionais
Aperte R2 no controle 2 durante o jogo.

WCW/NWO THUNDER
Cabeções
Aperte R1 (7x), R2, Select na tela Options.
Cabeças, mãos e pés grandes com armas
Aperte R2 (7x), R1, Select na tela Options.
Selecionar ringue
Aperte a seqüência R1, R2, R1, R2, Select na tela Options.
Medidor de força
Aperte a seqüência L2 (4x), R2 (4x), L1 (4x), R1 (4x), Select na tela Options. Você poderá ajustar os poderes de cada lutador usando L1, L2, R1, ou R2.
Ver vídeos
Aperte R1 (4x), L1 (4x), Select na tela Options. Aperte ← +✖ para avançar pelos vídeos, → +✖ para voltar, ou Start (2x) para sair.
Nitro Girls
Aperte L2 (4x), R2 (4x), L1 (4x), R1 (4x), Select na tela de abertura.
Lutadores bônus
Ilumine um lutador na tela de seleção de personagens e aperte L1, R1, L2, R2, Select. Você ouvirá um som de confirmação, e um lutador bônus será liberado para você selecionar.
Ringue com jaula
Entre na tela Options, ilumine a opção "Random", aperte a seqüência
R1, R2, R1, R2, Select. A palavra "Cage" será dita, para garantir que deu certo.

GameShark

Cansado de tentar chegar ao final do seu jogo preferido? Use os 529 códigos de GameShark deste mês e detone com armas, fases especiais e muito mais

A

APE ESCAPE

Energia infinita
800ec2c80005
Infinitas vidas
800f448c0063
Ar infinito
800f4dc80258
Ter todos os itens
d00f51c40003
300f51c400ff

C

CENTIPEDE

Vidas infinitas em Adventure Mode
800b99f80004
Vidas infinitas em Arcade Mode
80095dcc0003
Acionar o Crack da fase Doom Level
800569b00001
Habilitar fase Four Score Level
800569ec0001
Habilitar fase City Wall Level
80056a280001
Habilitar fase Ant May
80056a640001
Habilitar fase Trapped Under Ice Level
80056aa00001
Habilitar fase A Glacier Runs Through It Level
80056b180001
Habilitar fase Iceburg Let Us Level
80056b540001
Habilitar fase Celtic Frost Level
80056b900001
Habilitar fase Motel of Lost Champions Level
80056bcc0001
Habilitar fase Huckleberry Friend Level
80056c080001
Habilitar fase Jump in the Fire Level
80056c440001
Habilitar fase A Bridge Over Molten Magma Level
80056c800001
Habilitar fase Schmokenden Level
80056cbc0001
Habilitar fase Furnace of Fools Level
80056cf80001
Habilitar fase But It's a Dry Heat Level
80056d340001
Habilitar fase Born of Fire Level
80056d700001
Habilitar fase A Hero's Reckoning Level
80056dac0001
Habilitar fase This Mad Machinery Level
80056f500001
Habilitar fase Curiosity Caught the Wee Level
80056f8c0001
Habilitar fase Things Crawl in the Darkness Level
80056fc80001
Habilitar fase Your Back's Against No Wall Level
800570040001
Habilitar fase Her Dead Power, The Queen Pede Level
800570400001
Habilitar fase Have Last Level Completed
8005707c0001

CIVILIZATION 2

Dinheiro infinito Americanos, Chineses, Persas
801191ec7530
Dinheiro infinito Astecas, Egípcios, Espanhóis
80118c747530
Dinheiro infinito Babylonians, Japanese, Zulus
801181847530
Dinheiro infinito Cartagenos, Gregos, Ingleses
801197647530
Dinheiro infinito Celtas, Romanos, Russos
80117c0c7530
Dinheiro infinito Franceses, Alemães, Vikings
801186fc7530
Dinheiro infinito Índios, Mongóis, Sioux
80119cdc7530

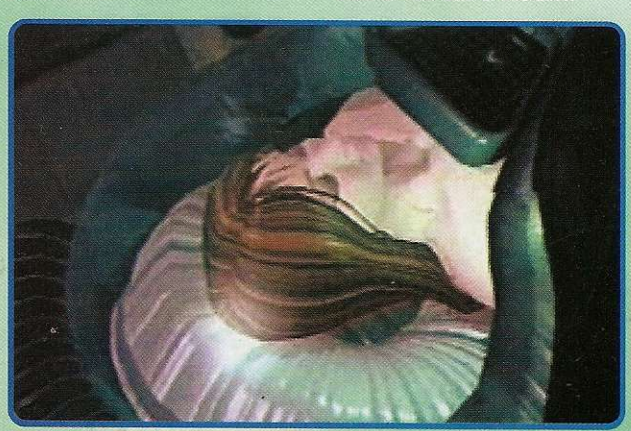
E

EPIDEMIC

Infinitos Brain Destructors
800a7eb403e7
Infinitos EP
800a7e5403e8
Infinitos Erosion Missiles
800a7eb203e7
Infinitas Float Mines
800a7eb603e7
Infinitos HP
800a7e5203e8
Infinita munição para metralhadora
800a7ea603e7
Infinitos Napalm
800a7eb003e7
Infinitos SP
800a7e5603e8
Infinitos Splasher Arrows
800a7eae03e7
Infinitos Veda Missiles
800a7eac03e7
Lasers Nunca superaquecem
800a7e9400c8

EVIL ZONE

Desabilitar P1
300A83760000



DRIVER

Este códigos afetam os replays
Danos infinitos
8009aee00000
Felony Meter baixo
800973c80000
Tempo infinito
800c6e660001
800c6e640000
Completar teste
801e35a0503c
801e35a23c3c
801e35a4503c
801e35a6503c
801e35a80050
Modo Low Rider
8009adaaffff
Gravidade baixa
8009d5a80001
Modo para trás
8009d5b00001
Acionar créditos
800863dcfffe
800863deffff
Invencibilidade
80086414fffe
80086416ffff
Imunidade
80086444fffe
80086446ffff
Minis Cheat
800864bcfffe
800864beffff
Stilts Cheat
800864f4fffe
800864f6ffff
Antipodean Cheat
80086564fffe
80086566ffff
Scare Meter ao máximo
800c6ea006a4
Bomba nunca explode
800974280000
Todas as bandeiras
800c6c940064

MECHWARRIOR 2
Cruise Control
80076ce40400
Munição infinita
800d12de0064
800d12fa0064
800d13160064
800d13320064
800d134e0064
800d136a0064
800d13860064
800d13a20064
800d13be0064
800d13da0064
Super código misterioso
80076ce4ffff
nunca superaquecer
800d12680000
800d126c0000
Aumentar velocidade
800d163c0343

MORTAL KOMBAT TRILOGY V1.1
Energia infinita P1
8003214600a6
Energia infinita P2
800322be00a6
P1 sem energia
800321460000
P2 sem energia
800322be0000
Atingir seu oponente em qualquer parte da tela
8008790e2400
8008795a2400

300A83780000
Desabilitar P2
300A83770000
300A83790000
Destravar todos os Extras
800A83DEFFFF
800A83e0FFFF
800A83e2FFFF
800A83e4FFFF

F

FIGHTER MAKER
Energia infinita P1
801e2230c800
Energia infinita P2
801e2234c800

H

HIVE
Escudos infinitos
8006b5dc1612
Thrust infinito
800685fc0096

I

IN THE HUNT
Infinitos créditos P1
8007da680005
Infinitos créditos P2
8007da6a0005
Infinitas vidas
800dcd480005
Tempo infinito
8007d96e0086

K

K-1 ARENA FIGHTERS
Créditos infinitos
800b49d40003
Energia infinita P1
800b44bc03e8
800b44c403e8
Energia infinita P2
800b44c003e8
800b44c803e8
Stamina infinita P1
800b44b401f4
Stamina infinita P2
800b44b801f4
Pouca energia P1
800b44bc0000
800b44c40000
Pouca energia P2
800b44c00000
800b44c80000
Pouca Stamina P1
800b44b40000
Pouca Stamina P2
800b44b80000
Master Ishii
80103b540008
80103b560008

KING'S FIELD
Alta magia
8019943e0064
Bastante força
801994380064
Infinitos Hit Points
8019942600fa
8019942800fa
Infinitos Magic Points
8019942a00fa
8019942c00fa
Muito ouro
80199440c350
Mega Defesa
801994560064

801994580064
8019945a0064
8019945c0064
8019945e0064
801994600064
801994620064
801994640064
801994660064
Mega Defesa (GameShark 2.2 ou superior)
500009020000
801994560064
Mega Ataque
801994440064
801994460064
801994480064
8019944a0064
8019944c0064
8019944e0064
801994500064
801994520064
Mega Ataque (GameShark 2.2 ou superior)
500008020000
801994440064
Usar magia rápido
801994321388
Usar arma rápido
8019942e1388

L

LUCKY LUKE
Dinamite
800a1a660009
Vidas
800a1a600009
Dinheiro
800a1a6403e8

M

MARCH MADNESS '99
Time visitante marca 0
800167000000
Time visitante marca 150
800167000096
Full Momentum time visitante
80122b900000
Full Momentum time da casa
80122b900063
Time da casa marca 0
800152c40000
Time da casa marca 150
800152c40096
Infinitos Creation Points
8013e1480259

MAXIMUM FORCE
Infinitos créditos P1
8006a1300009
Infinitos créditos P2
8006a1340009
Energia infinita P1
8006e7f00004
Energia infinita P2
8006e8800004

MEGAMAN LEGENDS
Energia infinita
800b521e00c4
Infinito Zenny
800c1b2c423f
800c1b2e000f

METAL GEAR SOLID V1.1
Bandana
800b75780001
Armadura
800b75720001
C-4
800b75460004
Câmera
800b757a0001
Cardboard Box (caixa de papelão) A
800b75660001
Cardboard Box (caixa de papelão) B
800b75680001
Cardboard Box (caixa de papelão) C
800b756a0001
Chaff Grenade
800b754a0003
Cigarros
800b75620001
Claymore
800b75440006
Diazepam
800b75800002
Munição extra C-4

80069c240001
Munição extra Claymore
800698d80001
Munição extra FAMAS Rifle
800682f40001
Munição extra Nikita
80068fe00001
Munição extra PSG1 Rifle
8006a3780001
Munição extra SOCOM Pistol
80067cd80001
Munição extra Stinger
800695240001
FAMAS Rifle e munição
800b753c0065
Máscara de gás
800b75700001
Granada
800b753e0008
Lenço
800b758e0001
Ar infinito
800ae1b403e8
Energia infinita
800b752e03e8
Ketchup
800b75740001
Chave do Level 10
800b7584000a
Remédios
800b757e0002
Detector de minas
800b75880001
MO Disk
800b758a0001
Nunca ter Time Bomb
800b75860000
Nunca recarregar
800ae16c000d
Night Vision Goggles
800b756c0001
Nikita e munição
800b75400004
Chave PAL
800b75820001
PSG1 Rifle e munição
800b754c0005
Rations
800b757c0002
Corda
800b758c0001
Scope
800b75640001
SOCOM Pistol e munição
800b753a0019
Stealth Suit
800b75760001
Stinger e munição
800b75420004
Stun Grenade
800b75480003
Suppressor
800b75900000
Thermal Goggles
800b756e0001

MLB 2000
Infinitos Creation Points
801e8b28012c
801e8b2c012c
Time visitante marca 0
3001d4590000
Time da casa marca 0
3001d4160000
Time visitante marca 50
3001d4590032
Time da casa marca 50
3001d4160032

MONKEY HERO
Energia infinita
3008e0f80011

N

N20
Driller Counter
8011b4880e60
Infinitas vidas P1
8011b3540103
Infinitas vidas P2
8011b36c0103
Infinitos escudos P1
8011b1fc1117
Infinitos escudos P2
8011b27c0ffa
Infinita munição para armas especiais & Firewalls P1
8011b2120a63
Infinita munição para armas especiais & Firewalls P2
8011b2930a63

NANOTECH WARRIOR
Proteção infinita
800cac801000

NBA FASTBREAK '98
Time visitante marca 0
800eb2340000
Time visitante marca 150
800eb2340096
Time da casa marca 0
800eb2300000
Time da casa marca 150
800eb2300096
Infinitos Creation Points
8016880c01c2

NBA LIVE '98
Time visitante marca 0
8007f5780000
Time visitante marca 150
8007f5780096
Time da casa marca 0
8007e1140000
Time da casa marca 150
8007e1140096

NBA SHOOT OUT '98
Time visitante marca 0
800c63f40000
Time visitante marca 150
800c63f40096
Time da casa marca 0
800c63f80000
Time da casa marca 150
800c63f80096
Infinitos Creation Points
8015bbbc0000
8001057a0064

NFL XTREME 2
Time da casa marca 0
800cef200000
Time visitante marca 0
800cef220000
Time da casa marca 99
800cef200063
Time visitante marca 99
800cef220063

NHL OPEN ICE
Time visitante marca 0
8005e7060000
Time da casa marca 0
8005e6fe0000

NHL POWERPLAY '98
Time visitante: Rad Army All-Stars
30010293002d
Time visitante: Virgin Blasters
30010293002c
Time da casa: Rad Army All-Stars
30010292002d
Time da casa: Virgin Blasters
30010292002c

NORSE BY NORSEWEST
Energia infinita para personagem 1
800b92040003
Energia infinita para personagem 2
800b92200003
Energia infinita para personagem 3
800b923c0003

P

PEAK PERFORMANCE
Ficar em primeiro
8009ca0c0000
800a1ff20000

POY POY
Infinita energia P1
800dcb6800c8
800dcb6a00c8

R

RAMPAGE WORLD TOUR
Energia infinita para George
800d67860063
Energia infinita para Lizzy
800d69520063
Energia infinita para Ralph
800d6b1e0063

REBEL ASSAULT II
Proteção infinita
800c07cc1000

RESIDENT EVIL 2 (CLAIRE CODES) V1.1
Começar com Bishop Plug
d013a2b20250
800cca44013b
Começar com Bowgun
d013a2b20250
800cc968ff0c
Começar com Cabin Key
d013a2b20250
800cca200158
Começar com Colt S.A.A. In Crate
d013a2b20250
800cc96cff0d
Começar com Cord

NHL '99
Gols do time visitante valem 0
8007496c0000
Gols do time visitante valem 5
8007496c0005
Time visitante marca 0
800426900000
Time visitante marca 50
800426900032
Gols do time da casa valem 0
800749300000
Gols do time da casa valem 5
800749300005
Time da casa marca 0
800426560000
Time da casa marca 50
800426560032
Infinitos Creation Points
d00b84340013
800b8434e121
d00b84360441
800b84360802
Sem Fatiga
d00b8da4001a
800b8da62400
d00b8fcc001a
800b8fce2400

NHL FACEOFF '99
Todos os gols para o time visitante
8005a2100002
8005a2122443
Todos os gols para o time da casa
8005a2100000
8005a2122443
Time visitante marca 0
800d49280000
Time visitante marca 50
800d49280032
Time da casa marca 0
800d49260000
Time da casa marca 50
800d49260032
Infinitos Creation Points
d00f4662a602
800f46622400
d00f46622400
800f3b940010
d00f46622400
800f3b962403

OLYMPIC SOCCER
Time 1 nunca marca (Arcade)
801a7d8c0000
Time 2 nunca marca (Arcade)
801b0ba40000

PROJECT OVERKILL
Digiprint Hand
8005bda40001
Ter chave verde
8005bd9e0001
Ter chave laranja
8005bda20001
Ter chave amarela
8005bda00001
Munição infinita P1
800997da0064
800997dc6464
800997de0064
Energia infinita P1
800997b60164
Scanner Eye
8005bd9c0101

ROGUE TRIP
Acionar disco alienígena
301b39ab0001
Acionar Goliath
301b39a80001
Acionar helicóptero
301b39ac0001
Acionar Nightshade
301b39a90001
Armas extras P1 (GameShark 2.2 ou superior)
500012010000
301d824f0063
Armas extras P2 (GameShark 2.2 ou superior)
500012010000
301d8b070063
Proteção infinita P1
801d80b4014a
Proteção infinita P2
801d896c00b4
Infinitos Blasters P1
301d82510063
Infinitos Blasters P2
301d8b090063
Dinheiro infinito P1
801d8784ffff
Dinheiro infinito P2
801d903cffff
Infinitos Ejects P1
301d82550063
Infinitos Ejects P2
301d8b0d0063
Infinitos Meteoros P1
301d82540063
Infinitos Meteoros P2
301d8b0c0063
Infinitos Prowlers P1
301d82570063
Infinitos Prowlers P2
310d8b0f0063
Infinitos RLBs P1
301d82560063
Infinitos RLBs P2
310d8b0e0063
Infinitos Scorches P1
301d82530063
Infinitos Scorches P2
301d8b0b0063
Infinitos Specials P1
301d824f0063
Infinitos Specials P2
301d8b070063
Infinitos Stalkers P1
301d82520063
Infinitos Stalkers P2
301d8b0a0063
Infinitos Stingers P1
301d82500063
Infinitos Stingers P2
301d8b080063

Continua...

d013a2b20250
800cca4c0156
Começar com Eagle Medal
d013a2b20250
800cca300148
Começar com Fuse Case
d013a2b20250
800cca48014d
Começar com Gatling Gun
d013a2b20250
800cc97cff12
Começar com Grenade Launcher (Acid)
d013a2b20250
800cc964ff0b
Começar com Grenade Launcher (Fire)
d013a2b20250
800cc960ff0a
Começar com Grenade Launcher
d013a2b20250
800cc95cff09
Começar com G-Virus
d013a2b20250
800cca280152
Começar com carimbos
d013a2b20250
800cca58ff1e
Começar com King Plug
d013a2b20250
800cca38013e
Começar com Knight Plug
d013a2b20250
800cca3c013d
Começar com Lab Card Key
d013a2b20250
800cca140161
Começar com Lockpick
d013a2b20250
800cca180130
Começar com Master Key
d013a2b20250
800cca100162
Começar com Platform Key
d013a2b20250
800cca0c0163
Começar com Precinct Key
d013a2b20250
800cca1c0159
Começar com Red Jewel
d013a2b20250
800cca500133
Começar com Rocket Launcher
d013a2b20250
800cc978ff11
Começar com Rook Plug
d013a2b20250
800cca40013c
Começar com chave pequena
d013a2b20250
800cca54031f
Começar com Spark Shot
d013a2b20250
800cc970ff0e
Começar com Special Key
d013a2b20250
800cca240153
Começar com Submachine Gun
d013a2b20250
800cc974ff0f
Começar com Unicorn Medal
d013a2b20250
800cca340147
Começar com Wolf Medal
d013a2b20250
800cca2c0149

ROBOTRON X
Infinitas vidas P1
800264a40000
800264a60000

ROLL AWAY
Tempo infinito
800a33f81250
800a573c1250

ROLL CAGE
Todos os extras acionados
80010d30ffff

RUSH DOWN
Sempre ficar em primeiro lugar
801f47401000
801f473a0000
Tempo infinito
801f474413aa

S

S.C.A.R.S
Todos os carros
801f72fa0001
801f72fc0001
801f72fe0001
801f73000001
Todos os desafios
801f58d40001
801f58d60001
801f58d80001
801f58da0001
801f58dc0001
Todas as pistas
801295d00001
801295d20001
801295d40001
801295d60001

SHIPWRECKERS!
Munição infinita
800b862c0000

SKELETON WARRIORS
Energia infinita
801db7600064
Vidas infinitas
801db7680064
Infinito Starsword
801db7740064

SPACE GRIFFON
Energia infinita
801e00581f40
Infinitos lança-foguetes
801e00320190
801e0036000c

SPEED RACER
Veículos extras
800a2220000c
Pouco tempo
800a06d80000
800ec64c0000
Ficar em primeiro
8010180c0001

SPIDER
Energia infinita
8001642a0002

STAR GLADIATOR
Atingir seu adversário em qualquer lugar da tela
801468d22400
80146a362400
Personagens extras
801ea8e40101
801ea8e60001
Energia infinita P1
801d7a0400c8
801d7ca000c8
Energia infinita P2
801d7a0600c8
801d821800c8
Longsword Hayato
801cc5f81500
801cc6001c00
801cc6dc1500
801cc6e01c00
801d7e1401c0
801d7e1601c0

STEEL REIGN
Escudos extras
800b75640100
Infinito Cannon
800b77080008
Infinitos Guided Missiles
800b76ae0008
Infinitos Ion Cannon
800b76780100
Infinitos Laser I
800b76540100
Infinitos Laser II
800b76660100
Infinitas minas
800b76f60010
Infinitos Phoenix Missiles
800b76c00008
Infinito Plasma
800b768a0100
Infinitos Specials
800b76d200e8

STREAK
Infinito Turbo
801b5b844000

STRIKE POINT
Proteção infinita P1
8011cfdc1900
Infinitos ATG e ATA Missiles
8011d0ba6363
Infinitas Bombas e Turbos
8011d0bc6363
Infinitas vidas
8011d0f60004

SWAGMAN
Energia infinita Zack
801090080005

SYNDICATE WARS
Dinheiro infinito
800e39ae0fff

T

TECMO'S DECEPTION
Ouro infinito
800a3868ffff
Energia infinita
800a37e26464
Infinito MP
800a3860ffff

TEMPEST X
Vidas infinitas
8009931a0009

TEST DRIVE 4
999 Pontos
8007f1c203e7
Course Time baixo
8006ecdc0040

TEST DRIVE OFF ROAD 2
Créditos altos
8006a7ccffff
8006a7ce0fff
Tempo infinito
800890a04800

THEME PARK
Dinheiro infinito
801af850ffff

THUNDERSTRIKE II
Munição infinita
80074e7a008e
80074e7c002e
80074e7e002e
Proteção infinita
80074d04008e

TIME CRISIS
Recarregar automaticamente
800b1ddc0006
Créditos infinitos
800b1d5c0009
Energia infinita
800b20c00005
Tempo infinito
800b1d641000
Course Time baixo
800b1df80010
Course Time baixo II
800b1dbc0010

TOKYO HIGHWAY BATTLE
Dinheiro infinito
8006debcffff
▲ = turbo
d006e2c00010
800c3fea000f

TOTAL ECLIPSE TURBO
Vidas infinitas
800766a00005
Infinitas bombas de plasma
80078dd40003
Infinitos escudos
80079048fb50

TRAP GUNNER
Munição infinita P1
8012587c0500
Energia infinita P1
8012583a03e8
8012583c03e8
Energia infinita P2
8012624203e8
8012624403e8
Tempo infinita
801093d82000
P2 sem munição
801262840000

TRIPLE PLAY '98
Time visitante marca 0
300269c80000
Time visitante marca 25
300269c80019
Estádios extras

80102eec0001
Time da casa marca 0
300269c40000
Time da casa marca 25
300269c40019
Infinitos Creation Points
800604b80000
Jogar com o EA Dream Team
80021e7c0100

TRIPLE PLAY '99
Time visitante marca 0
8008e9c40000
Time visitante marca 50
8008e9c43200
Time da casa 0
8008e9c00001
Time da casa 50
8008e9c03201
L 2 = 0 Outs
d00892b60100
3008ecb10000
L1 = 3 Outs
d00892b60200
3008ecb10003
L1+R1 na tela Stadium Select para estádios escondidos
d01174900600
801fff200001

TRUE PINBALL
Infinitas bolas
800441d40001

TWISTED METAL 2
Ataques avançados P1
801883080400
Ataques avançados P2
80188b1c0400
Todas as armas infinitas P1
801882da0f0f
Todas as armas infinitas P2
80188aee0f0f
Veículos extras
80180d040101
Proteção infinita
80187d000096
Proteção infinita P2
801885140096
Infinitos Fire Missiles
801882ee0009
Infinitos Fire Missiles P2
80188afc0009
Infinitos Homing Missiles
801882ea0009
Infinitos Homing Missiles P2
80188afe0009
Infinito Lightning
801882f40009
Infinito Lightning P2
80188b080009
Infinito Napalm
801882f00009
Infinito Napalm P2
80188b040009
Infinitos Power Missiles
801882e80009
Infinitos Power Missiles P2
80188b020009
Infinitas Remote Bombs
801882ec0009
Infinitas Remote Bombs P2
80188b000009
Infinitas Ricochet Bombs
801882f20009
Infinitas Ricochet Bombs P2
80188b060009
Infinitos Specials
801882e60009
Infinitos Specials P2
80188afa0009
Infinitos Turbos
8018830a00c8
Infinitos Turbos P2
80188b1e00c8
Disparo rápido
801882fe0000
Disparo rápido P2
80188b120000

U

UNHOLY WAR
Mayham Mode
P1 Quicksilver Saúde infinita
801AF610 0258
P1 Quicksilver Energia Infinita
801AF614 01F4
P1 Telsa Saúde Infinita
801AFA48 0258
P1 Telsa Energia Infinita
801AFA4C 0640
P1 Killcycle Saúde infinita
801AF9D0 01F4
P1 Killcycle Energia Infinita
801AF9D4 0258
P1 Jaeger Saúde infinita
801AF710 03E8
P1 Jaegar Energia Infinita
801AF714 0640
P1 Mantis Saúde infinita
801AF7A8 02EE
P1 Mantis Energia Infinita
801AF7AC 03E8
P1 Razorfane Saúde infinita
801AF610 0320
P1 Razorfane Energia Infinita
801AF614 01F4
P1 Wasp Saúde infinita
801AF7B0 0190
P1 Wasp Energia Infinita
801AF7B4 0258
P1 Ecton Saúde infinita
801AF938 01F4
P1 Ecton Energia Infinita
801AF93C 0640
P1 Prana Saúde infinita
801AF688 0258

Continuação ROGUE TRIP
Infinitos Upgraded Blasters P1
301d825a0063
Infinitos Upgraded Blasters P2
301d8b120063
Infinitos Upgraded Ejects P1
301d825e0063
Infinitos Upgraded Ejects P2
301d8b160063
Infinitos Upgraded Meteors P1
301d825d0063
Infinitos Upgraded Meteors P2
301d8b150063
Infinitos Upgraded Prowlers P1
301d82600063
Infinitos Upgraded Prowlers P2
301d8b180063
Infinitos Upgraded RLBs P1
301d825f0063
Infinitos Upgraded RLBs P2
301d8b170063
Infinitos Upgraded Scorches P1
301d825c0063
Infinitos Upgraded Scorches P2
301d8b140063
Infinitos Upgraded Stalkers P1
301d825b0063
Infinitos Upgraded Stalkers P2
301d8b130063
Infinitos Upgraded Stingers P1
301d82590063
Infinitos Upgraded Stingers P2
301d8b110063

TEST DRIVE OFF ROAD
4X4 Buggy
800b4a8c0001
Pistas extras
800b1978000c
Hotrod e Monster Truck
800b4a8a0101
Stockcar
800b4a880001

TWISTED METAL
Proteção infinita
801a19140080
Infinitas Catapultas
801a1c0c0002
Infinitos Fire Missiles
801a1c000002
Infinitos Freeze Missiles
801a1c020002
Infinitos Homing Missiles
801a1c040002
Infinitas Minas
801a1c100002
Infinito Oil
801a1c120002
Infinitos Power Missiles
801a1c060002
Infinito Rear Flame
801a1c0e0002
Infinito Rear Missiles
801a1c0a0002
Infinitos Specials
801a1c160014
Infinitos Tag Missiles
801a1c080002
Infinitos Tire Spikes
801a1c140002
Infinitas armas (GameShark 2.2 ou superior)
50000c020000
801a1c000002

TOCA CHAMPIONSHIP RACING

1 volta para vencer (Championship Mode)
800b68bc0040
1 volta para vencer(Single Race Mode)
800b6d6c0040
500 Race Points
8001049401f4
Todas as fases
300100b80009
Mãos grandes
300100c60001
Disco Fog
300100c80001
Velocidade dupla
300100cd0001
Modo cartoon
300100bf0001
Ponto de vista Go-Kart
300100bd0001
Ponto de vista helicóptero
300100cc0001
Modo noturno
300100be0001
Vista sobre a cabeça
300100bc0001
Tanque
300100b50001
Vista lateral
300100c90001
Gravidade baixa
300100c10001
Motorista malvado
300100c00001
Chuva
300100c20001
Desligar detector de colisão
300100c40001

P1 Prana Energia Infinita
801AF68C 03E8
P1 Magnus Saúde infinita
801AF7A8 03E8
P1 Magnus Energia Infinita
801AF7AC 01F4
P1 Brontu Saúde infinita
801AF540 03E8
P1 Brontu Energia Infinita
801AF544 05DC
P1 Firewitch Saúde Infinita
801AFA00 01F4
P1 Firewitch Energia Infinita
801AFA04 01F4
P1 Angel Saúde Infinita
801AF710 0315
P1 Angel Energia Infinita
801AF714 03E8
P1 Mogalin Saúde Infinita
801AF7F0 01F4
P1 Mogalin Energia Infinita
801AF7F4 0384
P2 Quicksilver Saúde Infinita
801D5E10 0258
P2 Quicksilver Energia Infinita
801D5E14 01F4
P2 Telsa Saúde Infinita
801D6248 0258
P2 Telsa Energia Infinita
801D624C 0640
P2 Killcycle Saúde Infinita
801D61D0 01F4
P2 Killcycle Energia Infinita
801D61D4 0258
P2 Jaeger Saúde Infinita
801D5F10 03E8
P2 Jaeger Energia Infinita
801D5F14 0640
P2 Mantis Saúde Infinita
801D5FA8 02EE
P2 Mantis Energia Infinita
801D5FAC 03E8
P2 Razorfane Saúde Infinita
801D5E10 0320
P2 Razorfane Energia Infinita
801D5E10 01F4
P2 Wasp Saúde Infinita
801D5FB0 0190
P2 Wasp Energia Infinita
801D5FB4 0258
P2 Ecton Saúde Infinita
801D6138 01F4
P2 Ecton Energia Infinita
801D613C 0640
P2 Prana Saúde Infinita
801D5E88 0258
P2 Prana Energia Infinita
801D5E8C 03E8
P2 Magnus Saúde Infinita
801D5FA8 03E8
P2 Magnus Energia Infinita
801D5FAC 01F4
P2 Brontu Saúde Infinita
801D5D40 03E8
P2 Brontu Energia Infinita
801D5D44 05DC
P2 Firewitch Saúde Infinita
801D6200 01F4
P2 Firewitch Energia Infinita
801D6204 01F4
P2 Angel Saúde Infinita
801D5F10 0315
P2 Angel Energia Infinita
801D5F14 03E8
P2 Mogalin Saúde Infinita
801D5FF0 01F4
P2 Mogalin Energia Infinita
801D5FF4 0384
Strategy Mode
P1 Infinite AUR
8011C5B8 FFFF
P2 Infinite AUR
8011C914 FFFF

UPRISING X

Todas as armas e munições
801907f60063
801907f80063
801907fa0063
801907fc0063
801907fe0063

V

VIRTUAL POOL

É sempre a vez do P1
800daa640000
É sempre a vez do P2
800daa640001
P1 sempre arranha
d00daa640000
800a65d40001

VR FOOTBALL '98

Time da casa marca 0
800c602e0000
Time da casa marca 99
800c602e0063

VR SOCCER

Time visitante marca 0
8011b9780000
Time da casa marca 0
8011b9740000

W

WARHAMMER

Dinheiro infinito
800db920270f

WARHAMMER: DARK OMEN

Dinheiro infinito
800c4aa4ffff

WARZONE 2100

Poder infinito
8014CE94967F
8014CE960098
Poder nunca diminui
8006fe0e2400
Infinitas Build Units
800DC3500000
Ter quase todas Un-Researched Base Tech
500081010000
3012F4A00080

O QUE É GAMESHARK?

O GameShark é um pequeno acessório que tem o tamanho de uma caixa de fósforos, e deve ser instalado na parte posterior do seu PlayStation através da entrada serial do console. Com ele você pode conseguir vidas infinitas, pular de fase e ganhar super poderes em diversos jogos digitando códigos secretos no menu do GameShark. Esse menu aparece quando você liga o PlayStation com o GameShark conectado a ele.

O GameShark deve ser conectado à entrada serial do seu PlayStation

Cadastrando novo jogo

O GameShark já traz diversos códigos carregados dentro dele para muitos jogos. Porém você pode cadastrar qualquer novo jogo com novos códigos. Para isso, ligue seu PlayStation com o GameShark ativado. No menu principal do GameShark, entre na opção Select Cheat Code e depois em New Game. Aperte ● duas vezes e escreva o nome do jogo utilizando novamente o ● do controle. Em seguida, aperte o botão ✖ e salve pressionando ● mais uma vez.

Depois disso, aparecerá a tela New Code. Aperte ● e adicione o código utilizando o menu lateral. Se quiser, há a opção de criar uma descrição do código, que pode ser preenchida com o botão ■. Quanto terminar o cadastramento, ative o código desejado com ● e volte com o ✖. Coloque o CD do jogo dentro do PlayStation e, no menu principal, basta entrar no Start Game, esperar o jogo ser carregado e se divertir.

INTERNET SOB CONTROLE NA MANDIC!!!

SIGA AS INSTRUÇÕES ABAIXO E ENTRE NA INTERNET NA HORA! E NO PRIMEIRO MÊS, ACESSO ILIMITADO POR APENAS R$ 4,95

Não perca tempo. Faça sua assinatura agora mesmo.
1. Vá até o ícone **Meu Computador**. 2. Clique **Acesso à Rede Dial Up**. 3. Clique **Fazer uma Nova Conexão** 4. Se solicitado, preencha o campo com o fone **0800-1-62634 (0800-1-MANDIC).** 5. Ao finalizar a tarefa, reinicie o seu computador. 6. Agora, clique duas vezes no ícone criado. 7. No campo **Nome do Usuário**, digite **novo**. No campo **Senha**, digite **novo**. Clique **Conectar**. 8. Com o micro conectado, abra o Internet Explorer e enderece à página **http://cadastro.mandic.com.br** 9. Siga as instruções na página para efetuar seu cadastro e digite a chave promocional.

3NmweJ8@erwd2fs **Bem-vindo à Internet!**

Se você já acessa a Internet, troque de provedor:
1. Acesse o site da MANDIC: www.mandic.com.br 2. Clique **Cadastre-se**. 3. Siga as instruções na página para efetuar o seu cadastro e digite a chave promocional.

• Válido somente para cadastramentos realizados até 31/12/99 e apenas para novos usuários • Esta oferta não é válida em conjunto com nenhuma outra oferta • Válido somente para cadastramentos com cartão de crédito • O custo telefônico é de responsabilidade do usuário • Após o período promocional, serão aplicadas as tarifas regulares • O mês se encerra um dia antes da data do cadastramento • Se desejar cancelar seu cadastro, acesse www.mandic.com.br/cancela

LIGUE **0800-55-3001** OU **www.mandic.com.br**

MANDIC.COM

O PROVEDOR QUE FAZ A DIFERENÇA

PlayStation, o console mais vendido do mundo

Preços Especiais para Locadoras

Enviamos para todo o Brasil

A Câmara Games tem consoles, jogos e acessórios da linha PlayStation. Trabalhamos apenas com produtos originais e garantimos os melhores preços do mercado.

CÂMARA GAMES

Rua 25 de março, 1026 - Tel.: (0xx11) 228-0822 Fax: (0xx11) 228-3365